



SINCE 1931

ŘÁDY ČGF

Registrační řád, Hrací řád, Disciplinární řád, Žebříčkový řád

Platnost od 28. února 2023

OBSAH

I.	REGISTRAČNÍ ŘÁD ČGF	2
II.	HRACÍ ŘÁD ČGF – VŠEOBECNÁ A TECHNICKÁ USTANOVENÍ	4
III.	HRACÍ ŘÁD ČGF – SOUTĚŽE JEDNOTLIVCŮ	10
IV.	HRACÍ ŘÁD ČGF – SOUTĚŽE DRUŽSTEV	15
V.	DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD ČGF.....	40
VI.	ŽEBŘÍČKOVÝ ŘÁD ČGF	44
VII.	PRAVIDLA A POSTUPY KOMISE PRO AMATÉRSKÝ STATUS ČGF	49

I. REGISTRAČNÍ ŘÁD ČGF

1.1 Databáze hráčů ČGF

1.1.1

Členské subjekty se statusem Klubu nebo Přidruženého klubu (*viz Stanovy ČGF, čl. II, odst. 1 a 2, dále souhrnně jen kluby*) České golfové federace (*dále jen ČGF*) jsou povinny vést databázi všech svých členů na serveru ČGF. Databáze členů slouží mj. jako neveřejný registr hráčů a jako evidence hendikepových indexů hráčů.

1.1.2

Další členské subjekty (*viz Stanovy ČGF, čl. II, odst. 3, dále souhrnně jen asociace*) ČGF mají možnost vést databázi svých členů na serveru ČGF.

1.2 Registrace

1.2.1

Hráč musí být registrován v každém klubu, v němž je členem. Hráč může být registrován v každé asociaci, v níž je členem. S každým jednotlivým registrovaným členstvím hráče je vázáno unikátní registrační číslo.

1.2.2

Registrace v klubu může být buď domovská (*domovská registrace*), nebo nedomovská (*nedomovská registrace*). Registrace v asociaci může být pouze asociční (*asociační registrace*) a předpokládá existenci jiné klubové domovské registrace.

1.2.3

Hráč může mít jen jednu domovskou registraci. Tato registrace určuje jeho hendikepovou autoritu (*viz platný hendikepový systém*) a zároveň klub, který hráč primárně reprezentuje v soutěžích družstev ČGF (*viz odstavec 1.5 níže a též kapitola IV. Hrací řád – soutěže družstev*). Asociační registrace nevytváří právo hendikepové autority.

1.2.4

Hráč bez platné domovské registrace se nemůže účastnit žádných soutěží jednotlivců a družstev pořádaných na serveru ČGF.

1.3 Změna domovské registrace (přestup)

1.3.1

Hráč může změnit svou domovskou registraci kdykoli.

1.3.2

Změna domovské registrace nabývá platnosti, když je provedena na serveru ČGF.

1.3.3

Změna domovské registrace se iniciuje tím, že hráč doručí svému domovskému klubu písemnou žádost o změnu domovského klubu.

1.3.4

Domovský klub v databázi na serveru ČGF hráče uvolní tak, že změní jeho registraci na nedomovskou. Tím umožní domovskou registraci v jiném klubu. Toto uvolnění je klub povinen provést neprodleně, nejpozději pak do 20 dnů od doručení písemné žádosti.

1.3.5

Nový domovský klub následně zavede hráči domovskou registraci (*změnou nedomovské registrace nebo založením nového členství*), jakmile to je možné, nejpozději pak do 20 dnů od uvolnění hráče původním domovským klubem.

1.3.6

Pokud původní domovský klub s přestupem nesouhlasí, může hráči znemožnit po dobu následujících 12 měsíců od změny domovské registrace na nedomovskou start za jiný klub (*či kluby*), avšak jen v mistrovských soutěžích družstev ČGF bez svého dalšího souhlasu, a to podle bodu 1.5.2 níže. Musí tak však učinit nejpozději do 20 dnů od provedení změny domovské registrace na nedomovskou. Mistrovské soutěže družstev ČGF jsou definované v bodech 4.8 a 4.9 Hracího řádu ČGF.

1.4 Zrušení registrace

1.4.1

Registrace hráče se ruší zároveň se zrušením jeho členství v klubu/asociaci. Ukončení registrace na serveru ČGF je klub/asociace povinen provést neprodleně, nejpozději pak do 20 dnů od zániku členství hráče v klubu/asociaci.

1.4.2

Klub, ve kterém hráč ukončil členství, je oprávněn hráči znemožnit po dobu následujících 12 měsíců od ukončení registrace start za jiný klub (*či kluby*), avšak jen v mistrovských soutěžích družstev ČGF bez svého dalšího souhlasu, a to podle bodu 1.5.2 níže. Musí tak však učinit nejpozději do 20 dnů od zrušení domovské registrace.

1.5 Registrace a soutěže družstev ČGF

1.5.1

Hráč může reprezentovat jen klub, v němž má platnou registraci. Další podmínky viz kapitola IV. Hrací řád ČGF - soutěže družstev, odstavec 4.3.

1.5.2

Pokud je klub podle bodů 1.3.6 nebo 1.4.2 shora oprávněn vydat zákaz startu hráče za jiné kluby v mistrovských soutěžích družstev ČGF, tento zákaz musí mít písemnou formu a musí obsahovat údaje o hráči, bývalém domovském klubu a o tom, pro která družstva, soutěže či kluby je tento zákaz platný. Tento zákaz musí být doručen STK ČGF ve lhůtě uvedené u příslušných bodů. Aby zákaz byl platný pro konkrétní část nějaké mistrovské soutěže družstev ČGF, musí být doručen STK ČGF nejpozději v okamžiku uzávěrky soupisek pro danou část mistrovské soutěže družstev ČGF (*viz kapitola IV. Hrací řád ČGF – soutěže družstev, bod 4.4.7*).

1.6 Porušení Registračního řádu ČGF a pořádkové pokuty

1.6.1

Pokud klub/asociace nesplní své povinnosti vyplývající z ustanovení tohoto Registračního řádu ČGF, zaplatí pořádkovou pokutu 1.000 Kč za každý jednotlivý případ. V případě nesplnění povinnosti domovského klubu podle bodu 1.3.4, je ČGF na žádost hráče a jeho nového klubu oprávněna takovouto změnu provést sama. Zaplacení pokuty klub/asociaci nezbavuje povinnosti splnit ustanovení Registračního řádu ČGF s výjimkou případu, kdy ČGF na žádost hráče a jeho nového klubu podle předchozí věty změnu domovského členství neprovedla sama.

1.6.2

Nezaplacení pořádkové pokuty v termínu určeném STK ČGF nebo dlouhodobé porušování Registračního řádu ČGF je důvodem pro zahájení disciplinárního řízení s důsledky podle Disciplinárního řádu ČGF.

1.7 Nevypořádané závazky

Pokud klub/asociace a hráč mají nevypořádané závazky vyplývající z členství v klubu/asociaci, reprezentování klubu/asociace, přestupu, zrušení registrace či z jakéhokoli jiného důvodu, jejich řešení nespádá do působnosti ČGF a musí se řešit standardní občansko-právní cestou.

II. HRACÍ ŘÁD ČGF – VŠEOBECNÁ A TECHNICKÁ USTANOVENÍ

2.1 Základní ustanovení

2.1.1 Rozdělení soutěží

2.1.1.1

Podle statusu:

- amatérské
- profesionální
- otevřené (smíšené)

Amatérský hráč se může zúčastnit profesionálních nebo otevřených soutěží, ale musí dodržovat všechna ustanovení Pravidel amatérského statusu.

2.1.1.2

Podle povahy soutěžení:

- soutěže mistrovské
- soutěže nemistrovské (klubové, klasifikační a jiné)

Mistrovské soutěže jsou nejdůležitější soutěže, ostatní se jim přizpůsobují.

2.1.1.3

Podle účasti:

- soutěže domácí
- soutěže mezinárodní
- soutěže uzavřené (jen pro členy klubu, federace, zvané hosty, amatéry aj.)
- soutěže otevřené (open, veřejné, pro všechny zájemce)

2.1.1.4

Podle věkových kategorií:

- mladší žáci/žákyně – chlapci a dívky do 12 let včetně
- starší žáci/žákyně – chlapci a dívky 13 až 14 let
- kadeti/kadetky – chlapci a dívky 15 až 16 let
- dorostenci/dorostenky – chlapci a dívky 17 až 18 let
- junioři/juniorky – muži a ženy 19 až 21 let
- muži/ženy – muži a ženy bez věkového omezení
- MID-amatéri/MID-amatérky – muži a ženy od 25 let včetně
- senioři/seniorky – muži a ženy od 50 let včetně
- master senioři/master seniorky – muži a ženy od 65 let včetně

Ve všech věkových kategoriích je rozhodující ročník narození.

2.1.1.5

Podle způsobu soutěžení:

- soutěže jednotlivců nebo dvojic
- soutěže družstev
- jiné způsoby hry

2.1.1.6

Podle doby soutěžení:

- soutěže jednodenní
- soutěže vícedenní
- soutěže dlouhodobé

2.1.1.7

Podle počtu hraných kol a jamek:

- na 9 jamek
- na 18 jamek
- na x krát 18 jamek (36, 54, 72)

2.1.2 Soutěžní systémy a způsob hry

2.1.2.1

Soutěže v golfu se hrají systémem:

- na jamky
- na rány
- stableford (bodovací)
- jiným

2.1.2.2

Soutěže na jamky se hrají způsobem:

- každý s každým jednokolově nebo dvoukolově
- vyřazovacím – poražený hráč je z další soutěže vyřazen
- jiným

2.1.2.3

Soutěže na rány či stableford – všichni hráči téže kategorie tvoří jednu soutěžní skupinu.

2.1.2.4

Ostatní systémy jsou různými úpravami soutěží na jamky nebo na rány a používají se jen u nemistrovských soutěží:

- hra proti par nebo bogey
- eklektik (výběrová)
- texas scramble
- praporková
- provázková
- jiná

2.1.2.5

Všechny soutěže se mohou hrát bez hendikepu nebo s hendikepem, případně jeho zlomkem stanoveným rozpisem soutěže podle jejího charakteru. Pořadatel může omezit výši nejvýše započítávaného hendikepu.

2.1.2.6

Všechny soutěže se hrají na kola, jejichž počet je stanoven rozpisem soutěže. Za určitých okolností soutěžní výbor při nemistrovských i mistrovských soutěžích může kola zrušit nebo zkrátit, aby byla co nejvíc zachována regulérnost soutěže. Zkrácení kola musí být oznámeno před startem prvního hráče do daného kola.

2.1.2.7

Všechny mistrovské soutěže se hrají podle platných Pravidel golfu, schválených Místních pravidel hřišť, Hracího řádu ČGF a Podmínek soutěže vypsanych pořadatelem. Nemistrovské soutěže se hrají podle platných Pravidel golfu a Podmínek soutěže vypsanych pořadatelem (jejich součástí mohou být Místní pravidla hřiště apod.).

2.2 Pořádání soutěží

2.2.1 Plánování a zadávání soutěží

2.2.1.1

Mistrovské soutěže plánuje a na serveru zadává ČGF, případně jí pověřená sportovně technická komise (STK). Krajské nebo regionální soutěže plánuje a na serveru zadává příslušná regionální STK ČGF nebo klub pověřený STK ČGF pořádáním těchto soutěží. Nemistrovské soutěže plánují a na serveru zadávají jednotlivé kluby ČGF.

2.2.1.2

Pro výběr hřišť STK ČGF používá následující kritéria:

- sportovní kvalita hřiště
- sportovní zázemí včetně proškoleného personálu
- dostupnost a ubytování
- adekvátnost daného hřiště pro danou soutěž

2.2.2 Řídící orgány soutěží

2.2.2.1

Řídícím orgánem soutěže je soutěžní výbor určený rozpisem. Jeho hlavním úkolem je rozhodovat podle Pravidel golfu a Hracího řádu ČGF o sporných případech či sporech účastníků soutěže. Jeho rozhodnutí je konečné.

2.2.2.2

Soutěžní výbor jmenuje hlavního rozhodčího každé soutěže, který rozhoduje pravidlové situace a řeší spory ohledně Pravidle golfu. V takovém případě je rozhodnutí hlavního rozhodčího rozhodnutím konečným.

2.2.2.3

Soutěžní výbor organizuje a řídí soutěž, je odpovědný za losování a sestavení startovní listiny, výběr odpališť, stav a značení hřiště a zpracování výsledků.

2.2.2.4

Organizačním vedením soutěže může být pověřen ředitel soutěže, který podle potřeby a významu soutěže jmenuje další funkcionáře (rozhodčí v poli, hostující rozhodčí, startéry, předsunuté pozorovatele, skórerů aj.).

2.2.2.5

Soutěžní výbor by neměl připustit k soutěži nebo by měl ze soutěže vyloučit hráče, jehož chování není v souladu se slušným jednáním, který nerespektuje jeho pokyny a rozhodnutí, chová se neukázněně a nesportovně vůči soupeřům, spoluhráčům, pořadatelům, funkcionářům nebo obecnostem (např. křičí, nadává, hází holemi, přemísťuje nebo poškozuje zařízení hřiště, ruší spoluhráče používáním mobilního telefonu aj.) nebo který je zjevně pod vlivem alkoholu či drog. Soutěžní výbor postupuje v těchto případech podle Pravidel golfu, pravidla 1.2 nebo podle přijatého Kodexu chování.

2.2.2.6

Hlavní rozhodčí se nesmí zúčastnit mistrovské soutěže. Výjimkou je mistrovství klubu.

2.2.3 Udělování cen

2.2.3.1

Ve veřejných soutěžích, při nichž je od účastníků vybírán vklad, by jednotlivé kategorie měly být dotovány cenami. Při stanovování cen je třeba pamatovat na platná ustanovení Pravidel amatérského statusu.

2.2.3.2

V soutěžích jednotlivců a dvojic se udělují ceny jednotlivým hráčům. V soutěžích družstev se uděluje cena družstvu jako celku. Pokud jsou rozpisem soutěže určeny ceny i jednotlivým hráčům družstva, mají na ni nárok členové základní sestavy a případně i náhradníci (podle rozpisu soutěže).

2.2.3.3

Počet cen v jednotlivých kategoriích pořadatel určuje rozpisem soutěže.

2.2.3.4

Pořadatel musí v rozpisu soutěže uvést druh cen (finanční, věcné, poukázky na zboží, medaile, diplomy aj.) a také jejich počet. Nejpozději před rozehráním posledního kola musí ceny vystavit s označením, pro jakou kategorii a jaké umístění jsou určeny. U jednokolových soutěží tak musí učinit ihned po odstartování posledního účastníka, kdy je znám počet startujících v jednotlivých kategoriích.

2.2.3.5

Pokud je pro některou kategorii vypsána cena putovní, musí být v rozpisu soutěže výslovně uvedeno, zda jde o cenu dočasně putovní (tj. stává se definitivním vlastnictvím hráče při třech vítězstvích po sobě nebo pěti celkem), nebo zda jde o cenu věčně putovní. Kromě putovní ceny vítěz musí vždy obdržet i cenu, která zůstává jeho vlastnictvím.

2.2.3.6

Dočasný držitel putovní ceny ji musí pořadateli vrátit na vlastní náklad před uspořádáním dalšího ročníku soutěže.

2.2.3.7

Pokud se hráč – bez omluvy pořadatel – nedostaví k vyhlášení výsledků a převzetí ceny, pořadatel není povinen mu příslušnou cenu vydat.

2.2.3.8

Pořadatel musí v rozpisu soutěže uvést postup při udělování cen v případě, že jeden hráč může být hodnocen ve více kategoriích (např. nejlepší dorostenec startující mezi dospělými, nejlepší brutto výsledek aj.).

2.2.4 Rozhodování o pořadí

2.2.4.1

Pořadatel je povinen v rozpisu soutěže uvést, jak budou hodnoceny výsledky v jednotlivých kategoriích, zda bez hendikepu nebo s hendikepem, případně zda bude použit hendikep v plné nebo zkrácené výši.

2.2.4.2

Pořadatel je povinen v rozpisu soutěže uvést, jak budou hodnoceny stejné výsledky dosažené dvěma nebo více hráči.

2.2.4.3

Nestanoví-li pořadatel jinak, v soutěžích hraných bez hendikepu rozhoduje o pořadí:

- na 1. místě – rozehrávka bez hendikepu „Sudden Death“ („náhlá smrt“) čili do prvního rozhodnutí
- o lepším umístění na dalších místech postupně:
 - lépe zahrané poslední kolo
 - lepší výsledek na posledních 9, 6, 3, 1 jamce
- nerozhodne-li žádné z uvedených kritérií, následuje los

2.2.4.4

Nestanoví-li pořadatel jinak, v soutěžích hraných s hendikepem rozhoduje o pořadí:

- na 1. místě – rozehrávka s hendikepy „Sudden Death“ („náhlá smrt“) čili do prvního rozhodnutí, pokud to pořadatel uvede v rozpisu soutěže
- o lepším umístění na dalších místech lepší netto výsledek na posledních 18, 9, 6, 3, 1 jamce (použije se celý, resp. 1/2, 1/3, 1/6, 1/18 hendikepu)
- nerozhodne-li žádné z uvedených kritérií, následuje los

2.2.4.5

Výše uvedená pravidla (2.2.4.3 a 2.2.4.4) jsou implementována na serveru ČGF jako standardní. Pokud pořadatel chce využít jiná pravidla, musí je explicitně uvést v rozpisu soutěže a sám si zajistit (např. následnou ruční kontrolou) jejich správnou aplikaci.

2.3 Sportovně technické doklady

2.3.1 Rozpis soutěže

Pořadatel každé soutěže je povinen vypracovat a zveřejnit rozpis soutěže na serveru ČGF.

2.3.2 Hrací a časový plán

2.3.2.1

Rámcový časový plán se uvádí v rozpisu soutěže. Soutěžní výbor má právo časový plán podle potřeby změnit, musí však o tom včas vyrozumět všechny účastníky.

2.3.2.2

Startovní listiny s vyznačením času startu pro jednotlivé hráče musejí být zveřejněny na serveru ČGF včas po uzavření přihlášek nebo po provedeném losování. Rozpisem soutěže by mělo být určeno, kdy bude oficiální startovní listina publikována na serveru ČGF.

2.3.2.3

Hrací plán pro vylučovací systém se sestavuje podle počtu účastníků v příslušné kategorii. Doplněn o vylosování nebo nasazení musí být publikován na serveru ČGF a na místě přístupném hráčům i divákům a pravidelně aktualizován.

2.3.3 Přihlášky do soutěže

2.3.3.1

Pokud pořadatel nestanoví rozpisem soutěže jinak, přihlášky do všech mistrovských i nemistrovských soutěží jednotlivců podávají hráči sami a sami také odpovídají za svou neomluvenou neúčast. Jestliže přihlášený hráč do vydání oficiální startovní listiny neomluví svou neúčast, pořadatel má právo žádat hráče o zaplacení vkladu a nepřipustit ho do své nejbližší soutěže.

2.3.3.2

Přihlášky do mistrovských i nemistrovských soutěží družstev podávají kluby pořadateli písemně nebo mailem na příslušném formuláři, pokud rozpis soutěže nestanoví jinak. Doručení mailu pořadateli klub musí telefonicky či jinak ověřit. Přihlášky musí obsahovat všechny rozpisem soutěže požadované údaje.

2.3.3.3

Pořadatel má právo odmítnout přihlášku, pokud:

- hráč nebo družstvo nesplňuje požadavky rozpisu soutěže
- hráč má zákaz sportovní činnosti

2.3.3.4

Pořadatel nesmí odmítnout přihlášku bez udání důvodu. Pokud důvodně odmítne přihlášku, musí o této skutečnosti informovat domovský klub hráče.

2.3.3.5

Pořadatel může omezit počet účastníků soutěže nevypsáním některé kategorie nebo může omezit celkový počet přihlášek v turnaji či jednotlivých kategoriích. Je-li podmínkou pro start v soutěži určitý limit hendikepu, je pro splnění této podmínky rozhodující hendikepový index hráče v okamžiku ukončení přihlášek. Totéž platí i pro zařazení hráčů do vypsanych kategorií.

2.3.3.6

Start cizinců ve veřejných soutěžích je možný. Případné omezení musí pořadatel uvést v rozpisu soutěže.

2.3.3.7

Přihlášením do soutěže, resp. startem v soutěži vedené na serveru ČGF účastník souhlasí se zpracováním potřebných osobních údajů pořadatelem a také Českou golfovou federací v souladu se zákonem č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, v platném znění, a to za účelem řádného konání soutěže, publikace výsledků a vedení hendikepových statistik. Souhlas se zpracováním těchto údajů účastník uděluje na dobu neurčitou.

2.3.3.8

Přihlášením do soutěže, resp. startem v soutěži vedené na serveru ČGF účastník potvrzuje, že je k účasti zdravotně způsobilý a že si bude počínat tak, aby nedošlo k nedůvodné újmě na životě, zdraví nebo vlastnictví jiného.

2.3.3.9

Přihlášením do soutěže, resp. startem v soutěži vedené na serveru ČGF účastník potvrzuje, že přebírá plnou odpovědnost za vlastní pitný režim a občerstvení při hře na hřišti. V případě nezletilých účastníků soutěže tuto odpovědnost v individuálních soutěžích má jejich zákonný zástupce, v případě soutěží družstev také kapitán družstva, resp. klub, který nezletilý účastník reprezentuje.

2.3.3.10

Přihlášením do soutěže, resp. startem v soutěži vedené na serveru ČGF účastník souhlasí s pořizováním a uchováváním fotografických nebo filmových materiálů a jejich použitím (nebo jejich částí) v souvislosti s prezentací dané soutěže, jejich organizátorů, pořadatelského resortu, ČGF nebo golfu všeobecně, včetně postoupení těchto materiálů třetím stranám, pokud jde o účel prospěšný golfu. Stejný souhlas vyslovují i další osoby podílející se na organizování soutěže, popř. vyskytující se v místě konání v jakékoli souvislosti s danou soutěží.

2.3.4 Vklady do soutěží

Pořadatel může k částečné úhradě svých nákladů vybírat od hráčů vklady, jejichž výše je určena rozpisem soutěže.

2.3.5 Doklady hráče

2.3.5.1

Pro účast v soutěžích všech kategorií hráči postačuje jeho registrace na serveru ČGF.

2.3.5.2

Hráč by měl mít během hry k dispozici platná Pravidla golfu.

2.3.6 Hard Card ČGF

Formou tzv. Hard Card ČGF s minimálně roční platností STK ČGF vydává Podmínky soutěží a Místní pravidla ČGF, podle nichž se pořádají mistrovské soutěže ČGF a které jsou nedílnou součástí rozpisů soutěží ČGF.

2.3.7 Směrnice STK ČGF

STK ČGF na základě Stanov ČGF vydává Směrnice STK ČGF, které jsou nedílnou součástí Řádů ČGF.

2.3.8 Námitky a protesty

2.3.8.1

Námitky a protesty v soutěžích jednotlivců se řeší podle Pravidel golfu.

2.3.8.2

V soutěžích družstev ČGF musí být při podání námitky nebo protestu složen vklad ve výši 1.000 Kč k rukám soutěžního výboru. Bude-li námitka či protest soutěžním výborem uznán jako oprávněný, vklad bude v plné výši vrácen. V opačném případě vklad propadá pořadateli soutěže.

III. HRACÍ ŘÁD ČGF – SOUTĚŽE JEDNOTLIVCŮ

3.1 Organizace mistrovských soutěží

3.1.1 Soutěžní třídy

3.1.1.1

Mistrovské soutěže mužů, žen a mládeže se hrají jako:

- mistrovství klubu
- mistrovství krajů nebo regionů
- mistrovství ČR žáků
- mistrovství ČR kadetů
- mistrovství ČR dorostenců
- mistrovství ČR juniorů
- mistrovství ČR mužů a žen
- mistrovství ČR MID-amatérů
- mistrovství ČR seniorů
- výběrové turnaje (mužů, žen, mládeže, MID-amatérů, seniorů)

3.1.1.2

Soutěž je považována za mistrovskou, pokud:

- je vypsána ČGF nebo ve smyslu tohoto Hracího řádu subjektem pověřeným ČGF
- ve vypsané kategorii se zúčastní nejméně 3 hráči

3.1.2 Způsob hry

3.1.2.1

Mistrovské soutěže se hrají jako soutěže jednotlivců nebo dvojic, a to ve hře na jamky i na rány. Počet kol stanoví pořadatel rozpisem soutěže podle platných sportovně technických podmínek.

3.1.2.2

V mistrovských soutěžích ČGF všichni hráči (včetně žáků a žákyň do 12 let) hrají v příslušných kategoriích a z příslušných odpališť určených v rozpisu soutěže. Pro všechny chlapce bez rozdílu věku a hendikepu se při úpravě jejich hendikepu použijí hodnoty Course Rating (CR) a Slope Rating (SR) pro muže.

3.1.3 Mistrovství klubu

Všechny sportovně technické podmínky soutěže určuje pořádající klub, který také soutěž řídí.

3.1.4 Mistrovství kraje nebo regionu

Všechny sportovně technické podmínky soutěže určuje pořádající orgán (většinou příslušná Regionální STK), který také soutěž řídí.

3.1.5 Mistrovství ČR – obecné podmínky

3.1.5.1

Mistrovství ČR jsou soutěže výběrové, v nichž mohou startovat jen hráči, kteří splňují podmínky stanovené STK ČGF. Soutěž organizuje a řídí ČGF, která může zajištěním soutěže pověřit některý klub nebo subjekt ČGF.

3.1.5.2

Vítězové získají titul mistra ČR s označením kategorie a roku, v němž zvítězili. Kromě toho první tři hráči dostanou medaile.

3.1.5.3

Podmínky pro účast, nasazení hráčů pro jednotlivá kola, hranice cutu aj. stanoví rozpisem soutěže STK ČGF podle platných sportovně technických podmínek.

3.1.5.4

Pokud se příslušné mistrovství ČR hraje podle rozpisu soutěže jako národní, je podmínkou účasti registrace v klubu ČGF a české státní občanství. V případě pochybností účastník musí doložit státní občanství rodným listem, občanským průkazem nebo cestovním pasem.

3.1.5.5

Pokud se příslušné mistrovství ČR hraje podle rozpisu soutěže jako mezinárodní, zahraniční účastníci mají stejná práva a povinnosti jako domácí hráči.

3.1.6 Mezinárodní mistrovství ČR ve hře na jamky

3.1.6.1

Mistrovství ČR ve hře na jamky se hraje jako mezinárodní mistrovství.

3.1.6.2

Mistrovství ČR ve hře na jamky předchází kvalifikace všech účastníků ve hře na rány bez hendikepu. Rozsah této kvalifikace, nasazení hráčů do jednotlivých kol, postupový klíč do jamkové části mistrovství ČR, popř. nasazení nejlepších hráčů a hráček z předcházejícího mistrovství bez kvalifikace určí rozpisem soutěže ČGF podle platných sportovně technických podmínek.

3.1.6.3

Startovní čísla účastníků mistrovství ČR na jamky, které se hraje vyřazovacím způsobem na jednu porážku, jsou dána nasazením nebo umístěním v kvalifikaci.

3.1.6.4

O postupu z kvalifikace nemůže rozhodnout los. V takovém případě hráči se stejným výsledkem sehrají ihned po skončení kvalifikace rozehrávku na jamkách předem určených soutěžním výborem do prvního rozhodnutí. Hráči, kteří z takové rozehrávky postoupí, jsou pro účely nasazení seřazeni podle původního pořadí v kvalifikaci.

3.1.6.5

Hráč, který z jakéhokoliv důvodu nenastoupí k utkání 1. kola vyřazovací soutěže, nemůže být nahrazen jiným hráčem z kvalifikace.

3.1.6.6

Pavouky mistrovství ČR ve hře na jamky – viz Pravidla golfu – Postupy soutěžního výboru, 5F.

3.1.7 Mezinárodní mistrovství ČR na rány

Mistrovství ČR ve hře na rány se hraje jako mezinárodní mistrovství.

3.1.8 Mezinárodní mistrovství ČR juniorů a dorostenců

3.1.8.1

Mistrovství ČR juniorů a dorostenců se hraje jako mezinárodní mistrovství.

3.1.8.2

Během stanoveného kola hráči nesmějí používat nosiče (caddie).

3.1.9 Národní mistrovství ČR žáků a kadetů

3.1.9.1

Mistrovství ČR žáků a kadetů se hraje jako národní mistrovství.

3.1.9.2

Během stanoveného kola hráči nesmějí používat nosiče (caddie).

3.1.10 Mezinárodní mistrovství ČR MID-amatérů

Mistrovství ČR MID-amatérů se hraje jako mezinárodní mistrovství.

3.1.11 Mezinárodní mistrovství ČR seniorů

3.1.11.1

Mistrovství ČR seniorů se hraje jako mezinárodní mistrovství.

3.1.11.2

Pořadatelství a konkrétní podmínky mistrovství závisí na dohodě ČGF a ČSGA. V turnaji mohou být vypsány další samostatné věkové kategorie.

3.1.12 Výběrové turnaje

3.1.12.1

Výběrové turnajové jsou další turnaje pořádané ČGF nebo jí pověřeným subjektem, zpravidla hrané jako součást celoroční série (např. Czech Open Golf Tour, Czech Mid & Senior Tour, Národní Golfové Tour Mládeže aj.). Patří sem i další mistrovské soutěže nebo jejich části, jejichž výsledky jsou STK ČGF použity k sestavení výkonnostního žebříčku nebo pro jiné účely.

3.1.12.2

Výběrové turnaje hrané na 9jamkových hřištích musí být odehrány v základních kategoriích pokud možno bez přestávky mezi jednotlivými devítkami. Ostatní kategorie mohou být do turnaje zařazeny jen za předpokladu, že nebude narušen časový plán a údržba hřiště mezi jednotlivými koly.

3.1.12.3

Výběrové turnaje Czech Open Golf Tour (COGT) se řídí Všeobecnými propozicemi vydanými pro daný ročník soutěže.

3.1.12.4

Výběrové turnaje Národní Golfové Tour Mládeže (NGTM) se řídí Všeobecnými propozicemi vydanými pro daný ročník soutěže.

3.1.12.5

Výběrové turnaje Czech Mid & Senior Tour (CMST) se řídí Všeobecnými propozicemi vydanými pro daný ročník soutěže.

3.1.13 Převrtání jamek

Pořadatel je povinen zajistit, aby při všech mistrovských soutěžích ČGF byly pro každé soutěžní kolo navrtány nové jamky. V ostatních soutěžích je toto ustanovení povinné při více než 60 účastnících.

3.2 Organizace nemistrovských soutěží

Mimo mistrovské soutěže se dále vypisují veřejné turnaje a ostatní soutěže.

3.2.1 Veřejné turnaje

Tyto turnaje organizují kluby nebo STK ČGF. Mohou být pořádány pro všechny věkové a výkonnostní kategorie hráčů a hrány různými systémy.

3.2.2 Systém a způsob hry

3.2.2.1

Systém nebo způsob hry určuje pořadatel rozpisem soutěže. Je v zájmu pořadatele, aby rozpis soutěže byl vypracován pečlivě a neumožňoval různý výklad.

3.2.2.2

Rozpis soutěže má obsahovat zejména:

- vypsané kategorie, případně podmínky pro jejich sloučení
- způsob nasazení (losování) hráčů
- zda se hraje na úpravu hendikepu či nikoliv
- zda se hraje s hendikepem nebo bez hendikepu, v jakých kategoriích a z jakých odpališť
- určování pořadí při rovnosti výsledků
- druh a počet cen
- způsob podávání přihlášek
- časový plán soutěže
- omezení účasti (hendikepem, klíčem pro kluby, maximálním počtem startujících aj.)
- úhradu nákladů, zajištění noclehů, stravování
- výši vkladu
- složení soutěžního výboru (ředitel, hlavní rozhodčí, další rozhodčí aj.)
- zajištění zdravotnické péče
- další zvláštní podmínky soutěže nebo místní pravidla (doprava, měřicí přístroje aj.)

3.2.2.3

Při soutěžích s hendikepem je doporučeno používat následující procentuální části plného hracího hendikepu:

hra na rány:	jednotlivci dvojice	plný hrací hendikep 50 % součtu (zaokrouhleno)
hra na jamky:	jednotlivci dvojice (jedním míčem)	plný rozdíl 50 % součtu (zaokrouhleno)
výběrový „drive“:	dvojice	60 % nižšího + 40 % vyššího HCP, hodnoty se sečtou a zaokrouhlí
stableford:	jednotlivci dvojice	plný hrací hendikep 50 % součtu (zaokrouhleno)

3.2.2.4

Rozpis soutěže nesmí odporovat Hracímu řádu ČGF. Ustanovení Hracího řádu ČGF není nutno znovu uvádět, ale doporučuje se poznámka, že kromě rozpisu soutěže platí také Hrací řád ČGF.

3.2.3 Kategorie

3.2.3.1

Rozpis kategorií určuje pořadatel. Kategorie hráče je určena jeho věkem a hendikepem. Každopádně se nedoporučuje příliš velké hendikepové rozpětí (např. 0-36), a to bez ohledu na způsob hry. Výjimkou jsou přeborové soutěže, které se hrají bez hendikepu. Pořadatel může předem omezit počet přihlášek do turnaje či jednotlivých kategorií podle kapacity hřiště a svých možností. Vypíše-li však kategorie určitým způsobem a přihlásí-li se v některé kategorii méně než pět hráčů, pořadatel může tuto kategorii před zahájením soutěže pro hru i pro hodnocení sloučit s nejbližší vyšší hendikepovou kategorií. Ve sloučené kategorii pak musí udělit cenu za nejlepší brutto výsledek.

3.2.3.2

Kategorie s nejnižšími hendikepy by měla startovat jako první.

3.2.3.3

Pokud v nemistrovské soutěži nejsou vypsány kategorie pro mládež, junioři, dorostenci, kadeti, starší žáci a mladší žáci mohou startovat v kategoriích dospělých. Hrají v kategorii, kam patří svým hendikepem, a hrají z odpališť, která jsou pro tuto kategorii vypsána v rozpisu soutěže. Klubům se však doporučuje vypisovat pro mladší žáky vlastní kategorii (podle ustanovení 3.3.1.1) nebo v rámci kategorie dospělých udělovat cenu pro nejlepšího mladšího žáka nebo mladší žákyni.

3.3 Organizace soutěží mládeže

3.3.1 Kategorie

3.3.1.1

Pro soutěže mládeže jsou předepsány následující věkové kategorie:

- kategorie mladších žáků chlapci a dívky do 12 let
- kategorie starších žáků chlapci a dívky 13–14 let
- kategorie kadetů chlapci a dívky 15–16 let
- kategorie dorostenců chlapci a dívky 17–18 let
- kategorie juniorů muži a ženy 19–21 let

Ve všech kategoriích je rozhodující ročník narození.

3.3.1.2

Všichni hráči hrají v příslušných kategoriích a z příslušných odpališť určených pořadatelem v rozpisu soutěže.

3.3.1.3

Výhradně v nemistrovských soutěžích pořadatel může přistoupit ke sloučení kategorií, pokud k tomu opravňuje např. malý počet účastníků či jiné důvody. Musí ale dodržet zásadu, že všichni hráči stejného pohlaví v jedné kategorii hrají ze stejných odpališť.

3.3.1.4

Pro všechny chlapce bez rozdílu věku a hendikepu se při úpravě jejich hendikepu použijí hodnoty Course Rating (CR) a Slope Rating (SR) pro muže.

3.3.1.5

V mistrovských soutěžích ČGF mládeže hráči nesmějí během kola používat nosiče (caddie).

3.3.2 Ostatní podmínky

Ostatní podmínky soutěží se řídí Hracím řádem ČGF.

IV. HRACÍ ŘÁD ČGF – SOUTĚŽE DRUŽSTEV

4.1 Organizace mistrovských soutěží družstev ČGF

Mistrovské soutěže družstev ČGF se organizují jako soutěže mužů, žen a mládeže a řídí je STK ČGF. Řízení nižších stupňů těchto soutěží – na úrovni regionů nebo krajů – je v gesci Regionálních STK ČGF.

Podmínky účasti družstva:

- klub musí být členem ČGF
- družstvo musí splňovat podmínky Hracího řádu ČGF a rozpisu soutěže
- hráči družstva musí být registrováni podle Registračního řádu ČGF
- hráči družstva musí mít v okamžiku uzávěrky soupisek hendikepový index nejvýše 36,0

upřesnění: hráč je způsobilý v soutěži družstev startovat, pokud kdykoli v období od 30. dubna do svého prvního startu v dané soutěži v daném kalendářním roce měl na serveru ČGF zaznamenán hendikepový index 36,0 nebo lepší, který byl vypočten podle platného hendikepového systému na základě jeho odevzdaného výsledku nebo výsledků

- je povolen start profesionálů, pokud jsou řádně registrováni v klubu ČGF; omezení počtu profesionálů na soupisce a v sestavě družstva viz 4.4.5 a 4.5
- je povolen start cizinců, pokud jsou řádně registrováni v klubu ČGF
- družstva startují v soutěži na základě svého umístění v předcházejícím ročníku nebo se přihlašují podle rozpisu soutěže
- řádně potvrzená a v termínu zasláná přihláška, resp. potvrzení účasti
- zaplacení vkladu do soutěže, pokud to je v přihlášce požadováno

Vklady družstev budou použity na úhradu pronájmů hřišť a nákladů spojených s pořádáním těchto soutěží. Vklady družstev jsou po 30. dubnu daného kalendářního roku nevratné, a to i v případě předem omluvené neúčasti družstva v soutěži.

4.2 Organizace nemistrovských soutěží družstev ČGF

Kluby ČGF mohou pořádat nemistrovské soutěže družstev ve formě vzájemných utkání klubů nebo jako regionální soutěže více klubů.

4.3 Start hráčů v soutěžích družstev svého domovského nebo nedomovského klubu

4.3.1

Hráč může reprezentovat jen klub, v němž má platnou registraci. Ve všech soutěžích družstev ČGF platí, že členem klubového družstva může být jen hráč, který má k 30. dubnu daného kalendářního roku na serveru ČGF vedenou platnou registraci v daném klubu, nebo hráč, který teprve po tomto datu v daném klubu získal své vůbec první životní členství celosvětově, tj. včetně případného členství v zahraničních klubech. Za první životní členství se přitom nepovažuje obnovení členství v témže klubu, a to bez ohledu na délku období, v němž bylo zrušeno (přerušeno). Hráč nemůže nastoupit za žádný klub, pokud je aktuálně blokován na serveru ČGF libovolným klubem.

4.3.2

V jednom kalendářním roce (tj. v jedné sezóně) hráč může v rámci každé sdružené skupiny soutěží ČGF být na soupisce jen jednoho klubu. Sdružené skupiny soutěží ČGF jsou definovány takto:

- Extraliga, 1. liga, 2. liga, 3. liga družstev mužů a žen;
- NM ČR smíšených družstev žáků do 14 let – Memoriál Hanuše Goldscheidera, NM ČR smíšených družstev mládeže do 16 let – Pohár klubů, NM ČR družstev chlapců do 18 let a dívek do 18 let.

Upřesnění pro soutěže družstev mládeže: na rozdíl od ligových soutěží družstev mužů a žen hráč může být na více soupiskách jednoho klubu. V regionální kvalifikaci nebo ve finálové fázi NM ČR smíšených družstev žáků do 14 let, NM ČR družstev chlapců do 18 let a NM ČR družstev dívek do 18 let hráč může nastoupit jen za jedno družstvo jednoho klubu.

4.3.3

Hráč primárně reprezentuje svůj domovský klub.

4.3.4

Pro start za družstvo klubu, v němž hráč má nedomovskou registraci (tj. hostování), hráč potřebuje svolení svého domovského klubu. Toto svolení musí mít elektronickou podobu příslušného záznamu v rámci funkcionality serveru ČGF. Svolení může vydat pouze statutární zástupce klubu nebo předseda STK klubu. Svolení vydaná pod jiným loginem nebudou považována za platná. Svolení se vydává pro daného hráče, danou soutěž a daný kalendářní rok. V případě startu za více družstev (dospělí, mládež) je nutno vydat samostatná svolení pro každého hráče, družstvo, soutěž a sezónu. Svolení musí být na serveru ČGF potvrzeno nejpozději k okamžiku uzávěrky soupisek pro danou část soutěže, resp. nejpozději ve lhůtě stanovené v bodě 4.4.10, jinak se hráč dané části soutěže nebude moci zúčastnit.

4.3.5

Počet hostujících hráčů na soupisce družstva mužů, žen či mládeže není omezen. Počet hostujících hráčů v sestavě družstva mužů a družstva žen zůstává bez omezení; pro sestavu družstva mládeže však platí následující omezení: nejvýše jeden hostující hráč v případě čtyřčlenného družstva a nejvýše dva hostující hráči v případě šestičlenného družstva.

4.3.6

Pokud pro daného hráče a danou soutěž, družstvo nebo klub existuje platný zákaz startu hráče v soutěžích družstev ČGF vydaný bývalým domovským klubem hráče (viz Registrační řád, bod 1.5.2), hráč potřebuje pro případný start svolení tohoto svého bývalého domovského klubu. Toto svolení musí mít písemnou podobu, musí být podepsáno statutárním zástupcem klubu nebo předsedou STK klubu a musí obsahovat údaje o hráči, dále údaje, za které družstvo (nebo družstva) a kterého klubu je start povolen a pro který kalendářní rok (sezónu) je platné. Toto svolení musí být doručeno řediteli soutěže nejpozději v den uzávěrky soupisky pro danou část soutěže, resp. nejpozději ve lhůtě stanovené v bodě 4.4.10. Bez včas doručení svolení hráč nebude na soupisku zařazen a nebude se moci zúčastnit dané části soutěže.

4.4 Soupiska družstva

4.4.1

Soupiska družstva je seznam hráčů, kteří mohou za družstvo nastoupit v dané soutěži.

4.4.2

Při určování sestavy pro dané hrací kolo nebo utkání je kapitán omezen výhradně na hráče aktuálně uvedené na soupisce družstva.

4.4.3

Už v okamžiku zařazení na soupisku hráč musí splňovat následující podmínky:

- členství v daném klubu k rozhodnému datu (viz 4.3.1);
- není na serveru ČGF blokován (žádným z klubů, jichž je členem).

4.4.4

Za včasné sestavení soupisky je odpovědný klub.

4.4.5

Na soupisce ve všech soutěžích družstev mužů, žen a mládeže může být neomezený počet hráčů včetně profesionálů.

4.4.6

Od okamžiku uzávěrky soupisky se tato nesmí měnit až do ukončení dané části soutěže vyjma případu uvedeného v bodě 4.4.10.

4.4.7

Datum a čas uzávěrky soupisky pro danou část soutěže (částí soutěže se rozumí bezprostřední sled hracích dnů soutěže, ať už jakéhokoli formátu) je 12 hodin (poledne) třetí den před prvním hracím dnem dané části soutěže, pokud ředitel soutěže neurčí jinak.

4.4.8

Po skončení dané části soutěže lze soupisku před další částí soutěže doplňovat; hráči, kteří byli na soupisce vedeni v libovolné části soutěže, už na soupisce zůstávají bez ohledu na to, zda za družstvo skutečně nastoupili, nebo ne.

4.4.9

K sestavování, popř. doplňování soupisky je využíván příslušný modul na serveru ČGF. Obdobně tomu je v případě žádostí o hostování a vydávání příslušných svolení k hostování (viz 4.3.4).

4.4.10

Pokud družstvo kdykoliv po uzávěrce soupisek pro kteroukoli část soutěže zjistí, že na soupisce nemá hráče, s nimiž danou část soutěže může korektně odehrát, bude mu umožněno soupisku jednorázově doplnit libovolným počtem hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit, a to až do okamžiku zahájení dotčeného kola ve hře na rány nebo do termínu odevzdání sestavy pro jamkové utkání. O možnost doplnit soupisku musí ředitele soutěže písemnou formou (mailem) požádat kapitán družstva nebo předseda STK klubu. Klubu bude následně účtována sankce ve výši 2.000 Kč za každé požadované otevření soupisky, přičemž počet doplňovaných hráčů se nijak nezohledňuje. Výše uvedená lhůta se rovněž vztahuje na vydání svolení k hostování, resp. svolení bývalého domovského klubu – viz 4.3.4 a 4.3.6.

4.5 Sestava družstva

4.5.1 Hra na rány

4.5.1.1

Pro každé kolo na rány kapitáni odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději do 19 hodin dne předcházejícího začátku daného hracího kola. Do sestavy mohou být zařazeni jen hráči, kteří jsou aktuálně uvedeni na soupisce družstva. Platí, že v sestavě může být uveden nejvýše jeden profesionál. V každém hracím kole dané části soutěže kapitán může jako náhradníka využít nejvýše jednoho dalšího hráče uvedeného na soupisce družstva. Tímto hráčem může nahradit libovolného hráče sestavy kdykoli před jeho startem nebo ho může dopsat na prázdné místo v sestavě. Profesionál může být využit jako náhradník, jen pokud výsledný počet profesionálů v sestavě zůstane právě jeden.

4.5.1.2

Pokud kapitán v daném termínu sestavu neodevzdá, pak pokud jde o první kolo dané části soutěže, sestavu družstva tvoří příslušný počet hráčů podle pořadí na aktuální soupisce; pokud jde o další kola, sestava zůstává stejná jako pro předchozí hrací kolo bez zohlednění případného nasazení náhradníka.

4.5.1.3

Pokud je sestava určena pořadím hráčů na soupisce (viz 4.5.1.2) a znamenalo by to, že v sestavě by byl víc než jeden profesionál, pak do sestavy je zařazen jen nejvýše uvedený profesionál na soupisce a ostatní profesionálové se pro účely určení sestavy přeskakují.

4.5.1.4

Hráč, který nastoupí neoprávněně nebo v jiný startovní čas, než má určeno sestavou a startovní listinou, je diskvalifikován.

4.5.2 Jamková utkání

4.5.2.1

Pro utkání hraná ve zkráceném formátu v jednom sledu kapitáni odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději 20 minut před začátkem utkání.

4.5.2.2

Pokud družstvo do utkání hraného ve zkráceném formátu vědomě nenastupuje s plným počtem hráčů, vždy musí obsadit čtyřhru. Kapitán má následně právo rozhodnout, který zápas či zápasy ve dvouhrách jeho družstvo vzdá (tj. o prázdných místech v sestavě pro dvouhry). Pokud se na start zápasu ve čtyřhře v utkání hraném ve zkráceném formátu nedostaví v souladu s Pravidly golfu 5.3a a 22.4b jeden nebo oba hráči, tým musí na jejich místo posunout hráče nasazeného do první dvouhry nebo do prvních dvou dvouher, které tak defaultně ztrácí. Pokud by tým nejpozději do pěti minut po stanoveném času startu i tak nedokázal čtyřhru sestavit, ztrácí celé utkání.

4.5.2.3

Pro utkání hraná v plném formátu (tj. zvlášť čtyřhry a zvlášť dvouhry) kapitáni odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 20 minut před začátkem čtyřher a sestavu pro dvouhry na příslušném formuláři nejpozději 20 minut před začátkem dvouher. Sestava pro dvouhry se od sestavy pro čtyřhry v jednom utkání může co do uvedených hráčů (bez ohledu na jejich pořadí) lišit nejvýše ve dvou hráčích. Pokud družstvo do čtyřher nebo dvouher vědomě nenastupuje s plným počtem hráčů, kapitán má právo rozhodnout, který zápas či zápasy jeho družstvo vzdá (tj. o prázdných místech v sestavách).

4.5.2.4

Do sestavy mohou být zařazeni jen hráči, kteří jsou uvedeni na soupisce družstva. Platí, že v sestavě může být uveden nejvýše jeden profesionál. Poté, co kapitáni sestavy odevzdají hlavnímu rozhodčímu, nemohou už žádného hráče své sestavy nahradit náhradníkem.

4.5.2.5

Pokud pro utkání hrané ve zkráceném formátu kapitán v daném termínu sestavu neodevzdá, sestavu tvoří příslušný počet hráčů v pořadí, v jakém jsou uvedeni na:

- soupisce družstva, pokud jde o první hrací den dané části soutěže
- sestavě pro dvouhry předcházejícího hracího dne, pokud jde o další hrací dny dané části soutěže a družstvo v předchozím hracím dnu hrálo zápas v plném formátu
- ve všech ostatních než výše uvedených případech – sestavě předcházejícího hracího dne

4.5.2.6

Pokud pro utkání hrané v plném formátu kapitán v daném termínu neodevzdá sestavu pro čtyřhry, sestavu tvoří příslušný počet hráčů v pořadí, v jakém jsou uvedeni na:

- soupisce družstva, pokud jde o první hrací den dané části soutěže
- sestavě pro čtyřhry předcházejícího hracího dne, pokud jde o další hrací dny dané části soutěže a družstvo v předchozím hracím dnu hrálo zápas v plném formátu
- ve všech ostatních než výše uvedených případech – sestavě předcházejícího hracího dne

4.5.2.7

Pokud pro utkání hrané v plném formátu kapitán v daném termínu neodevzdá sestavu pro dvouhry, pak sestavu tvoří příslušný počet hráčů v pořadí, v jakém jsou uvedeni v sestavě pro čtyřhry daného hracího dne.

4.5.2.8

Pokud je sestava určena pořadím hráčů na soupisce (viz 4.5.2.5 a 4.5.2.6) a znamenalo by to, že by v sestavě byl víc než jeden profesionál, pak je do sestavy zařazen jen nejvýše uvedený profesionál na soupisce a ostatní se pro účely určení sestavy přeskakují.

4.5.2.9

Čtyřhra (foursome) hraná v soutěžích družstev podle Hracího řádu ČGF je zápas, v němž dva hráči hrají proti dvěma hráčům, přičemž každá strana hraje jedním míčem. Nezáleží, v jakém pořadí jsou hráči dvojice napsáni v odevzdané sestavě družstva. Hráči dvojice se mohou rozhodnout až na prvním odpališti, kdo z nich bude odpalovat liché a kdo sudé jamky.

4.6 Startovní listiny v kvalifikačních kolech na rány

4.6.1

Jestliže v daném kvalifikačním kole startují jen dvě družstva, hráči hrají ve dvojicích v pořadí podle sestav. Jestliže startují jen tři družstva, hráči hrají ve trojicích v pořadí podle sestav.

4.6.2

Jinak se tvoří skupiny po třech hráčích. Jestliže s ohledem na počet družstev a počet hráčů v družstvu není možné se vyhnout neúplným skupinám, jsou tyto dvoučlenné skupiny umístěny na konec startovní listiny. Výjimkou jsou situace, kdy družstvo některou z pozic v sestavě neobsadí (tzv. prázdné místo). V takovém případě bude skupina, do níž prázdné místo spadá, neúplná. Soutěžní výbor má nicméně právo startovní listinu, v níž je víc neúplných skupin, vhodným způsobem upravit, aby tento stav byl minimalizován a byla zachována plynulost hry.

4.6.3

Družstva jsou pro každé kvalifikační kolo rozdělena do očíslovaných bloků. Rozdělení do bloků zároveň určuje pořadí družstva v rámci daného bloku. Dále je každé družstvo podle odevzdané sestavy rozděleno na dvě poloviny – dřívější a pozdější.

Příklad: družstvo o 6 hráčích je rozděleno jako 3-3, družstvo o 4 hráčích jako 2-2.

4.6.4

Standardní blok má 6 družstev. Jestliže to nelze s ohledem na počet družstev dosáhnout, družstva se rozdělí tak, aby co nejvíce bloků mělo 6 družstev a poslední blok měl velikost nejméně 4 družstva.

Příklady rozdělení: 9 družstev – 1 blok o velikosti 9; 20 družstev – 3 bloky o velikostech 6-6-8.

4.6.5

Každé **družstvo** má tyto dva atributy: **blok** a **pořadí v bloku**.

Každý nasazený **hráč** má tyto dva atributy: **polovina** a **pořadí v sestavě**.

Do startovní listiny jsou hráči řazeni podle následujícího složeného klíče:

Polovina – Blok – Pořadí hráče v sestavě – Pořadí družstva v bloku.

4.6.6

Výchozí řazení družstev pro úvodní fázi kvalifikace určuje STK - např. podle pořadí v posledním ročníku dané soutěže; výchozí řazení po každou další kvalifikační fázi je dáno průběžným pořadím družstev. Indexy uvedené v dalších odstavcích odkazují na pořadí družstev při výchozím řazení pro danou kvalifikační fázi soutěže.

4.6.7

Jestliže některá družstva do určitého kola vůbec nenastoupí, jsou pro toto a další kola zařazena na samý konec výchozího řazení a při sestavování startovní listiny se s nimi nepočítá (jako by tam vůbec nebyla).

4.6.8

Konkrétní rozdělení do bloků se liší podle typu, fáze a kola soutěže, aby došlo k určitému promíchání týmů.

Jsou definovány 3 varianty:

- **V1** – Podle výchozího pořadí, tedy 1-6; 7-12 atd.
 - *Příklad pro 12 družstev (2 bloky): 1-2-3-4-5-6; 7-8-9-10-11-12.*
 - *Příklad pro 17 družstev (3 bloky): 1-2-3-4-5-6; 7-8-9-10-11-12; 13-14-15-16-17.*
- **V5** – Každé 5. družstvo, bráno stále dokola
 - Jestliže je počet družstev dělitelný 5, použije se pro losování počet o 1 vyšší s tím, že ve výsledku je toto poslední pořadové číslo vynecháno.
 - *Příklad pro 8 družstev (1 blok): 5-2-7-4-1-6-3-8.*
 - *Příklad pro 12 družstev (2 bloky): 5-10-3-8-1-6; 11-4-9-2-7-12.*
 - *Příklad pro 20 družstev (3 bloky): 5-10-15-20-4-9; 14-19-3-8-13-18; 2-7-12-17-1-6-11-16.*
- **VX** – Speciální varianta pro tříkolovou fázi Extraligy:
 - *Příklad pro 12 družstev (2 bloky): 11-8-5-12-9-1; 7-6-3-10-4-2.*

4.6.9

Pro jednokolovou kvalifikaci (např. regionální kvalifikace družstev mládeže, poslední kvalifikační kolo před finálovou jamkovou hrou aj.), se použije varianta **V1**.

Pro dvoukolovou kvalifikaci se použijí postupně varianty **V5** a **V1**.

Pro tříkolovou kvalifikaci (Extraliga) se použijí postupně varianty **VX**, **V5** a **V1**.

4.7 Počet družstev v soutěžích ČGF

4.7.1

Ve všech ligových soutěžích družstev mužů a žen může za jeden klub hrát neomezený počet družstev.

Standardní počet družstev mužů a žen ve všech patrech a skupinách ligových soutěží je 12 + 12. Výjimkou jsou nejnižší ligové soutěže, v nichž maximální počet startujících družstev STK ČGF určí podle aktuálního počtu přihlášených družstev v dané soutěžní sezóně.

4.7.2

Pokud klub ve stanoveném termínu do 30. dubna kalendářního roku nepotvrdí účast svého družstva v Extralize, 1. či 2. lize družstev mužů a žen nebo neuhradí vklad do těchto soutěží (tj. dobrovolně se vzdá účasti v soutěži, na niž má nárok), jeho družstvo nebude do soutěže přijato. Současně platí, že takovýto klub nemůže v daném roce přihlásit jiné své družstvo do jakékoliv nižší ligové soutěže.

4.7.3

STK ČGF si vyhrazuje právo rozhodnout o doplnění neúplných vyšších ligových soutěží družstvy ze soutěží nižších.

4.7.4

Pokud se družstvo dobrovolně vzdá postupu do vyšší soutěže, který si vybojovalo, do vyšší soutěže postoupí další nejlepší družstvo v konečném pořadí dané soutěže.

4.7.5

STK ČGF si vyhrazuje právo zařadit přihlášené ženské „B“ družstvo, „C“ družstvo aj. do nejnižší existující neúplné soutěže. Současně si STK ČGF vyhrazuje právo rozhodnout o zařazení družstev do skupin A až D ve 2. a 3. lize družstev mužů a žen, a to na základě došlých přihlášek po jejich uzávěrce. Při zařazování družstev budou v maximální možné míře respektovány následující principy:

- zohlednění členění nadřazených soutěží (Západ/Východ)
- početní vyrovnanost skupin stejné soutěže
- geografická soudržnost

4.7.6

V regionálních kvalifikacích všech soutěží družstev mládeže může za klub hrát neomezený počet družstev (tj. „A družstvo, „B“ družstvo, „C“ družstvo aj.). Ve finálových částech všech soutěží družstev mládeže však klub může reprezentovat už jen jedno družstvo. Do tohoto družstva klub může zařadit nejlepší hráče ze všech svých družstev startujících v regionální kvalifikaci příslušné soutěže.

4.8 Mistrovské soutěže družstev mužů a žen

ČGF pořádá následující mistrovské soutěže družstev mužů a žen:

- celostátní Extraligu družstev mužů a žen
- 1. ligu družstev mužů a žen – samostatně skupiny ZÁPAD ČR (regiony A a B) a VÝCHOD ČR (regiony C a D)
- 2. ligu družstev mužů a žen – samostatně skupiny A, B, C a D
- 3. ligu družstev mužů a žen – samostatně skupiny A, B, C a D

4.8.1 Extraliga družstev mužů

Vrcholnou dlouhodobou soutěží družstev mužů ČGF je Extraliga. Právo startu má 12 družstev uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev mužů ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Extraliga se hraje ve dvou fázích – v první fázi se hrají tři kvalifikační kola na rány, ve druhé fázi jedno kvalifikační kolo na rány a tři dny jamkové hry (Play-off, Play-out).

4.8.1.1 První fáze - 3 kvalifikační kola na rány

4.8.1.1.1

Způsob hry: V první fázi Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém hřišti. Hraje se tříkolová soutěž na rány, a to společně Extraliga mužů a Extraliga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.1.1.2

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do každého hracího kola 6 hráčů a započítává se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s 5 hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.8.1.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.1.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.1.1.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po každém kvalifikačním kole určí součet příslušného počtu nejlepších výsledků.

4.8.1.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev po první fázi o pořadí rozhodne lepší součet družstva v posledním odehraném kvalifikačním kole. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.1.2 Druhá fáze - 1 kvalifikační kolo na rány

4.8.1.2.1

Způsob hry: V kvalifikačním kole druhé fáze Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém hřišti. Hraje se 1x18 jamek, a to společně Extraliga mužů a Extraliga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.1.2.2

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do hracího kola 6 hráčů a započítává se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s 5 hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.8.1.2.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.1.2.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.1.2.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po první fázi a jednom kvalifikačním kole druhé fáze určí součet 20 započítávaných výsledků ve čtyřech kvalifikačních kolech. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola kvalifikace nebo bude mít v hracím kole kvalifikace jen čtyři nebo méně výsledků, v soutěži dál nepokračuje. Bude zařazeno na konec tabulky a sestoupí do 1. ligy (viz 4.8.1.4.4).

4.8.1.2.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran ze všech kol kvalifikace u dvou nebo více družstev o pořadí rozhodne lepší součet družstva v kvalifikačním kole druhé fáze. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.1.2.7

Postup: Prvních 8 družstev po kvalifikaci postupuje do finálových bojů (Play-off). Družstva na 9.-12. místě se utkají o sestup do 1. ligy (Play-out, rovněž viz 4.8.1.2.5, resp. 4.8.1.4.4).

4.8.1.3 Druhá fáze – jamková hra (Play-off)

4.8.1.3.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.1.3.2

Počet hráčů v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře, jsou čtyři.

4.8.1.3.3

Systém hry v Play-off: Hrají se čtyřhra (foursomes) a dvouhra (singles). Ve všech utkáních Play-off hraných v jednom sledu se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které do takového utkání nastoupí s menším počtem hráčů, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.8.1.3.4

Čtvrtfinále Play-off (první hrací den jamkové hry): Podle konečného umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do čtvrtfinále pavouka Play-off takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. Družstva poražená ve čtvrtfinále v soutěži končí a v celkovém pořadí dělí 5.-8. místo.

4.8.1.3.5

Semifinále Play-off (druhý hrací den jamkové hry): Vítězové čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají semifinále; druhé semifinále proti sobě odehrají vítězové čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Hrají se 3 čtyřhry dopoledne a 6 dvouher odpoledne; tj. hraje se 9 zápasů o 9 bodů.

4.8.1.3.6

Finále, utkání o 3. místo (třetí hrací den jamkové hry): Vítězové semifinále se utkají o titul, poražení semifinalisté hrají o 3. místo; hrají se 3 čtyřhry dopoledne a 6 dvouher odpoledne, tj. hraje se 9 zápasů o 9 bodů.

4.8.1.3.7

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.1.3.8

Vítězství: Zápas se nehraje do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře na jamky. Dvojici hráčů pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor. V případě, že z rozhodnutí soutěžního výboru není možné a) utkání regulérně dohrát; b) rozehrávku regulérně dohrát nebo c) pokud po stanoveném počtu jamek skončí rozehrávka remízou, o vítězi rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci.

4.8.1.3.9

Vítěz: Vítěz Extraligy získá titul Mistra ČR družstev mužů a má právo reprezentovat ČR v Evropském poháru družstev mužů.

4.8.1.4 Druhá fáze – jamková hra (Play-out)

4.8.1.4.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.1.4.2

Počet hráčů v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře, jsou čtyři.

4.8.1.4.3

Systém hry v Play-out (3 hrací dny): V každém utkání se hraje 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. Ve všech utkáních se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které nastoupí s menším počtem hráčů, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. Hraje se systémem „Round-Robin“ čili „každý s každým“.

4.8.1.4.4

Play-out: Podle umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do Play-out takto: 1. hrací den 9-12, 10-11; 2. hrací den 9-11, 10-12; 3. hrací den 9-10, 11-12. Pokud se však některé družstvo nezúčastnilo některého hracího kola kvalifikace nebo mělo v hracím kole kvalifikace jen čtyři nebo méně výsledků, je zařazeno na 12. (resp. 11., 10. atd.) místo a sestoupí do 1. ligy. To znamená, že se příslušné utkání Play-out nekoná.

4.8.1.4.5

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.1.4.6

Vítězství: Zápas se nehraje do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Za vítězství v utkání družstvo získá jeden bod, za porážku 0 bodů do celkové tabulky Play-out. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, obě družstva získávají do celkové tabulky Play-out ½ bodu. Pořadí družstev na 9.-12. místě určí nejvyšší celkový součet bodů v tabulce Play-out. V případě rovnosti součtu bodů mezi dvěma či více družstvy rozhodne výsledek vzájemného utkání, popř. lepší skóre ze všech utkání. Je-li i toto stejné, rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci. Družstva na 9. a 10. místě Play-out si udrží extraligovou příslušnost pro příští ročník soutěže, družstva na 11. a 12. místě sestoupí do 1. ligy družstev mužů.

4.8.2 Extraliga družstev žen

Vrcholnou dlouhodobou soutěží družstev žen ČGF je Extraliga. Právo startu má 12 družstev uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev žen ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Extraliga se hraje ve dvou fázích – v první fázi se hrají tři kvalifikační kola na rány, ve druhé fázi jedno kvalifikační kolo na rány a tři dny jamkové hry (Play-off, Play-out).

4.8.2.1 První fáze - 3 kvalifikační kola na rány

4.8.2.1.1

Způsob hry: V první fázi Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti. Hraje se jedna tříkolová soutěž na rány, a to společně Extraliga žen a Extraliga mužů. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.2.1.2

Počet hráček v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do každého hracího kola 4 hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně se 3 hráčkami. S menším počtem hráček družstvo nemůže nastoupit.

4.8.2.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.2.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.2.1.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po každém kvalifikačním kole určí součet příslušného počtu nejlepších výsledků.

4.8.2.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev po první fázi o pořadí rozhodne lepší součet družstva v posledním odehraném kvalifikačním kole. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.2.2 Druhá fáze - 1 kvalifikační kolo na rány

4.8.2.2.1

Způsob hry: V kvalifikačním kole druhé fáze Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti. Hraje se 1x18 jamek, a to společně Extraliga žen a Extraliga mužů. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.2.2.2

Počet hráček v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do hracího kola 4 hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně se 3 hráčkami. S menším počtem hráček družstvo nemůže nastoupit.

4.8.2.2.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.2.2.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.2.2.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po první fázi a jednom kvalifikačním kole druhé fáze určí součet 12 započítávaných výsledků ve čtyřech kvalifikačních kolech. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola kvalifikace nebo bude mít v hracím kole kvalifikace jen dva nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestoupí do 1. ligy (viz 4.8.2.4.4).

4.8.2.2.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran ze všech kol kvalifikace u dvou nebo více družstev o pořadí rozhodne lepší součet družstva v kvalifikačním kole druhé fáze. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.2.2.7

Postup: Prvních 8 družstev po kvalifikaci postupuje do finálových bojů (Play-off). Družstva na 9.–12. místě se utkají o sestup do 1. ligy (Play-out, rovněž viz 4.8.2.2.5, resp. 4.8.2.4.4).

4.8.2.3 Druhá fáze – jamková hra (Play-off)

4.8.2.3.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.2.3.2

Počet hráček v družstvu: Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit, jsou tři.

4.8.2.3.3

Systém hry v Play-off: Hrají se čtyřhra (foursomes) a dvouhra (singles). Ve všech utkáních Play-off hraných v jednom sledu se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které do takového utkání nastoupí s menším počtem hráček, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na plnění nedohraných zápasů.

4.8.2.3.4

Čtvrtfinále Play-off (první hrací den jamkové hry): Podle konečného umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do čtvrtfinále pavouka Play-off takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu, tj. hrají se 3 zápasy o 3 body. Družstva poražená ve čtvrtfinále v soutěži končí a v celkovém pořadí dělí 5.-8. místo.

4.8.2.3.5

Semifinále Play-off (druhý hrací den jamkové hry): Vítězky čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají semifinále; druhé semifinále proti sobě odehrají vítězky čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Hrají se 2 čtyřhry dopoledne a 4 dvouhry odpoledne; tj. hraje se 6 zápasů o 6 bodů.

4.8.2.3.6

Finále, utkání o 3. místo (třetí hrací den jamkové hry): Vítězky semifinále se utkají o titul, poražené semifinalistky hrají o 3. místo; hrají se 2 čtyřhry dopoledne a 4 dvouhry odpoledne; tj. hraje se 6 zápasů o 6 bodů.

4.8.2.3.7

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.2.3.8

Vítězství: Zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře na jamky. Dvojici hráček pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor. V případě, že z rozhodnutí soutěžního výboru není možné a) utkání regulérně dohrát; b) rozehrávku regulérně dohrát nebo

c) pokud po stanoveném počtu jamek skončí rozehrávka remízou, o vítězi rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci.

4.8.2.3.9

Vítěz: Vítěz Extraligy získá titul Mistra ČR družstev žen a má právo reprezentovat ČR v Evropském poháru družstev žen.

4.8.2.4 Druhá fáze – jamková hra (Play-out)

4.8.2.4.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.2.4.2

Počet hráček v družstvu: Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře, jsou tři.

4.8.2.4.3

Systém hry v Play-out (3 hrací dny): V každém utkání se hraje 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu, tj. hrají se 3 zápasy o 3 body. Ve všech utkáních se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které nastoupí s menším počtem hráček, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. Hraje se systémem „Round-Robin“ čili „každý s každým“.

4.8.2.4.4

Play-out: Podle umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do Play-out takto: 1. hrací den 9-12, 10-11; 2. hrací den 9-11, 10-12; 3. hrací den 9-10, 11-12. Pokud se však některé družstvo nezúčastnilo některého hracího kola kvalifikace nebo mělo v hracím kole kvalifikace jen dva nebo méně výsledků, je zařazeno na 12. (resp. 11., 10. atd.) místo a sestoupí do 1. ligy. To znamená, že se příslušné utkání Play-out nekoná.

4.8.2.4.5

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.2.4.6

Vítězství: Zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Za vítězství v utkání družstvo získá jeden bod, za porážku 0 bodů do celkové tabulky Play-out. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, obě družstva získávají do celkové tabulky Play-out ½ bodu. Pořadí družstev na 9.-12. místě určí nejvyšší celkový součet bodů v tabulce Play-out. V případě rovnosti součtu bodů mezi dvěma či více družstvy rozhodne výsledek vzájemného utkání, popř. lepší skóre ze všech utkání. Je-li i toto stejné, rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci. Družstva na 9. a 10. místě Play-out si udrží extraligovou příslušnost pro příští ročník soutěže, družstva na 11. a 12. místě sestoupí do 1. ligy družstev žen.

4.8.3 1. a 2. liga družstev mužů

Druhou nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev mužů ČGF je 1. liga. Hraje se ve dvou skupinách jako 1. liga Západ a 1. liga Východ. Právo startu má 12 družstev z regionu Západ (kluby s příslušností do regionů A a B) a 12 družstev z regionu Východ (kluby s příslušností do regionů C a D), uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev mužů ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Třetí nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev mužů ČGF je 2. liga. Hraje se ve čtyřech skupinách jako 2. liga A, 2. liga B, 2. liga C a 2. liga D. Právo startu má 12 družstev z každého regionu uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev mužů ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). 1. a 2. liga družstev mužů se se hrají stejným systémem.

4.8.3.1 První fáze - 2 kvalifikační kola na rány

4.8.3.1.1

Způsob hry: V první fázi 1. (2.) ligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají dvě kvalifikační kola v jednom termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti, a to společně příslušná 1. liga mužů a 1. liga žen, resp. 2. liga mužů a 2. liga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.3.1.2

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do každého hracího kola 6 hráčů a započítává se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s 5 hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.8.3.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.3.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.3.1.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po každém kvalifikačním kole určí součet příslušného počtu nejlepších výsledků.

4.8.3.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev po první fázi o pořadí rozhodne lepší součet družstva v posledním odehraném kvalifikačním kole. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.3.2 Druhá fáze - 1 kvalifikační kolo na rány

4.8.3.2.1

Způsob hry: V kvalifikačním kole druhé fáze 1. (2.) ligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti. Hraje se 1x18 jamek, a to společně příslušná 1. liga mužů a 1. liga žen, resp. 2. liga mužů a 2. liga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.3.2.2

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do hracího kola 6 hráčů a započítává se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s 5 hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.8.3.2.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.3.2.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.3.2.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po první fázi a jednom kvalifikačním kole druhé fáze určí součet 15 započítávaných výsledků ve třech kvalifikačních kolech. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola kvalifikace nebo bude mít v hracím kole jen čtyři nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestoupí do nižší soutěže (viz 4.8.3.3.7).

4.8.3.2.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran ze všech kol kvalifikace u dvou nebo více družstev o pořadí rozhodne lepší součet družstva v kvalifikačním kole druhé fáze. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.3.2.7

Pořadí po kvalifikaci v 1. a 2. lize: Po tříkolové kvalifikaci jsou družstva podle konečného pořadí rozdělena do dvou skupin (flightů): Flight I – týmy na 1. až 8. místě; Flight II – týmy na 9. až 12. místě.

4.8.3.3 Druhá fáze – jamková hra

4.8.3.3.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.3.3.2

Počet hráčů v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře, jsou čtyři.

4.8.3.3.3

Systém hry: Hrají se čtyřhra (foursomes) a dvouhra (singles). Ve všech utkáních 1. a 2. ligy hraných v jednom sledu se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které do takového utkání nastoupí s menším počtem hráčů, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.8.3.3.4

První hrací den, dopoledne: Flight I – podle umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do čtvrtfinále jamkové hry takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. Družstva poražená ve čtvrtfinále v soutěži končí a v celkovém pořadí dělí 5.-8. místo. Flight II – podle umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do jamkové hry takto: 9-12, 10-11. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů.

První hrací den, odpoledne: Flight I – vítězové čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají semifinále; druhé semifinále proti sobě odehrají vítězové čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů.

Druhý hrací den: Flight II – poražení z utkání 9-12, 10-11 proti sobě odehrají utkání o konečné 11. místo; vítězové utkání 9-12, 10-11 proti sobě odehrají utkání o konečné 9. místo. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. Flight I – poražení semifinalisté odehrají utkání o 3. místo, vítězní semifinalisté odehrají finále o 1. místo. Hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu; tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů.

4.8.3.3.5

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.3.3.6

Vítězství: Zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře na jamky. Dvojici hráčů pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor. V případě, že

z rozhodnutí soutěžního výboru není možné a) utkáni regulérně dohrát; b) rozehrávku regulérně dohrát nebo c) pokud po stanoveném počtu jamek skončí rozehrávka remízou, o vítězi rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci.

4.8.3.3.7

Postup, sestup: Vítězná družstva v každé skupině 1. a 2. ligy postupují o soutěž výše, nejhorší družstva v každé skupině 1. a 2. ligy sestoupí o soutěž níže. Standardně sestupují dva nejhorší týmy, nicméně v nižších soutěžích platí, že přesný počet sestupujících družstev záleží na regionální příslušnosti družstev, která sestupují z vyšších soutěží.

4.8.4 1. a 2. liga družstev žen

Druhou nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev žen ČGF je 1. liga. Hraje se ve dvou skupinách jako 1. liga Západ a 1. liga Východ. Právo startu má 12 družstev z regionu Západ a 12 družstev z regionu Východ uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev žen ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Třetí nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev žen ČGF je 2. liga. Hraje se ve čtyřech skupinách jako 2. liga A, 2. liga B, 2. liga C a 2. liga D. Právo startu má 12 družstev z každého regionu uvedených v Počátečních tabulkách soutěží družstev žen ČGF pro daný kalendářní rok, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna téhož roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). 1. a 2. liga družstev žen se hraje stejným systémem.

4.8.4.1 První fáze - 2 kvalifikační kola na rány

4.8.4.1.1

Způsob hry: V první fázi 1. (2.) ligy se hraje na rány bez vyrovnání. **Pozn.:** Až do vzniku 3. ligy žen soutěžní výbory ve 2. lize žen mohou s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráček pro hru na rány přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce. Pravidlo 21.2 může být podle uvážení soutěžního výboru aplikováno v první, druhé či v obou fázích soutěže – viz 4.8.5. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají dvě kvalifikační kola v jednom termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti, a to společně příslušná 1. liga žen a 1. liga mužů, resp. 2. liga žen a 2. liga mužů. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.4.1.2

Počet hráček v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do každého hracího kola 4 hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně se 3 hráčkami. S menším počtem hráček družstvo nemůže nastoupit.

4.8.4.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.4.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.4.1.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po každém kvalifikačním kole určí součet příslušného počtu nejlepších výsledků.

4.8.4.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev po první fázi o pořadí rozhodne lepší součet družstva v posledním odehraném kvalifikačním kole. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek v tomto kvalifikačním kole, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.4.2 Druhá fáze - 1 kvalifikační kolo na rány

4.8.4.2.1

Způsob hry: V kvalifikačním kole druhé fáze 1. (2.) ligy se hraje na rány bez vyrovnání (viz Poznámka v bodě 4.8.4.1.1). Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají v termínu podle platného Kalendáře akcí ČGF na 18jamkovém znormovaném hřišti. Hraje se 1x18 jamek, a to společně 1. liga žen a 1. liga mužů, resp. 2. liga žen a 2. liga mužů. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.8.4.2.2

Počet hráček v družstvu: Za každé družstvo nastoupí do hracího kola 4 hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně se 3 hráčkami. S menším počtem hráček družstvo nemůže nastoupit.

4.8.4.2.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.8.4.2.4

Startovní listina: viz 4.6

4.8.4.2.5

Pořadí družstev: Celkové pořadí družstev po první fázi a jednom kvalifikačním kole druhé fáze určí součet 9 započítávaných výsledků ve třech kvalifikačních kolech. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola kvalifikace nebo bude mít v hracím kole jen dva nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestoupí do nižší soutěže (viz 4.8.4.3.7).

4.8.4.2.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran ze všech kol kvalifikace u dvou nebo více družstev o pořadí rozhodne lepší součet družstva v kvalifikačním kole druhé fáze. Pokud je i tento součet stejný, rozhodne nejlepší individuální výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnaný výsledek v kvalifikačním kole druhé fáze, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.8.4.2.7

Pořadí po kvalifikaci v 1. a 2. lize: Po tříkolové kvalifikaci jsou družstva podle konečného pořadí rozdělena do dvou skupin (flightů): Flight I – týmy na 1. až 8. místě; Flight II – týmy na 9. až 12. místě.

Pozn.: STK ČGF si vyhrazuje právo uzpůsobit herní formát ve 2. lize žen s ohledem na počet týmů, které nastoupí ve finálové části hrané jamkovým systémem.

4.8.4.3 Druhá fáze – jamková hra

4.8.4.3.1

Způsob hry: Všechny zápasy jamkové hry se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.8.4.3.2

Počet hráček v družstvu: Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře, jsou tři.

4.8.4.3.3

Systém hry: Hrají se čtyřhra (foursomes) a dvouhra (singles). Ve všech utkáních 1. a 2. ligy žen se vždy hraje čtyřhra, tzn., že družstvo, které do utkání nastoupí s menším počtem hráček, nemůže čtyřhru vzdát – viz 4.5.2.2. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraného zápasu.

4.8.4.3.4

První hrací den, dopoledne: Flight I – podle umístění v kvalifikaci jsou družstva nasazena do čtvrtfinále jamkové hry takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu; tj. hrají se 3 zápasy o 3 body. Družstva poražená ve čtvrtfinále v soutěži končí a v celkovém pořadí dělí 5.-8. místo. Flight II – podle umístění

v kvalifikaci jsou družstva nasazena do jamkové hry takto: 9-12, 10-11. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu; tj. hrají se 3 zápasy o 3 body.

První hrací den, odpoledne: Flight I – vítězky čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají semifinále; druhé semifinále proti sobě odehrají vítězky čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu; tj. hrají se 3 zápasy o 3 body.

Druhý hrací den: Flight II – poražené z utkání 9-12, 10-11 proti sobě odehrají utkání o konečné 11. místo; vítězky utkání 9-12, 10-11 proti sobě odehrají utkání o konečné 9. místo. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu; tj. hrají se 3 zápasy o 3 body. Flight I – poražené semifinalistky odehrají utkání o 3. místo, vítězné semifinalistky odehrají finále o 1. místo. Hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu; tj. hrají se 3 zápasy o 3 body.

4.8.4.3.5

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.8.4.3.6

Vítězství: Zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře na jamky. Dvojici hráček pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor. V případě, že z rozhodnutí soutěžního výboru není možné a) utkání regulérně dohrát; b) rozehrávku regulérně dohrát nebo c) pokud po stanoveném počtu jamek skončí rozehrávka remízou, o vítězi rozhodne lepší umístění družstva v kvalifikaci.

4.8.4.3.7

Postup, sestup: Vítězná družstva v každé skupině 1. a 2. ligy postupují o soutěž výše, nejhorší družstva v každé skupině 1. a 2. ligy sestoupí o soutěž níže. Standardně sestupují dva nejhorší týmy, nicméně v nižších soutěžích platí, že přesný počet sestupujících družstev záleží na regionální příslušnosti družstev, která sestupují z vyšších soutěží.

4.8.5 3. liga družstev mužů a žen

Ve 3. ligách mužů a žen platí základní principy soutěží družstev mužů a žen ČGF - 4 hrací dny na rány, družstvo mužů tvoří 6 hráčů, družstvo žen 4 hráčky, je uplatněn systém samostatných soupisek, sestav, startovních listin a řešení rovnosti výsledků mezi dvěma či více družstvy jako ve vyšších ligových soutěžích.

3. ligu se hrají ve čtyřech samostatných skupinách jako 3. liga A, 3. liga B, 3. liga C a 3. liga D. Do vyšší ligové soutěže postupují z každé skupiny dvě nejlepší družstva.

Soutěžní výbor může s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráčů a hráček pro hru na rány přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce.

4.9 Mistrovské soutěže družstev mládeže

ČGF pořádá následující mistrovské soutěže družstev mládeže:

- Mistrovství ČR smíšených družstev žáků do 14 let – Memoriál Hanuše Goldscheidera*
- Mistrovství ČR smíšených družstev mládeže do 16 let – Pohár klubů*
- Mistrovství ČR družstev chlapců do 18 let
- Mistrovství ČR družstev dívek do 18 let

**V těchto mistrovských soutěžích družstev mládeže je mužský rod používán ve vztahu k osobám obou pohlaví.*

Pokud klub včas nepřihlásí své družstvo do soutěže družstev mládeže či neuhradí ve stanoveném termínu vklad, jeho družstvo nebude do soutěže přijato.

4.9.1 Používání nosičů v mistrovských soutěžích družstev mládeže

V mistrovských soutěžích družstev mládeže hráči družstva mohou jako nosiče (caddie) použít jen další hráče uvedené na aktuální soupisce družstva. Kapitán družstva nesmí vykonávat funkci nosiče (caddie).

4.9.2 Mistrovství ČR smíšených družstev žáků do 14 let – Memoriál Hanuše Goldscheidera

Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, která se přihlásila na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna příslušného roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Mistrovství se skládá ze dvou fází: regionální kvalifikace a finálové fáze.

4.9.2.1 Regionální kvalifikace

Kvalifikace se hraje ve dvou skupinách – ZÁPAD a VÝCHOD. Ve skupině ZÁPAD hrají družstva klubů s příslušností do regionů A a B, ve skupině VÝCHOD hrají družstva klubů s příslušností do regionů C a D. Kvalifikaci společně řídí pracovníci komisí mládeže z dotčených regionů, kteří také zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Vypíší podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast. Hřiště se mezi příslušnými regiony pravidelně střídají. Samotné rozdělení je věcí dohody příslušných regionálních komisí mládeže. Náklady na účast si kluby hradí samy. Kvalifikace musejí být odehrány nejpozději do 15. srpna kalendářního roku.

4.9.2.1.1

Rozdělení družstev; způsob a podmínky hry: Rozdělení družstev do skupin ZÁPAD a VÝCHOD provádí a aktualizuje STK ČGF podle aktuálních sportovně technických podmínek. Aktuální zařazení klubů do příslušných regionů je k dispozici na serveru ČGF v sekci "Kluby ČGF". Kvalifikace se hrají systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči a hráčky s hendikepovým indexem do 36,0 v okamžiku uzávěrky soupisek – rovněž viz 4.1. Soutěžní výbor může s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráčů přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce.

4.9.2.1.2

Počet hráčů v družstvu: Hrají smíšená družstva žáků a žákyň do 14 let. Za každé družstvo hrají 4 hráči, přičemž poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně se třemi hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.9.2.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.9.2.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.9.2.1.5

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

4.9.2.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.9.2.1.7

Postup: Družstva na 1.-4. místě z každé kvalifikace (tj. celkem 8 družstev) postoupí do finálové fáze. Pořadí v kvalifikaci určuje nasazení družstev do pavouka jamkové hry ve finálové fázi. Pokud je mezi postupujícími B-tým (C-tým aj.), tento nepostupuje a místo něj postupuje družstvo na dalším místě – viz 4.7.6.

4.9.2.2 Finálová fáze - 3 hrací dny

Finálová fáze MČR smíšených družstev žáků do 14 let se hraje jako jednorázová soutěž. Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech. Termín a místo konání určí STK ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.9.2.2.1

Způsob hry: Všechna utkání finálové fáze (čtvrtfinále, semifinále, finále) se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.9.2.2.2

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit, jsou tři. Poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen.

4.9.2.2.3

Systém hry: Ve všech utkáních se hrají 2 čtyřhry a 3 dvouhry, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.9.2.2.4

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.9.2.2.5

- 1. hrací den** se hrají čtvrtfinálová utkání 1Z-4V, 2V-3Z, 2Z-3V, 1V-4Z, vítězové postoupí do semifinále, poražení budou hrát ve skupině o 5.-8. místo.
- 2. hrací den** se hrají semifinálová utkání a utkání ve skupině o 5.-8. místo. V prvním semifinále se utkají vítězové prvních dvou čtvrtfinálových utkání, ve druhém semifinále vítězové druhých dvou čtvrtfinálových utkání; obdobně se utkají poražené týmy ze čtvrtfinále ve skupině o 5.-8. místo.
- 3. hrací den** se hrají finále, utkání o 3., 5. a 7. místo.

4.9.2.2.6

Vítězství: Zápas se nehraje do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře. Dvojici hráčů pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor.

4.9.2.2.7

Vítěz: Vítěz finálové fáze získá titul Mistra ČR smíšených družstev žáků do 14 let.

4.9.3 Mistrovství ČR smíšených družstev mládeže do 16 let – Pohár klubů

Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, která se přihlásila na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna příslušného roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Mistrovství se skládá ze dvou fází: regionální kvalifikace a finálové fáze.

4.9.3.1 Regionální kvalifikace

Hraje se ve čtyřech regionálních skupinách A, B, C a D. Kvalifikaci řídí pracovníci komise mládeže v regionech, kteří pro kvalifikaci zajistí termín a hřiště. Vypíší podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast. Ostatní náklady si kluby hradí samy. Kvalifikace musejí být odehrány nejpozději do 31. července kalendářního roku.

4.9.3.1.1

Rozdělení družstev; způsob a podmínky hry: Rozdělení družstev do skupin A, B, C a D provádí a aktualizuje STK ČGF podle aktuálních sportovně technických podmínek. Aktuální zařazení klubů do příslušných regionů je k dispozici na serveru ČGF v sekci "Kluby ČGF". Kvalifikace se hrají systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči a hráčky s hendikepovým indexem do 36,0 v okamžiku uzávěrky soupisek – rovněž viz 4.1. Soutěžní výbor může s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráčů přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce.

4.9.3.1.2

Počet hráčů v družstvu: Hrají smíšená družstva chlapců a dívek do 16 let. Za každé družstvo hraje 6 hráčů, přičemž poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně s pěti hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.9.3.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.9.3.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.9.3.1.5

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

4.9.3.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.9.3.1.7

Postup: Z každé regionální kvalifikace postoupí do finálové fáze tři nejlepší družstva. Do finálové fáze dále postoupí další dvě nejlepší družstva ZÁPADU podle poměru počtu družstev startujících v regionech A a B a další dvě nejlepší družstva VÝCHODU podle poměru počtu družstev startujících v regionech C a D. Celkem do finálové fáze postoupí 16 družstev. Pokud je mezi postupujícími B-tým (C-tým aj.), tento nepostupuje a místo něj postupuje družstvo na dalším místě – viz 4.7.6.

4.9.3.2 Finálová fáze - 4 hrací dny

Finálová fáze se hraje jako soutěž smíšených družstev chlapců a dívek do 16 let. Skládá se z jednokolové finálové kvalifikace na rány a tří dnů jamkové hry ve dvou výkonnostních flightech (Flight I a Flight II). Hraje se v jednom termínu ve čtyřech hracích dnech. Termín a místo konání určí STK ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.9.3.2.1

Finálová kvalifikace: Finálová kvalifikace se hraje na rány bez vyrovnání na 1x18 jamek během prvního hracího dne soutěže.

4.9.3.2.1.1

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo hraje 6 hráčů, přičemž poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen. Započítává se pět nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s pěti hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.9.3.2.1.2

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.9.3.2.1.3

Startovní listina: viz 4.6

4.9.3.2.1.4

Pořadí družstev: Pořadí družstev ve finálové kvalifikaci určí součet 5 započítávaných výsledků. Pokud některé družstvo bude mít jen čtyři nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky. V případě, že čtyři nebo méně výsledků ve finálové kvalifikaci bude mít více družstev, o jejich pořadí na konci tabulky rozhodne Soutěžní výbor podle aplikovatelných sportovních kritérií (od nejlepšího k nejhoršímu: největší počet odevzdaných výsledků, nejlepší součet stejného počtu odevzdaných výsledků, nejlepší individuální výsledek ze stejného počtu odevzdaných výsledků aj.).

4.9.3.2.1.5

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran ve finálové kvalifikaci u dvou nebo více družstev o pořadí rozhodne nejlepší individuální výsledek, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, resp. posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.9.3.2.1.6

Postup: Prvních osm družstev po finálové kvalifikaci postupuje do prvního výkonnostního flightu ve hře na jamky (Flight I) a utkají se o mistrovský titul; družstva na 9. až 16. místě postupují do druhého výkonnostního flightu ve hře na jamky (Flight II) a utkají se o putovní Pohár prezidenta ČGF.

4.9.3.2.2

Jamková hra ve dvou výkonnostních flightech: Všechny zápasy se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání. Čtvrtfinále, semifinále a finále v obou výkonnostních flightech se hrají ve třech hracích dnech. Hraje se o všechna konečná umístění.

4.9.3.2.2.1

Systém hry: Všechna čtvrtfinálová utkání ve Flightu I se hrají v plném formátu dvou čtyřher a pěti dvouher, tj. hraje se 7 zápasů o 7 bodů. Jen vítězové čtvrtfinálových utkání ve Flightu I pokračují ve hře v plném formátu dvou čtyřher a pěti dvouher až do konce soutěže. Poražení čtvrtfinalisté ve Flightu I a všechna družstva ve Flightu II hrají svá utkání ve zkráceném formátu jedné čtyřhry a čtyř dvouher, tj. hrají 5 zápasů o 5 bodů – rovněž viz 4.5.2.2. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.9.3.2.2.2

Rozdělení družstev: Do čtvrtfinále pavouka ve Flightu I jsou družstva nasazena takto: 1-8; 4-5; 2-7; 3-6. Vítězové čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají semifinále; druhé semifinále proti sobě odehrají vítězové čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Poražení ze čtvrtfinálových utkání 1-8 a 4-5 proti sobě odehrají utkání ve skupině o 5. až 8. místo; druhé utkání ve skupině o 5. až 8. místo proti sobě odehrají poražení ze čtvrtfinálových utkání 2-7 a 3-6. Stejným způsobem se hraje o konečná umístění také v pavouku ve Flightu II, přičemž do čtvrtfinále jsou družstva nasazena takto: 9-16; 12-13; 10-15; 11-14.

4.9.3.2.2.3

Sestavy družstev: viz 4.5.2

Pozn.: Pokud pro utkání hrané v plném formátu kapitán v daném termínu neodevzdá sestavu pro dvouhry, družstvo do nich musí nastoupit jen se čtyřmi hráči, přičemž prázdné místo v sestavě zůstane jako poslední (viz 4.5.2.7).

4.9.3.2.2.4

Počet hráčů v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře v plném formátu, jsou tři. Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit v jamkové hře ve zkráceném formátu, jsou čtyři. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.9.3.2.2.5

Vítězství: Zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po dohrání kola zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře na jamky. Dvojici hráčů pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor. V případě, že z rozhodnutí soutěžního výboru není možné a) utkání regulérně dohrát; b) rozehrávku regulérně dohrát nebo c) pokud po stanoveném počtu jamek skončí rozehrávka remízou, o vítězi rozhodne lepší umístění družstva ve finálové kvalifikaci.

4.9.3.2.2.6

Vítěz: Vítěz Flightu I získá titul Mistra ČR smíšených družstev mládeže do 16 let a vítěze Poháru klubů. Vítěz Flightu II získá do ročního držení putovní Pohár prezidenta ČGF.

4.9.4 Mistrovství ČR družstev chlapců do 18 let

Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, která se přihlásila na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna příslušného roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Mistrovství se skládá ze dvou fází: regionální kvalifikace a finálové fáze.

4.9.4.1 Regionální kvalifikace

Kvalifikace se hraje ve dvou skupinách – ZÁPAD a VÝCHOD. Ve skupině ZÁPAD hrají družstva klubů s příslušností do regionů A a B, ve skupině VÝCHOD hrají družstva klubů s příslušností do regionů C a D. Kvalifikaci společně řídí pracovníci komisí mládeže z dotčených regionů, kteří také zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Vypíší podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast. Hřiště se mezi příslušnými regiony pravidelně střídají. Samotné rozdělení je věcí dohody příslušných regionálních komisí mládeže. Náklady na účast si kluby hradí samy. Kvalifikace musejí být odehrány nejpozději do 15. srpna kalendářního roku.

4.9.4.1.1

Rozdělení družstev, způsob a podmínky hry: Rozdělení družstev do skupin ZÁPAD a VÝCHOD provádí a aktualizuje STK ČGF podle aktuálních sportovně technických podmínek. Aktuální zařazení klubů do příslušných regionů je k dispozici na serveru ČGF v sekci "Kluby ČGF". Kvalifikace se hrají systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči s hendikepovým indexem do 36,0 v okamžiku uzávěrky soupisek – rovněž viz 4.1. Soutěžní výbor může s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráčů přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce.

4.9.4.1.2

Počet hráčů v družstvu: Za každé družstvo hrají 4 hráči. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně se třemi hráči. S menším počtem hráčů družstvo nemůže nastoupit.

4.9.4.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.9.4.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.9.4.1.5

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

4.9.4.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.9.4.1.7

Postup: Družstva na 1.-4. místě z každé kvalifikace (tj. celkem 8 družstev) postoupí do finálové fáze. Pořadí v kvalifikaci určuje nasazení družstev do pavouka jamkové hry ve finálové fázi. Pokud je mezi postupujícími B-tým (C-tým aj.), tento nepostupuje a místo něj postupuje družstvo na dalším místě – viz 4.7.6.

4.9.4.2 Finálová fáze - 3 hrací dny

Finálová fáze MČR družstev chlapců do 18 let se hraje jako jednorázová soutěž. Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech. Termín a místo konání určí STK ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.9.4.2.1

Způsob hry: Všechna utkání finálové fáze (čtvrtfinále, semifinále, finále) se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.9.4.2.2

Počet hráčů v družstvu: Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit, jsou tři.

4.9.4.2.3

Systém hry: Ve všech utkáních se hrají 2 čtyřhry a 3 dvouhry, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.9.4.2.4

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.9.4.2.5

- 1. hrací den** se hrají čtvrtfinálová utkání 1Z-4V, 2V-3Z, 2Z-3V, 1V-4Z, vítězové postoupí do semifinále, poražení budou hrát ve skupině o 5.-8. místo.
- 2. hrací den** se hrají semifinálová utkání a utkání ve skupině o 5.-8. místo. V prvním semifinále se utkají vítězové prvních dvou čtvrtfinálových utkání, ve druhém semifinále vítězové druhých dvou čtvrtfinálových utkání; obdobně se utkají poražené týmy ze čtvrtfinále ve skupině o 5.-8. místo.
- 3. hrací den** se hrají finále, utkání o 3., 5. a 7. místo.

4.9.4.2.6

Vítězství: Zápas se nehraje do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře. Dvojici hráčů pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor.

4.9.4.2.7

Vítěz: Vítěz finálové fáze získá titul Mistra ČR družstev chlapců do 18 let.

4.9.5 Mistrovství ČR družstev dívek do 18 let

Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, která se přihlásila na formuláři přihlášky nejpozději do 30. dubna příslušného roku a zaplatila stanovený vklad (viz 4.1). Mistrovství se skládá ze dvou fází: regionální kvalifikace a finálové fáze.

4.9.5.1 Regionální kvalifikace

Kvalifikace se hraje ve dvou skupinách – ZÁPAD a VÝCHOD. Ve skupině ZÁPAD hrají družstva klubů s příslušností do regionů A a B, ve skupině VÝCHOD hrají družstva klubů s příslušností do regionů C a D. Kvalifikaci společně řídí pracovníci komisí mládeže z dotčených regionů, kteří také zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Vypíše podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast. Hřiště se mezi příslušnými regiony pravidelně střídají. Samotné rozdělení je věcí dohody příslušných regionálních komisí mládeže. Náklady na účast si kluby hradí samy. Kvalifikace musejí být odehrány nejpozději do 15. srpna kalendářního roku.

4.9.5.1.1

Rozdělení družstev; způsob a podmínky hry: Rozdělení družstev do skupin ZÁPAD a VÝCHOD provádí a aktualizuje STK ČGF podle aktuálních sportovně technických podmínek. Aktuální zařazení klubů do příslušných regionů je k dispozici na serveru ČGF v sekci "Kluby ČGF". Kvalifikace se hrají systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráčky s hendikepovým indexem do 36,0 v okamžiku uzávěrky soupisek – rovněž viz 4.1. Soutěžní výbor může s ohledem na přihlášená družstva a předpokládanou výkonnost hráček přijmout Pravidlo 21.2 Maximální skóre, které činí 11 ran na každé jamce.

4.9.5.1.2

Počet hráček v družstvu: Za každé družstvo hrají 4 hráčky. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně se třemi hráčkami. S menším počtem hráček družstvo nemůže nastoupit.

4.9.5.1.3

Sestavy družstev: viz 4.5.1

4.9.5.1.4

Startovní listina: viz 4.6

4.9.5.1.5

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

4.9.5.1.6

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.9.5.1.7

Postup: Družstva na 1.-4. místě z každé kvalifikace (tj. celkem 8 družstev) postoupí do finálové fáze. Pořadí v kvalifikaci určuje nasazení družstev do pavouka jamkové hry ve finálové fázi. Pokud je mezi postupujícími B-tým (C-tým aj.), tento nepostupuje a místo něj postupuje družstvo na dalším místě – viz 4.7.6.

4.9.5.2 Finálová fáze - 3 hrací dny

Finálová fáze MČR družstev dívek do 18 let se hraje jako jednorázová soutěž. Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech. Termín a místo konání určí STK ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si kluby hradí samy.

4.9.5.2.1

Způsob hry: Všechna utkání finálové fáze (čtvrtfinále, semifinále, finále) se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

4.9.5.2.2

Počet hráček v družstvu: Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit, jsou tři.

4.9.5.2.3

Systém hry: Ve všech utkáních se hrají 2 čtyřhry a 3 dvouhry, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, se kapitáni družstev mohou dohodnout na půlení nedohraných zápasů.

4.9.5.2.4

Sestavy družstev: viz 4.5.2

4.9.5.2.5

1. hrací den se hrají čtvrtfinálová utkání 1Z-4V, 2V-3Z, 2Z-3V, 1V-4Z, vítězové postoupí do semifinále, poražení budou hrát ve skupině o 5.-8. místo.

2. hrací den se hrají semifinálová utkání a utkání ve skupině o 5.-8. místo. V prvním semifinále se utkají vítězové prvních dvou čtvrtfinálových utkání, ve druhém semifinále vítězové druhých dvou čtvrtfinálových utkání; obdobně se utkají poražené týmy ze čtvrtfinále ve skupině o 5.-8. místo.

3. hrací den se hrají finále, utkání o 3., 5. a 7. místo.

4.9.5.2.6

Vítězství: Zápas se nehraje do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách zápas končí remízou a v utkání obě družstva získávají ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů utkání skončí nerozhodně, o vítězi rozhodne rozehrávka „Sudden Death“ čili „náhlá smrt“ ve čtyřhře. Dvojici hráček pro rozehrávku určí neprodleně kapitáni družstev. O počtu a výběru jamek pro rozehrávku rozhodne soutěžní výbor.

4.9.5.2.7

Vítěz: Vítěz finálové fáze získá titul Mistra ČR družstev dívek do 18 let.

V. DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD ČGF

5.1 Účel Disciplinárního řádu

5.1.1

Disciplinární řád se zabývá dlouhodobým, opakovaným, závažným či úmyslným porušením nebo porušováním Pravidel golfu, Stanov ČGF, Rozhodnutí Výboru ČGF, Směrnic STK ČGF nebo dalších předpisů, jakož i jakýmkoli jednáním ve spojitosti s golfem, které ohrožuje dobrou pověst golfu, hráčů, funkcionářů, členských subjektů, ČGF a České republiky (*dále jen „Disciplinární prohřešek“*).

5.1.2

Veškeré spory týkající se porušení antidopingových pravidel se rozhodují podle Směrnice pro kontrolu a postih dopingu ve sportu v ČR, tedy prostřednictvím Národního rozhodčího soudu pro sport.

5.1.3

Disciplinární řád neřeší případy, které explicitně spadají do kompetence soutěžního výboru dané soutěže, STK ČGF, Výboru ČGF nebo Konference ČGF.

5.1.4

Disciplinární řízení je dvoustupňové.

5.2 Disciplinární komise

5.2.1

Disciplinární komise je prvostupňovým orgánem v řízeních o Disciplinárních prohřešcích.

5.2.2

Disciplinární komise je sedmičlenná.

5.2.3

Způsobilost být členem Disciplinární komise má jen fyzická osoba, která dosáhla ke dni návrhu věku 21 let, je svéprávná a nebyla pravomocně odsouzena pro úmyslný trestný čin a tento trestný čin nebyl zahlazen.

5.2.4

Způsobilost člen Disciplinární komise ztrácí v případě, že přestane splňovat některou z podmínek uvedenou v odstavci 5.2.3 a rovněž v případě, kdy není schopen po dobu delší než tři měsíce vykonávat funkci člena Disciplinární komise. V případě ztráty způsobilosti se ztráta už získaného mandátu člena pozdějším pravomocným rozhodnutím, které takovouto překážku odstraní či zruší, neobnovuje.

5.2.5

Jedním členem Disciplinární komise je generální sekretář ČGF.

5.2.6

Další členy Disciplinární komise schvaluje Výbor ČGF na základě následujících návrhů:

- jednoho člena navrhuje Kontrolní komise ČGF
- jednoho člena navrhuje Komise rozhodčích STK ČGF
- čtyři členy navrhuje Celorepubliková schůze regionálních delegátů STK ČGF a to tak, že za každý region musí být navržen jeden člen

5.2.7

V případě neschválení návrhu na člena Disciplinární komise Výborem ČGF je předkladatel návrhu povinen do příští schůze Výboru ČGF předložit nový návrh. V případě neschválení návrhu na člena Disciplinární komise za region předkládá nový návrh za použití shora uvedených zásad předseda STK ČGF.

5.2.8

Funkční období člena Disciplinární komise je do doby než příslušný orgán, který ho nominoval, předloží jinou nominaci, nejméně však jeden rok.

5.2.9

V případě rezignace, úmrtí či ztráty způsobilosti některého člena může Disciplinární komise na jeho místo za použití předchozích zásad kooptovat osobu podle vlastního uvážení, pokud tuto kooptaci následně schválí Výbor ČGF, a to až do okamžiku, kdy příslušný orgán, který původního člena nominoval, předloží jinou nominaci.

5.2.10

Člen Odvolacího orgánu nemůže být členem Disciplinární komise ČGF.

5.2.11

Disciplinární komisi vede předseda, kterého její členové volí ze svého středu.

5.2.12

Zasedání Disciplinární komise je platné a usnášeníschopné, pokud se ho zúčastní nadpoloviční počet jejích členů.

5.2.13

Disciplinární komise rozhoduje prostou většinou hlasů přítomných členů. V případě rovnosti hlasů platí rozhodnutí, které svým hlasem podpořil předseda Disciplinární komise.

5.3 Podnět k zahájení Disciplinárního řízení

5.3.1

Podnět k zahájení Disciplinárního řízení před Disciplinární komisí (*dále jen „Podnět“*) může podat jakýkoli členský subjekt ČGF, jakýkoli registrovaný hráč nebo funkcionář ČGF, jakýkoli účastník soutěží ČGF i ostatních golfových akcí spadajících pod působnost ČGF, jakýkoli účastník reprezentačního výjezdu ČGF či kdokoliv, kdo se domnívá, že došlo k takovému jednání či provinění, které je možné považovat za Disciplinární prohřešek podle odstavce 5.1.1.

5.3.2

Jako Podnět může sloužit i vlastní zjištění Disciplinární komise.

5.3.3

Disciplinární komise je povinna rozhodnout o každém doručeném či zjištěném Podnětu.

5.3.4

Po obdržení Podnětu předseda Disciplinární komise především zkoumá, zda jsou splněny podmínky disciplinárního řízení podle čl. 5.1.1. Disciplinárního řádu. Podnět, který nesplňuje podmínky řízení, předseda Disciplinární komise **odmítne**.

5.3.5

Předseda Disciplinární komise vyzve účastníka, aby byl opraven nebo doplněn Podnět, který neobsahuje všechny stanovené náležitosti nebo který je nesrozumitelný nebo neurčitý. K opravě nebo doplnění Podnětu určí sedmidenní lhůtu.

5.3.6

Podnět, který ani po výzvě k opravě či doplnění neobsahuje všechny náležitosti nebo který je nesrozumitelný nebo neurčitý či nesplňuje podmínky řízení, předseda Disciplinární komise **odmítne**.

5.3.7

Odmítne-li Disciplinární komise Podnět proto, že je tu takový nedostatek podmínky řízení, který nelze odstranit nebo že se nedostatek podmínky řízení nepodařilo odstranit, je tím řízení skončeno.

5.3.8

Byl-li Podnět **odmítnut**, doručuje se rozhodnutí jen navrhovateli; součástí rozhodnutí o odmítnutí musí být poučení o opravném prostředku, kterým je odvolání podle čl. 5.7.1. Disciplinárního řádu. Stejnopis rozhodnutí je třeba odeslat navrhovateli ve lhůtě 7 dnů ode dne vyhlášení nebo vydání rozhodnutí.

5.3.9

Podnět, který je podán neexistujícím subjektem či anonymně, předseda může odmítnout s tím, že v takovém případě se stejnopis rozhodnutí nedoručuje.

5.4 Disciplinární řízení

5.4.1

Disciplinární komise je povinna zahájit Disciplinární řízení na základě každého Podnětu.

5.4.2

Disciplinární řízení musí být zahájeno bez zbytečného odkladu po podání či zjištění Podnětu. Disciplinární komise si však může vyhradit dostatek času na posouzení Podnětu a případné předběžné šetření, nejvýše však 60 dnů od obdržení či zjištění Podnětu.

5.4.3

O zahájení Disciplinárního řízení Disciplinární komise informuje Výbor ČGF, Odvolací orgán a všechny dotčené subjekty, a to minimálně s předstihem 14 dnů před zasedáním Disciplinární komise, kde se bude daný případ projednávat. V případě, že je Disciplinární řízení vedeno s jednotlivcem, Disciplinární komise informuje i členské subjekty, kterých je daná osoba členem.

5.4.4

Každý dotčený subjekt má právo být přítomen či zastupován v rámci příslušné části zasedání Disciplinární komise a podat na něm své vysvětlení, jakož i předložit případné důkazní a podpůrné materiály. Jakákoliv vysvětlení, důkazy a podpůrné materiály mohou účastníci předkládat nejpozději do skončení prvního jednání v rámci projednávání Disciplinárního prohrěšku, popř. do skončení lhůty, kterou na žádost účastníka Disciplinární komise poskytne.

5.4.5

Disciplinární komise se při svém rozhodování řídí platnými zákony a předpisy, Pravidly golfu, Stanovami ČGF, tímto Disciplinárním řádem a dalšími řády a Směrnicemi ČGF, přičemž prvotním zájmem, který má na zřeteli, je ochrana dobrého jména golfu, hráčů, funkcionářů, členských subjektů, ČGF a České republiky.

5.4.6

Po skončení Disciplinárního řízení Disciplinární komise vydá rozhodnutí podle odstavce 5.5, které řádně odůvodní a poučí účastníky o možnosti podání opravných prostředků.

5.5 Rozhodnutí

5.5.1

Disciplinární komise v rámci své pravomoci vydává rozhodnutí, kterými jsou:

- rozhodnutí o odmítnutí
- rozhodnutí o odložení věci
- rozhodnutí o zastavení Disciplinárního řízení
- rozhodnutí o uložení Disciplinárního opatření

5.5.2

Odvolací orgán v rámci své pravomoci vydává rozhodnutí, kterými jsou:

- rozhodnutí o odmítnutí odvolání
- rozhodnutí o odvolání, kterým rozhodnutí Disciplinární komise buďto potvrdí, změní nebo zruší

5.6 Disciplinární opatření

5.6.1

V Disciplinárním řízení mohou být uložena zejména následující Disciplinární opatření či jejich kombinace:

- napomenutí
- důtka
- peněžitá pokuta (platí jen pro členské subjekty)
- vyloučení ze soutěže
- pozastavení nebo zákaz činnosti (sportovní nebo funkcionářské)
- Disciplinární komise je oprávněna udělit i jiné odpovídající Disciplinární opatření podle vlastního uvážení

5.6.2

Disciplinární opatření může být podmíněné i nepodmíněné. Podmíněné disciplinární opatření může být uloženo jen v případě, že se jedná o první disciplinární provinění daného subjektu.

5.6.3

V obzvlášť závažných případech provinění členského subjektu může Disciplinární komise dát podnět k vyloučení daného subjektu z ČGF, přičemž Výbor ČGF je takovým Podnětem vázán. O takovém Podnětu pak rozhodne nejbližší Konference ČGF.

5.6.4

Trest uložený jednotlivci členským subjektem, kterého je daná osoba členem, není Disciplinárním opatřením ve smyslu tohoto Disciplinárního řádu ČGF.

5.7 Opravné prostředky

5.7.1

Opravným prostředkem je řádný opravný prostředek, kterým je odvolání, a mimořádný opravný prostředek, kterým je dovolání.

5.7.2

Odvolacím orgánem na půdě ČGF je Rozhodčí komise ČGF, pokud je ustanovena. Jinak je tímto Odvolacím orgánem Výbor ČGF.

5.7.3

Proti rozhodnutí Disciplinární komise se může subjekt, se kterým bylo vedeno Disciplinární řízení, odvolat k Odvolacímu orgánu, jehož rozhodnutí je na půdě ČGF konečné, a to nejpozději do 14 dnů od doručení rozhodnutí Disciplinární komise. Včas podané odvolání má odkladný účinek.

5.7.4

Odvolací orgán projedná odvolání na některém ze svých nejbližších zasedání, nejpozději však do 60 dnů od podání odvolání. O zařazení projednání odvolání na program zasedání Odvolacího orgánu informuje dotčený subjekt nejpozději 14 dnů před daným zasedáním. Zasedání Odvolacího orgánu, na kterém se má odvolání projednat, je neveřejné.

5.7.5

V rozhodnutí o odvolání musí být uvedeno, zda je rozhodnutí Odvolacího orgánu konečné či zda lze proti němu podat dovolání a v jaké lhůtě.

VI. ŽEBŘÍČKOVÝ ŘÁD ČGF

6.1 Žebříčkový algoritmus

6.1.1 Princip

Všechny žebříčky jsou vedeny ve formě výběrových bodových průměrů, kdy jednotlivé bodové hodnoty jsou vypočteny na základě ránového výsledku odehraného kola ve vztahu k normě hřiště/odpališť. Pro zařazení do žebříčku hráči stačí uhrát minimální požadovaný počet výsledků, ale až do dosažení dalšího hraničního počtu výsledků je hráč znevýhodněn vyšším dělitelem. Naopak po překročení této druhé hranice se mu některé nejhorší výsledky škrtačí. Cílem je podpořit četnost hry a tím prokázání herní úrovně v co možná dostatečném počtu případů.

6.1.2 Norma hřiště

Normou hřiště se rozumí hodnoty **CR** (Course Rating), **SR** (Slope Rating) a **PAR** platné pro danou kategorii a daná odpaliště. Pokud nejsou tyto normy pro dané hřiště/odpaliště známy, výsledek nelze do žebříčku započítat. V případě, že je známa hraná délka hřiště a jsou známy alespoň hodnoty pro jiná (blízká) odpaliště (např. při kombinaci různých odpališť), Hendikepová komise STK ČGF může hodnotu CR a SR pro potřeby zápisu do karty hráče a započtení výsledku do žebříčků dopočítat.

6.1.3 Vztažný hendikep

Jedním z parametrů žebříčkového algoritmu je vztažný hendikep (**VH**). Ten může být pro různé žebříčky různý.

6.1.4 Vztažný výsledek

Vztažným výsledkem (**VV**) se rozumí výsledek odpovídající vztažnému hendikepu (**VH**), neboli $PAR + \text{plný hrací hendikep hráče}$ se vztažným hendikepem.

$$VV = \text{Zaokrouhli } (CR + VH \times SR / 113)$$

6.1.5 Vztažné body

Vztažné body (**VB**) jsou bodová hodnota, kterou hráč získá, pokud uhraje vztažný výsledek (**VV**). Vztažné body jsou jedním z parametrů žebříčku a mohou být pro různé žebříčky různé.

6.1.6 Uhraný výsledek

Uhraným výsledkem (**UV**) se rozumí počet ran uhraný hráčem v daném kole.

6.1.7 Získané body

Získané body (**ZB**) jsou body získané za konkrétní uhraný výkon. Každá rána pod vztažný výsledek (**VV**) znamená bod navíc, každá rána nad vztažný výsledek znamená bod méně, než jsou vztažné body (**VB**). Minimální hodnota získaných bodů za kolo je 0.

$$ZB = \text{Maximum } (VB + (VV - UV), 0)$$

Větší hodnota ZB je brána jako lepší.

6.1.8 Nedohraná kola

Pokud hráč začne hrát započítávané kolo, ale nezíská v něm platný ránový výsledek (odstoupení ze hry, diskvalifikace apod.), pak se mu takové kolo do žebříčku započítává jako **0 získaných bodů**.

6.1.9 Minimální počet výsledků

Pro zařazení do žebříčku musí mít hráč uhrán alespoň minimální počet výsledků (**MPV**) za započítávané období. Minimální počet výsledků je jeden z parametrů žebříčku a může být pro různé žebříčky různý.

6.1.10 Minimální dělitel

Pokud má hráč uhrán alespoň minimální počet výsledků (**MPV**), ale méně, než je minimální dělitel (**MD**), použije se při výpočtu výsledného průměru jako dělitel právě minimální dělitel. Hráč s menším počtem výsledků, než je minimální dělitel, je tak do určité míry znevýhodněn z důvodu málo četné hry. Minimální dělitel je jeden z parametrů žebříčku a může být pro různé žebříčky různý.

6.1.11 Podíl škrtných výsledků

Pokud má hráč uhráno více výsledků, než je minimální dělitel (**MD**), určitý počet jeho nejhorších výsledků (nejnižších **ZB**) nad daný počet (**MD**) se mu do výsledného průměru nezapočítá (škrtnou se). Podíl škrtných výsledků (**PSV**) vyjadřuje, kolik takových výsledků (z počtu nad **MD**) se škrtná. Podíl škrtných výsledků je jeden z parametrů žebříčku a může být pro různé žebříčky různý. Jakákoli necelá část výsledného podílu se v tomto případě zaokrouhluje nahoru.

6.1.12 Počet započítaných výsledků

Má-li hráč uhrán daný počet uhraných výsledků (**PUV**), přičemž jich je alespoň minimální počet (**MPV**), pak se mu do výsledného průměru započte následující počet započítaných výsledků (**PZV**), a to těch nejlepších:

$$\text{PZV} = \text{Minimum} (\text{PUV}, \text{PUV} - \text{ZaokrouhliNahoru} ((\text{PUV} - \text{MD}) \times \text{PSV}))$$

Výraz v závorce určuje počet škrtných výsledků.

6.1.13 Použitý dělitel

Použitý dělitel (**PD**) je dělitel použitý pro výsledný výpočet průměru. Je jím počet započítaných výsledků (**PZV**), minimálně však minimální dělitel (**MD**).

$$\text{PD} = \text{Maximum} (\text{MD}, \text{PZV})$$

6.1.14 Výsledná žebříčková hodnota

Výsledná žebříčková hodnota (**VZH**) se spočte jako výběrový průměr, kdy se součet **PZV** nejlepších **ZB** vydělí použitým dělitelem **PD**. Výsledek se zaokrouhluje na 2 desetinná místa.

$$\text{VZH} = \text{Zaokrouhli} (\text{Součet} (\text{NZV} \text{ nejlepších } \text{ZB}) / \text{PD}, 2 \text{ desetinná místa})$$

Větší hodnota **VZH** je brána jako lepší.

6.1.15 Rovnost

V případě rovnosti **VZH** dvou či více hráčů se tito o umístění na žebříčku dělí. Nejsou použita žádná pomocná kritéria.

6.2 Vyhlašování žebříčků

6.2.1 Započítávané období

Žebříček je sestavován na základě započítávaných výsledků v posledních **52 týdních** (tzv. plovoucí rok).

6.2.2 Vyhlašování

Během sezóny je žebříček vyhlašován každé úterý o půlnoci (úterý/středa), pokud si zvláštní okolnosti nevytvoří změnu (posunutí finálového kola apod.). Výsledky, které se administrativním zpožděním nepodaří včas započítat (výsledky zahraničních výjezdů apod.), budou započítány až další týden, případně po dodání příslušných podkladů pro zápis – viz 6.2.5.

6.2.3 Konečný žebříček

Jako žebříček pro daný kalendářní rok (pro vyhlášení vítěze a další účely) je brán žebříček vyhlášený v prvním celistvém listopadovém týdnu daného roku (tj. je vždy započítán celý říjen a případně zbytek započatého týdne).

6.2.4 Započítávané výsledky

Do výpočtu žebříčku vstupují výsledky všech odehraných kol ze započítávaných turnajů za započítávané období, pokud tato kola byla hrána na rány, na plný počet jamek, za standardních hendikepových podmínek, proti známé normě hřiště a pokud nebyla zrušena.

6.2.5 Podmínky pro zápočet

Aby bylo možno turnaj (kolo) započítat, musí být známa příslušná norma hřiště. V případě zahraničních turnajů je povinností tyto údaje včas dodat, a to spolu s kompletní výsledkovou listinou, resp. odkazem na oficiální výsledky na webových stránkách turnaje. Odpovědnost za to má v případě reprezentačního výjezdu vedoucí výjezdu, v případě individuálních účastí pak sám hráč.

6.3 Oficiální amatérský žebříček

6.3.1 Účel

Oficiální amatérský žebříček je hlavním žebříčkem ČGF. Započítávají se do něj pouze výsledky z elitních turnajů a vrcholných soutěží ČGF. Důraz je kladen na dostatečný počet započítávaných výsledků.

6.3.2 Kategorie

Oficiální amatérský žebříček se vyhláší ve dvou základních kategoriích: **Muži a Ženy**, bez věkového vymezení. STK ČGF je nicméně oprávněna v případě potřeby definovat na základě Oficiálního amatérského žebříčku případné další podřízené žebříčky, které se ze základního získají pouhým omezením věkové hranice započítávaných hráčů.

6.3.3 Započítávané turnaje

Do oficiálního amatérského žebříčku se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje zařazené do světového amatérského žebříčku WAGR – podléhá schválení STK ČGF
- všechna individuální i týmová světová, evropská a národní mistrovství
- všechny turnaje zařazené do oficiálního kalendáře EGA
- všechna individuální mistrovství České republiky ve hře na rány
- kvalifikace mistrovství České republiky ve hře na jamky
- všechny turnaje COGT, NGTM a CMST
- všechna kola kvalifikací Extraligy a 1. ligy družstev mužů a žen
- kola amatérů v profesionálních a otevřených turnajích
- předem nahlášené a schválené individuální zahraniční turnaje – podléhá schválení STK ČGF
- případné další turnaje podle rozhodnutí STK ČGF

6.3.4 Parametry žebříčku

Oficiální amatérský žebříček je určen následujícími parametry:

- Vztažný hendikep: **VH = 0**
- Vztažné body: **VB = 20**
- Minimální počet výsledků: **MPV = 10**
- Minimální dělitel: **MD = 20**
- Podíl škrtnutých výsledků: **PSV = 1/2**

6.4 Mládežnický žebříček (žáci, kadeti, dorostenci)

6.4.1 Účel

Účelem mládežnického žebříčku je jednak určit nejlepší hráče v dané věkové kategorii (zejména pro nominační účely), ale zároveň pokud možno podchytit co nejširší skupinu hrající mládeže. Tomu odpovídá jak snížený požadovaný počet výsledků, tak širší záběr výsledků, za které hráči ještě získají nějaké body.

6.4.2 Kategorie

Mládežnický žebříček ČGF se vyhláší v těchto navzájem se nepřekrývajících kategoriích:

- **Dorostenci** chlapci ve věku 17 až 18 let
- **Dorostenky** dívky ve věku 17 až 18 let
- **Kadeti** chlapci ve věku 15 až 16 let
- **Kadetky** dívky ve věku 15 až 16 let
- **Starší žáci** chlapci ve věku 13 až 14 let
- **Starší žákyně** dívky ve věku 13 až 14 let
- **Mladší žáci** chlapci ve věku do 12 let včetně
- **Mladší žákyně** dívky ve věku do 12 let včetně

Hráč je zařazen právě do jedné kategorie mládežnického žebříčku, a to podle pohlaví a **ročníku narození**.

6.4.3 Započítávané turnaje

Do mládežnického žebříčku se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje započítávané do Oficiálního amatérského žebříčku
- všechna kola kvalifikací 2. ligy družstev mužů a žen
- všechna kola 3. ligy družstev mužů a žen
- všechna kola kvalifikací v soutěžích družstev mládeže
- turnaje určené regionálními komisemi mládeže
- předem nahlášené a schválené individuální zahraniční turnaje – podléhá schválení STK ČGF
- případné další turnaje podle rozhodnutí STK ČGF

6.4.4 Parametry žebříčku

Mládežnický žebříček je určen následujícími parametry:

- Vztažný hendikep: **VH = 10**
- Vztažné body: **VB = 40**
- Minimální počet výsledků: **MPV = 5**
- Minimální dělitel: **MD = 10**
- Podíl škrtnutých výsledků: **PSV = 1/2**

6.5 Žebříček MID-amatérů

6.5.1 Účel

Účelem žebříčku MID-amatérů je určit nejlepší hráče v dané věkové kategorii (zejména pro nominační účely), ale zároveň nabídnout srovnávací platformu dané věkové skupině hráčů.

6.5.2 Kategorie

Žebříček MID-amatérů se vyhláší v těchto dvou základních kategoriích:

- **MID-amatéři** muži ve věku od 25 let včetně
- **MID-amatérky** ženy ve věku od 25 let včetně

Hráč je zařazen do příslušné kategorie na základě pohlaví a **ročníku narození**.

6.5.3 Započítávané turnaje

Do žebříčku MID-amatérů se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje započítávané do Oficiálního amatérského žebříčku
- všechna kola kvalifikací 2. ligy družstev mužů a žen
- všechna kola 3. ligy družstev mužů a žen
- předem nahlášené a schválené individuální zahraniční turnaje – podléhá schválení STK ČGF
- případné další turnaje podle rozhodnutí STK ČGF

6.5.4 Parametry žebříčku

Žebříček MID-amatérů je určen následujícími parametry:

- Vztažný hendikep: **VH = 10**
- Vztažné body: **VB = 20**
- Minimální počet výsledků: **MPV = 5**
- Minimální dělitel: **MD = 10**
- Podíl škrtnutých výsledků: **PSV = 1/2**

6.6 Seniorský žebříček

6.6.1 Účel

Účelem seniorského žebříčku je určit nejlepší hráče v dané věkové kategorii (zejména pro nominační účely), ale zároveň nabídnout srovnávací platformu dané věkové skupině hráčů.

6.6.2 Kategorie

Žebříček seniorů se vyhláší v těchto dvou základních kategoriích:

- **Senioři** muži ve věku od 50 let včetně
- **Seniorky** ženy ve věku od 50 let včetně

Hráč je zařazen do příslušné kategorie na základě pohlaví a **ročníku narození**.

6.6.3 Započítávané turnaje

Do seniorského žebříčku se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje započítávané do Oficiálního amatérského žebříčku
- všechna kola kvalifikací 2. ligy družstev mužů a žen
- všechna kola 3. ligy družstev mužů a žen
- vybrané seniorské turnaje podle dohody ČGF a ČSGA
- předem nahlášené a schválené individuální zahraniční turnaje – podléhá schválení STK ČGF
- případné další turnaje podle rozhodnutí STK ČGF

6.6.4 Parametry žebříčku

Seniorský žebříček je určen následujícími parametry:

- Vztažný hendikep: **VH = 10**
- Vztažné body: **VB = 20**
- Minimální počet výsledků: **MPV = 5**
- Minimální dělitel: **MD = 10**
- Podíl škrtnutých výsledků: **PSV = 1/2**

VII. PRAVIDLA A POSTUPY KOMISE PRO AMATÉRSKÝ STATUS

7.1 Uplatňování Pravidel amatérského statusu

7.1.1 Přijetí informace a posouzení případu

7.1.1.1

Po přijetí informace týkající se možného porušení Pravidel amatérského statusu (*dále jen „pravidel“*) ji Komise pro amatérský status (*dále jen „komise“*) v přiměřené časové lhůtě prověří a rozhodne, zda má dostatek údajů k domněnce, že mohla být porušena pravidla.

7.1.1.2

V případě, že má dostatek údajů k domněnce, že mohla být porušena pravidla, komise pošle dotčené osobě (*dále jen „hráč“*) dopis, v němž ji informuje o skutečnostech, které se dozvěděla, a současně hráče vyzve k písemnému vyjádření ve lhůtě do 21 dnů od data odeslání svého dopisu.

7.1.1.3

Pokud se informaci o možném porušení pravidel komise dozví přímo od hráče, a nikoliv od třetí strany, je na uvážení komise, zda přistoupí k rozhodnutí podle odstavce 7.1.1.4, aniž by od hráče požadovala jeho písemné vyjádření.

7.1.1.4

Po získání písemného vyjádření hráče komise v souladu s pravidly:

- rozhodne, že pravidla byla porušena a že hráč ztrácí amatérský status; nebo
- rozhodne, že pravidla nebyla porušena a že žádné další opatření vůči hráči nebude přijato

7.1.1.5

Komise o svém rozhodnutí a důvodech, které k němu vedly, písemně informuje hráče ve lhůtě do 42 dnů od data obdržení jeho písemného vyjádření nebo od data získání těchto informací přímo od hráče podle odstavce 7.1.1.3. Komise hráče současně informuje, že má právo se odvolat k Odvolacímu orgánu v souladu s odstavcem 7.2.

7.2 Odvolací řízení

7.2.1 Důvody pro odvolání

7.2.1.1

Hráč se proti písemnému rozhodnutí komise může odvolat k Odvolacímu orgánu ve lhůtě do 42 dnů od data obdržení posledního dopisu komise.

7.2.1.2

Odvolacím orgánem na půdě ČGF je Rozhodčí komise ČGF, pokud je ustanovena. Jinak je tímto Odvolacím orgánem Výbor ČGF.

7.2.1.3

Odvolání je možné jen z jednoho nebo několika následujících důvodů:

- rozhodnutí komise bylo založeno na chybné aplikaci pravidel
- rozhodnutí komise nebylo před jeho přijetím podloženo fakty
- rozhodnutí komise nesplňovalo procedurální náležitosti
- sankce uvalená komisí byla přehnaná

7.2.1.4

Všechna odvolání musí být podána v souladu s postupem pro odvolání stanoveným v bodě 7.2.2.

7.2.1.5

Až do uzavření odvolacího řízení je jakékoliv rozhodnutí komise plně účinné.

7.2.2 Postup pro odvolání

7.2.2.1

Odvolání musí být písemné ve lhůtě do 42 dnů od data obdržení posledního dopisu komise.

7.2.2.2

Odvolání k Odvolacímu orgánu musí uvádět, na základě jakého důvodu či důvodů podle odstavce 7.2.1.3 je podáváno.

7.2.2.3

Odvolací orgán se nebude zabývat žádným odvoláním, které je založeno na jiných důvodech než těch, jež jsou uvedeny v odstavci 7.2.1.3, nebo které bylo odesláno po předepsané lhůtě.

7.2.2.4

Po obdržení odvolání Odvolací orgán v přiměřené lhůtě pošle dopis odvolávajícímu se, v němž potvrdí přijetí jeho odvolání a zároveň mu sdělí, že odvolací řízení bude vedeno písemně.

7.2.2.5

Je výhradně na uvážení Odvolacího orgánu, zda v zájmu spravedlnosti v některých případech místo o písemném rozhodne o ústním odvolacím řízení.

7.2.2.6

Současně s dopisem odvolávajícímu se Odvolací orgán pošle dopis komisi a vyzve ji, aby ve lhůtě do 21 dnů písemně poskytla Odvolacímu orgánu všechny detaily svého rozhodnutí, proti němuž je podáváno odvolání, jakož i všechny své argumenty proti tomuto odvolání.

7.2.2.7

Po obdržení písemného vyjádření komise podle odstavce 7.2.2.6 Odvolací orgán toto vyjádření komise bezodkladně postoupí odvolávajícímu se.

7.2.2.8

Odvolávající se má poté lhůtu 21 dnů od data dopisu Odvolacího orgánu s písemným vyjádřením komise, aby předložil úplnou odvolací stížnost k Odvolacímu orgánu. Tato by měla obsahovat:

- jakýkoliv dokumentární důkaz, o němž se odvolávající domnívá, že je relevantní ve vztahu k důvodu odvolání,
- jakékoliv další argumenty na podporu jeho odvolání,
- jakoukoliv dodatečnou informaci, o níž se odvolávající se domnívá, že je relevantní pro Odvolací orgán

7.2.2.9

Pokud je v souladu s odstavcem 7.2.2.5 rozhodnuto o ústním odvolacím řízení, Odvolací orgán v přiměřené lhůtě stanoví hodinu a místo slyšení a informuje o něm odvolávajícího se i komisi minimálně 21 dnů předem.

7.2.2.10

Odvolací orgán rozhodne o postupu při slyšení.

7.2.2.11

Odvolávající se může poskytnout důkazy osobně nebo může být zastoupen poradcem, právním zástupcem nebo jakoukoliv jinou osobou a má právo předvolat jednoho nebo více relevantních svědků.

7.2.2.12

Odvolací orgán vyslechne odvolávajícího se, jeho poradce, právního zástupce nebo jakoukoliv jinou osobu, jakož i jakéhokoliv zástupce komise. Podle uvážení Odvolacího orgánu a v souladu s principy přirozeného práva má jakákoliv osoba právo předvolat jednoho nebo více relevantních svědků.

7.2.2.13

Pokud se odvolávající se nebo jakákoliv jiná osoba uvedená v odstavci 7.2.2.12 nedostaví k řádně oznámenému slyšení a pokud Odvolací orgán bude přesvědčen, že takováto absence je neodůvodněná, může rozhodnout o odvolání v nepřítomnosti nebo slyšení odročit.

7.2.2.14

Odvolací orgán může přijmout jakékoliv rozhodnutí včetně potvrzení rozhodnutí komise.

7.2.2.15

Odvolací orgán musí odvolávajícího se písemně informovat o svém rozhodnutí a důvodech, které k němu vedly, ve lhůtě do 14 dnů od ukončení ústního odvolacího řízení podle odstavce 7.2.2.9 nebo ve lhůtě do 28 dnů od obdržení úplné odvolací stížnosti odvolávajícího se podle odstavce 7.2.2.8.

7.2.2.16

Rozhodnutí Odvolacího orgánu je konečné.

7.3 Obnovení amatérského statusu

7.3.1 Přijetí písemné žádosti a posouzení případu

7.3.1.1

Žádost o obnovení amatérského statusu hráč může podat kdykoliv po obdržení dopisu komise, který obsahuje její rozhodnutí, že hráč porušil pravidla a ztrácí amatérský status, jakož i zdůvodnění tohoto rozhodnutí podle odstavce 7.1.1.5.

7.3.1.2

Po přijetí žádosti o obnovení amatérského statusu ji komise prověří a buď:

- obnoví amatérský status
- stanoví čekací lhůtu
- odmítne obnovení amatérského statusu

7.3.1.3

Komise písemně vyrozumí hráče o svém rozhodnutí včetně důvodů, které k němu vedly, ve lhůtě do 42 dnů od přijetí hráčovy žádosti. Komise hráče současně informuje, že má právo se odvolat k Odvolacímu orgánu v souladu s odstavcem 7.2.

7.3.1.4

Obvyklá čekací lhůta před prvním obnovením amatérského statusu je šest měsíců. Čekací lhůta začíná datem, kdy hráč naposledy jednal v rozporu s pravidly.

7.3.1.5

Při druhém nebo dalším obnovení amatérského statusu je obvyklou čekací lhůtou jeden rok. Čekací lhůta může být v případě závažného porušení pravidel prodloužena.

