

Vzorová místní pravidla

(součást Oficiálního průvodce pravidly golfu)

Obsah

A	Mimo hřiště a hranice hřiště.....	6
A-1	Definování hranic hřiště	6
A-2	Vyjasnění hranic hřiště, když je tvoří zeď nebo cesta.....	6
A-3	Mimo hřiště, když hřištěm vede veřejná cesta.....	6
A-4	Vnitřní aut.....	7
A-5	Kolíky označující hranice hřiště	7
B	Trestné oblasti	8
B-1	Definování trestných oblastí.....	8
B-2	Úleva na protilehlé straně červené trestné oblasti	8
B-3	Provizorně hraný míč za míč v trestné oblasti.....	11
B-4	Definování otevřených vodních toků jako součást pole.....	12
B-5	Speciální úleva v případě, že trestná oblast je bezprostředně vedle bankru	12
C	Bankry.....	13
C-1	Vyjasnění okrajů bankru	13
C-2	Změna statusu písčných oblastí.....	13
C-3	Vyjasnění statusu materiálu podobného písku	13
C-4	Prohlášení cvičného bankru za součást pole	14
D	Jamkoviště	15
D-1	Vyjasnění okrajů jamkoviště.....	15
D-2	Status jamkoviště, když je použito dočasné jamkoviště.....	15
D-3	Zákaz úlevy, když nesprávné jamkoviště překáží pouze v postoji	15
D-4	Zákaz hry z lemu nesprávného jamkoviště.....	16
D-5	Status cvičného jamkoviště nebo dočasného jamkoviště	16
D-6	Rozdělení dvojitého jamkoviště na dvě oddělená jamkoviště	17

E	Speciální nebo povinné úlevy	18
E-1	Dropovací zóny	18
E-2	Čištění míče	19
E-3	Povolené stavění.....	20
E-4	Úleva od provzdušňovacích děr.....	20
E-5	Alternativní postup namísto ztráty rány a vzdálenosti při ztraceném míči nebo míči mimo hřiště ..	21
E-6	Úleva od ochranných zábran ve směru hry	26
E-7	Úleva od elektrického ohradníku vyznačujícího hranici hřiště	26
E-8	Definování oblastí se zákazem hry	27
E-9	Definování území mimo hřiště jako oblasti se zákazem hry.....	27
E-10	Ochrana mladých stromků	28
E-11	Postup, když míč zasáhne kabely elektrického vedení.....	28
F	Abnormální stav hřiště a nedílné součásti	29
F-1	Definování abnormálního stavu hřiště a nedílných součástí.....	29
F-2	Omezení úlevy pro zabořený míč	29
F-3	Půda v opravě coby součást blízké nepohyblivé závady	30
F-4	Rozsáhlé poškození jako důsledek silného deště nebo provozu	30
F-5	Nepohyblivé závady v blízkosti jamkoviště	31
F-6	Zákaz úlevy, jestliže abnormální stav hřiště překáží pouze v postoji	31
F-7	Úleva od spár mezi travními drny.....	32
F-8	Úleva od prasklin v zemi	32
F-9	Úleva od kořenů na ferveji	33
F-10	Poškození způsobené zvířaty.....	33
F-11	Mraveniště.....	34
F-12	Zvířecí výkaly.....	34
F-13	Poškození kopyty zvířat	34
F-14	Nahromaděné volné přírodní předměty	35
F-15	Houby na jamkovišti	35
F-16	Bankr zatopený náhodnou vodou	35
F-17	Určení statusu všech silnic a cest jako závad.....	36
F-18	Určení statusu pohyblivých předmětů jako nepohyblivých	36
F-19	Ochranné drážky v blízkosti jamkoviště	36
F-20	Betonové odvodňovací kanály.....	37
F-21	Namalované čáry a značky	37
F-22	Kabely dočasného vedení.....	38
F-23	Dočasně nepohyblivé závady	38

G	Omezení použití určité výstroje	39
G-1	Seznam vyhovujících hlav drajvrů	39
G-2	Specifikace drážek a důlků na úderové ploše	39
G-3	Seznam vyhovujících golfových míčů	40
G-4	Pravidlo jednoho míče	40
G-5	Zákaz použití přístrojů na měření vzdálenosti	41
G-6	Zákaz použití motorizované dopravy	41
G-7	Zákaz použití určitého typu obuvi	42
G-8	Zákaz použití audio a video zařízení	42
H	Definování, kdo může hráčům pomáhat a radit	43
H-1	Zákaz nebo povinnost mít nosiče; Omezení nosičů	43
H-2	Jmenování týmového poradce	43
H-3	Omezení toho, kdo může být kapitánem	44
H-4	Zahrnutí týmového poradce do hráčovy strany	44
H-5	Rada: Hráči jednoho týmu ve stejné skupině	44
I	Určení, kde a kdy mohou hráči cvičit	45
I-1	Cvičení před kolem	45
I-2	Zákaz cvičení v okolí nebo na jamkovišti naposledy dohrané jamky	46
J	Postupy v případě špatného počasí a při přerušení hry	47
J-1	Způsoby zastavení a obnovení hry	47
J-2	Odstraňování náhodné vody	47
K	Tempo hry	48
K-1	Maximální čas pro odehrání kola nebo jeho části	48
K-2	Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu	48
K-3	Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu při Stablefordu	50
K-4	Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu při soutěži Par/Bogey	50
K-5	Úprava trestů za porušení tempa hry	50
L	Neschválená místní pravidla	51
	Další formy hry	52
	Upravený Stableford	52
	Greensomes	52
	Scramble	52
	Zápočet dvou nejlepších výsledků ze čtyř	52

Vzorová místní pravidla

V této sekci jsou uvedena vzorová místní pravidla, která může využít Soutěžní výbor:

- Uvedené vzory mohou být použity buď doslovně, nebo mohou sloužit jako vzor pro napsání podobných místních pravidel.
- Místní pravidla jsou platná, pouze když jsou v souladu se zásadami uvedenými v této sekci.
- Soutěžnímu výboru se doporučuje používat vzorové textace, jestliže vyhovují místní situaci, aby se hráč na různých soutěžích zbytečně nesetkával s více verzemi toho samého místního pravidla.
- Soutěžní výbor by měl zajistit, aby místní pravidla byla hráčům dostupná, ať už uvedením na výsledkovém lístku, vyvěšením na nástěnce nebo jiným způsobem.
- Když je použita zkrácená textace místního pravidla, například na zadní straně výsledkového lístku, měl by Soutěžní výbor zajistit, že je dostupné i jeho plné znění, třeba na nástěnce nebo na webové stránce.
- Pokud není uvedeno jinak, měl by být trestem za porušení místního pravidla všeobecný trest.

Zásady pro stanovení místních pravidel:

- Místní pravidla mají pro danou soutěž nebo hřiště stejný status, jako Pravidla golfu.
- Soutěžnímu výboru se doporučuje řešit pomocí místního pravidla pouze situace popsané v této sekci.
- Jestliže je místní pravidlo zavedeno z nějakého dočasného důvodu, mělo by být zrušeno, jakmile to podmínky dovolí.
- Jestliže Soutěžní výbor změní textaci vzorového místního pravidla, aby vyhovovalo dané soutěži nebo hřišti, měl by se ujistit, že tyto změny jsou v rámci povolených odchylek pro dané místní pravidlo a jsou v souladu s uvedeným záměrem.
- Aby bylo zajištěno, že hra probíhá v souladu s Pravidly golfu, nesmí Soutěžní výbor přijmout žádné místní pravidlo, které by upravovalo nebo rušilo platná Pravidla golfu, i když by Soutěžní výbor něco takového preferoval.
- Základním principem hry na hendikep je, že hráč musí hrát podle Pravidel golfu. Jestliže Soutěžní výbor schválí způsob hry, který se podstatným způsobem odchyluje od Pravidel golfu, nemusí se jednak o kvalifikační výsledek v hendikepovém smyslu. Ohledně povolených výjimek nahlédněte do pravidel a doporučení příslušného hendikepového systému.

Jestliže Soutěžní výbor usoudí, že z důvodu výjimečným místních podmínek je pro zajištění spravedlivé hry potřeba zavést místní pravidlo, které není v souladu s výše uvedenými zásadami, měl by:

- Ověřit si, zdali na stránkách RandA.com nejsou k dispozici další upravená místní pravidla, která by danou situaci pokryla, nebo
- Poradit se s přímo s R&A.

Vzorová místní pravidla v každé kategorii jsou očíslována – např. A-1, A-2, atd.

- U každého vzorového místního pravidla je uveden jeho záměr a účel. Jestliže Soutěžní výbor změní textaci vzorového místního pravidla, aby vyhovovalo dané soutěži nebo hřišti, měl by se ujistit, že tyto změny jsou v souladu s uvedeným záměrem.

Vzorová místní pravidla jsou upořádána do následujících kategorií:

- A Mimo hřiště a hranice hřiště**
- B Trestné oblasti**
- C Bankry**
- D Jamkoviště**
- E Speciální nebo povinné úlevy**
- F Abnormální stav hřiště a nedílné součásti**
- G Omezení použití určité výstroje**
- H Definování, kdo může hráčům pomáhat a radit**
- I Definování kde a kdy mohou hráči cvičit**
- J Postupy v případě špatného počasí a při přerušení hry**
- K Tempo hry**

Uvedená vzorová místní pravidla pokrývají takové podmínky a situace, které nastávají dostatečně často na to, aby si to zasloužilo vzorové řešení. Ve všech ostatních situacích, kdy je místní pravidlo možné, ale není pro něj uvedena vzorová textace, by měl Soutěžní výbor použít jasnou a jednoduchou textaci. Avšak Soutěžní výbor není oprávněn přijmout žádné místní pravidlo, které by bylo v rozporu se zásadami Pravidel golfu. Sekce L nabízí další informace ohledně použití neschválených místních pravidel.

Když Soutěžní výbor použije textaci vzorového místního pravidla, může si vyžádat pomoc s jeho interpretací od R&A.

A Mimo hřiště a hranice hřiště

A-1 Definování hranic hřiště

Účel: Existuje mnoho způsobů, jak Soutěžní výbor může definovat hranice hřiště a není možné a ani účelné vytvořit vzorová místní pravidla pro každou takovou možnost.

Hlavní je použít jasné a stručné formulace.

S ohledem na možný počet různých vymezení neobsahuje tato sekce žádné vzorové místní pravidlo, nýbrž jen několik typických příkladů:

- Hranice hřiště je určena spojnici vnitřních (ze strany hřiště) bodů bílých kolíků nebo sloupků oplocení v úrovni země. Hranice hřiště je také určena [vlozte příslušný popis].
- Hranice hřiště na jamce č. [vlozte číslo jamky] je určena [vlozte popis].
- Hranice hřiště na levé straně jamky č. [vlozte číslo jamky] je určena bližšími okraji (ze strany hřiště) bílých teček [vlozte popis umístění, např. na obrubníku].
- Hranice hřiště na pravé straně jamky č. [vlozte číslo jamky] je určena bližším okrajem (ze strany hřiště) bílé čáry [vlozte popis umístění, např. na silnici].
- Areál údržby hřiště mezi [vlozte označení jamek] je mimo hřiště. Hranice hřiště je určena kůly oplocení tohoto areálu.

A-2 Vyjasnění hranic hřiště, když je tvoří zeď nebo cesta

Účel: Definice „mimo hřiště“ uvádí, že když je hranice určena zdí nebo cestou, měl by ji Soutěžní výbor přesněji definovat.

S ohledem na stav a povahu zdi může být odůvodnění definovat mimo hřiště jako oblast za zdí nebo určit jako hranici hřiště bližší okraj zdi (ze strany hřiště).

Vzorové místní pravidlo A-2.1

„Hranice hřiště je určena bližším okrajem zdi [nebo cesty].“

Vzorové místní pravidlo A-2.2

„Míč je mimo hřiště, když je za zdí ohraničující hřiště.“

A-3 Mimo hřiště, když hřištěm vede veřejná cesta

Účel: Když hřiště protíná veřejná cesta, bývá zpravidla definována jako mimo hřiště. Pak je ale možné, že míč zahraný z jedné strany cesty skončí na hřišti na druhé straně cesty, přičemž by ale byl mimo hřiště, kdy skončil na této cestě.

Jestliže Soutěžní výbor usoudí, že by takové řešení nebylo spravedlivé nebo že by vedlo k nebezpečným situacím, může přijmout místní pravidlo určující, že míč zahraný z jedné strany cesty na druhou je mimo hřiště.

Jestliže daná cesta křížuje některou jamku tak, že musí být při normálním průběhu překonána, měl by Soutěžní výbor určit, že dané místní pravidlo neplatí pro hru na dané jamce.

Vzorové místní pravidlo A-3

„Jestliže se míč zastaví na cestě [upřesněte, o jakou cestu nebo jamky se jedná] nebo za ní, je mimo hřiště, a to i kdyby ležel na jiné části hřiště.“

A-4 Vnitřní aut

Účel: Z architektonických nebo bezpečnostních důvodů může Soutěžní výbor rozhodnout, že určitá část hřiště je při hře určité jamky mimo hřiště.

Cílem je zamezit hráčům hrát přes tuto část hřiště. Například u jamky s dog-legem (zatáčkou) může vnitřní aut zabránit hráčům, aby si jamku zkrátili využitím ferveje vedlejší jamky.

Není ale povoleno místní pravidlo, které by určovalo, že míč je mimo hřiště, i když se po překročení hranice hřiště zase vrátí do výchozí části hřiště.

Vzorové místní pravidlo A-4

„Při hře na jamce č. [určete číslo jamky] je [vloďte popis části hřiště] na [určete umístění nebo stranu] vyznačený [určete bravu kolíků, například bílými kolíky] mimo hřiště.“

Tyto kolíky jsou při hře na dané jamce brány jako hraniční objekty. Při hře na jiné jamce jsou považovány za nepohyblivé závady.“

A-5 Kolíky označující hranice hřiště

Účel: Když je hranice hřiště určena čarou na zemi, příkopem nebo jiným způsobem tak, že nemusí být z větší vzdálenosti patrná, může Soutěžní výbor podél hranice umístit kolíky, které budou hráčům danou hranici indikovat.

Hraničními objekty není povoleno hýbat a ani od nich není běžně poskytována úleva, ale pro takovéto kolíky může Soutěžní výbor úlevu povolit prostřednictvím vzorového místního pravidla, ve kterém by měl také určit status takových kolíků.

Doporučuje se, aby se takovéto kolíky lišily od běžných autových kolků na hřišti, například tím, že by měly černé vrcholky.

Vzorové místní pravidlo A-5

„Tam, kde je hranice hřiště určena [vloďte bližší popis, například bílou čarou na zemi], slouží bílé kolíky s černými vršky k indikaci hranic hřiště. Tyto kolíky jsou nepohyblivé závady.“

B Trestné oblasti

B-1 Definování trestných oblastí

Účel: Existuje mnoho způsobů, jak Soutěžní výbor může definovat trestné oblasti na hřišti a není možné a ani účelné vytvořit vzorová místní pravidla pro každou takovou možnost.

Hlavní je použít jasné a stručné formulace.

S ohledem na možný počet různých vymezení neobsahuje tato sekce žádné vzorové místní pravidlo, nýbrž jen několik typických příkladů:

- Při hraní jamky č. [vložit číslo jamky] je žlutá trestná oblast na jamce č. [upřesněte jamku nebo umístění] brána jako červená trestná oblast.
- Červená trestná oblast na jamce č. [vložit číslo jamky] sahá až k hranici hřiště a je jí ohraničena.
- Červená trestná oblast na jamce č. [vložit číslo jamky] má označen pouze bližší okraj rozprostírá se do nekonečna.

Ačkoli je běžné a vhodné vyznačit okraj trestné oblasti, existují situace, kdy lze okraj trestné oblasti popsat slovně například na výsledkovém lístku nebo v místních pravidlech. Tento přístup je ale možný pouze tehdy, když nehrozí nejasnosti ohledně přesného začátku trestné oblasti. Takové určení by pak v rámci hřiště mělo být jednotné. Několik příkladů:

- Všechny pouštní oblasti jsou červené trestné oblasti a jejich okraj je určen body, kde se stýká tráva a písek.
- Všechny lávové oblasti jsou červené trestné oblasti.
- Tam, kde je jezero [nebo jiná vodní plocha] ohraničeno zdí, je okraj trestné oblasti určen vnějším okrajem zdi.

B-2 Úleva na protilehlé straně červené trestné oblasti

Účel: Pravidlo 17.1 poskytuje hráči možnost úlevy dozadu na linii nebo do strany s ohledem bod, ve kterém míč naposledy překročil okraj červené trestné oblasti. Avšak v některých případech (například tam, kde červená trestná oblast navazuje na hranici hřiště) nemusí tyto možnosti hráči nabízet použitelnou úlevu, takže musí postupovat s trestem ztráty rány a vzdálenosti.

Soutěžní výbor může přijmout místní pravidlo umožňující stranovou úlevu na protilehlém okraji červené trestné oblasti jako doplňkovou možnost v rámci Pravidla 17.1d.

V případě místního pravidla, které zavádí takovouto doplňkovou možnost:

- Soutěžní výbor by měl pamatovat na situace, kdy by hráč byl bez uvedené možnosti výrazně znevýhodněn. Dva možné příklady:
 - Když okraj trestné oblasti je shodný s hranicí hřiště a hráč by v případě, kdy jeho míč naposledy překročil okraj trestné oblasti na této hranici, neměl žádnou jinou reálnou možnost než postupovat se ztrátou rány a vzdálenosti.
 - Když charakter a tvar trestné oblasti nedovoluje přesně určit, kde míč naposledy překročil její okraj, přičemž rozhodnutí, na které straně trestné oblasti se tak stalo, by mělo výrazný dopad na možnou úlevu. Typickou situací je, když relativně úzká trestná oblast má z jedné strany křoví nebo hustý raf a z druhé strany fervej.

- Doporučuje se, aby Soutěžní výbor jmenovitě určil trestné oblasti, kterých se taková možnost týká, než aby tuto možnost paušálně povolil pro všechny červené trestné oblasti na hřišti. Takovéto místní pravidlo by také nemělo být použito tam, kde by úleva na protilehlém okraji znamenala pro hráče výrazně lepší úlevu, než běžná a přitom proveditelná úleva podle Pravidla 17.1d.
- Také může být účelné označit trestné oblasti, které tuto doplňkovou možnost nabízejí, nějakým odlišným způsobem, například jiným zabarvením vršků kolíků, a toto by mělo být uvedeno v místním pravidle.
- Namísto takovéhoho místního pravidla se může Soutěžní výbor rozhodnout použít jednu nebo několik dropovacích zón (viz vzorové místní pravidlo E-1).

Vzorové místní pravidlo B-2.1

„Jestliže je známo nebo prakticky jisto, že míč je v trestné oblasti, může hráč využít úlevu podle Pravidla 17.1d.

V případě, že míč naposledy překročil okraj červené trestné oblasti [upřesněte jamku a umístění] může hráč jako doplňkovou možnost **s jednou trestnou ranou** spustit původní nebo jiný míč v oblasti úlevy na opačné straně dané trestné oblasti:

Referenční bod: Odhadnutý bod na protilehlém okraji dané trestné oblasti, který je ve stejné vzdálenosti od jamky jako bod, kde míč naposledy překročil okraj dané červené trestné oblasti.

Velikost oblasti úlevy měřená od referenčního bodu: Dvě délky hole, avšak s těmito omezeními:

Omezení ohledně umístění oblasti úlevy:

- Nesmí být blíže jamce, než referenční bod, a
- Může být v kterékoli oblasti hřiště vyjma danou trestnou oblast, ale
- Jestliže se do vzdálenosti dvou délek hole od referenčního bodu nachází více oblastí hřiště, musí se míč zastavit v rámci oblasti úlevy v té samé oblasti hřiště, které se míč při spuštění v oblasti úlevy poprvé dotkl.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

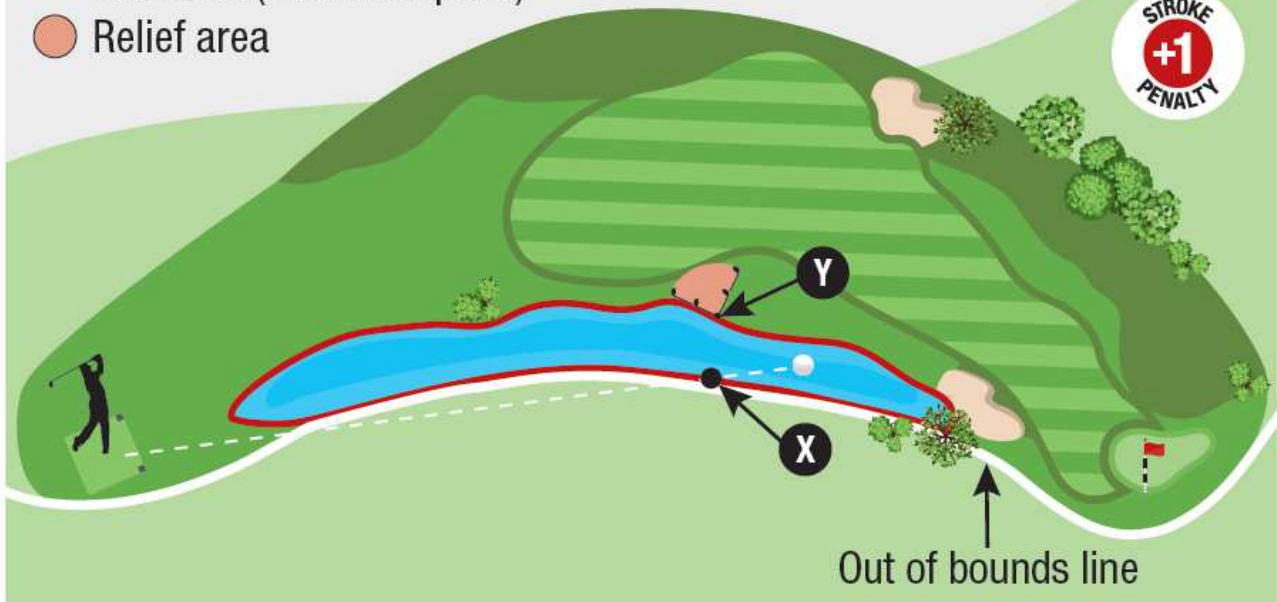
Vzorové místní pravidlo B-2.2

Stejná textace, jako ve vzorovém místním pravidla B-2.1, s touto změnou v prvním odstavci:

„Toto místní pravidlo platí, když míč naposledy překročil okraj červené trestné oblasti v místě, kde okraj červené trestné oblasti zároveň vyznačuje hranici hřiště.“

MLR B-2.1 AND B-2.2: RELIEF ON OPPOSITE SIDE OF RED PENALTY AREA

- X** Point that ball entered the penalty area
- Y** Point on opposite edge the same distance from the hole as X (reference point)
- Relief area



If it is known or virtually certain that the player's ball is in a red penalty area, the player may take relief using one of the options under Rule 17.1d or, as an extra relief option when Model Local Rule B-2.1 or B-2.2 is introduced, the player may also take lateral relief on the opposite edge of the penalty area for one penalty stroke.

Reference Point	Size of Relief Area	Limits on Relief Area
The estimated point (point Y) on the opposite edge of the penalty area that is the same distance from the hole as the estimated point (point X) where the original ball last crossed the edge of the red penalty area	Two club-lengths from the reference point	The relief area: <ul style="list-style-type: none"> • Must not be nearer the hole than the reference point, and • May be in any area of the course except the same penalty area

B-3 Provizorně hraný míč za míč v trestné oblasti

Účel: Podle Pravidla 18.3 nemůže hráč hrát provizorní míč, jestliže je známo nebo prakticky jisto, že jeho míč je v trestné oblasti.

Avšak v některých zvláštních případech může velikost, tvar nebo umístění trestné oblasti být takové, že:

- Hráč nemůže vidět, zda je jeho míč v trestné oblasti,
- Postup, kdy by hráč musel nejprve dojít k míči, aby následně postupoval se ztrátou rány a vzdálenosti, by zbytečně zdržoval hru, a
- Když není původní míč nalezen, je známo nebo prakticky jisto, že je v dané trestné oblasti.

V takovém případě může Soutěžní výbor s cílem úspory času pozměnit pravidlo 18.3 následovně:

- Pravidlo 18.3a umožní hráči hrát míč provizorně podle Pravidla 17.1d(1), Pravidla 17.1d(2) nebo, v případě červené trestné oblasti, Pravidla 17.1d(3).
- Pravidla 18.3b a 18.3c určí, kdy takovýto provizorní míč musí být hrán nebo hry s ním zanechány, jak uvádí vzorové místní pravidlo.

Vzorové místní pravidlo B-3

„Jestliže hráč neví, zda je jeho míč v trestné oblasti [určete umístění], může hrát provizorní míč podle Pravidla 18.3a, které je upraveno následovně:

Při zahrání provizorního míče může hráč postupovat se ztrátou rány a vzdálenosti (viz Pravidlo 17.1d(1)), využít úlevu dozadu po spojnici (viz Pravidlo 17.1d(2)), nebo, v případě červené trestné oblasti, využít stranovou úlevu (viz Pravidlo 17.1d(3)). Jestliže je dostupná dropovací zóna (viz vzorové místní pravidlo E-1), může hráč využít také tuto možnost.

Jakmile hráč zahraje provizorní míč podle tohoto Pravidla, nemůže již vůči původnímu míči využít žádnou další možnost úlevy podle Pravidla 17.1.

Při rozhodování, kdy se tento provizorní míč stává hráčovým míčem ve hře, nebo kdy hry s ním musí hráč zanechat, platí Pravidla 18.3c(2) a 18.3c(3), s výjimkou:

- Když je původní míč nalezen v trestné oblasti do tří minut od počátku hledání. Hráč si může vybrat, jestli:
 - Bude pokračovat ve hře původním míčem tak, jak leží v trestné oblasti. V takovém případě musí zanechat hry provizorním míčem. Všechny rány do z doby zahrání provizorním míčem se nepočítají (včetně ran zahrání a trestných ran obdržovaných výhradně v souvislosti s hraním tohoto míče), nebo
 - Bude pokračovat ve hře provizorním míčem. V takovém případě nesmí dále hrát svůj původní míč.
- Když není původní míč nalezen do tří minut od počátku hledání nebo když je známo nebo prakticky jisto, že je v dané trestné oblasti. Daný provizorní míč se stává hráčovým míčem ve hře.

Trest za porušení místního pravidla: Všeobecný.”

B-4 Definování otevřených vodních toků jako součást pole

Účel: Jestliže otevřený vodní tok na hřišti zpravidla neobsahuje vodu (například odvodňovací strouha nebo přepadová oblast, která je suchá vyjma období dešťů), může Soutěžní výbor takovou oblast prohlásit za součást pole.

Soutěžní výbor také může danou oblast označit jako trestnou oblast v době, kdy obsahuje vodu, nebo ji i tehdy ponechat status pole, takže případná voda bude považována za náhodnou vodu. Každopádně oblasti, které běžně obsahují vodu, by měly být označeny jako trestné oblasti po celý průběh roku.

Viz vzorové místní pravidlo F-20 ohledně případu, kdy je otevřený vodní tok definován jako součást abnormálního stavu hřiště.

Vzorové místní pravidlo B-4.1

„[Upřesněte popis a umístění] na [upřesněte jamku] se považuje za součást pole a nikoli za trestnou oblast.“

Vzorové místní pravidlo B-4.2

„Všechny [uvedte obecný popis, například betonové strouhy] jsou považovány součástí pole a nikoli za trestné oblasti.“

B-5 Speciální úleva v případě, že trestná oblast je bezprostředně vedle bankru

Účel: Na určitých jamkách může být okraj červené trestné oblasti tak blízko bankru, že při stranové úlevě podle Pravidla 17.1d(3) hráč musí spustit míč v bankru.

V takovém případě může Soutěžní výbor umožnit hráči doplňkovou možnost úlevy, kdy s jednou trestnou ranou může spustit míč do dropovací zóny umístěné na fervejové straně bankru.

Vzorové místní pravidlo B-5

„Toto místní pravidlo umožňuje jako doplňkovou možnost spustit míč v dropovací zóně, jestliže:

- Je známo nebo prakticky jisto, že hráčův míč je v červené trestné oblasti [upřesněte umístění], a
- Míč naposledy překročil okraj červené trestné oblasti [vymezte úsek okraje, pro který toto místní pravidlo platí].

V takovém případě hráč může:

- **S jednou trestnou** ranou využít úlevu podle jedné z možností podle Pravidla 17.1d, nebo
- Jako doplňkovou možnost **s jednou trestnou ranou** spustit míč v dropovací zóně, která je nejbližší místu, kde míč naposledy překročil okraj červené trestné oblasti a která není blíže jamce, než toto místo.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.“

c Bankry

C-1 Vyjasnění okrajů bankru

Účel: Když je obtížné určit, kde se nachází okraj bankru, protože je opotřeбенý, nebo když bankr zvolna přechází do písečných oblastí, které jsou v poli, může být potřeba, aby Soutěžní výbor okraj bankru určil.

S ohledem na možný počet takových určení neobsahuje tato sekce žádné vzorové místní pravidlo, nýbrž jen několik typických příkladů:

- Okraj bankru vlevo na jamce č. [vložit číslo jamky] je určen vnějšími body [vložit barvu] kolíků. Tyto kolíky jsou pohyblivé závady a nacházejí se uvnitř bankru.
- Okraj bankru vpravo na jamce č. [vložit číslo jamky] je určen [vložit barvu] čarou vyznačenou na písku.
- Všechny písečné oblasti, které jsou uhrabány, se považují za součást bankru.

C-2 Změna statusu písečných oblastí

Účel: Definice „bankru“ uvádí, že bankr je „zvat připravená písečná oblast“. Nicméně jestliže Soutěžní výbor chce definovat připravenou písečnou oblast jako součást pole, nebo naopak nijak neupravenou písečnou oblast jako bankr, může tak učinit prostřednictvím místního pravidla.

Vzorové místní pravidlo C-2.1

Určení připravené písečné oblasti jako součást pole:

„Připravené písečné oblasti [upřesněte jamky nebo jiné umístění] jsou součástí pole a nejsou bankry.“

Vzorové místní pravidlo C-2.2

Určení nijak neupravené písečné oblasti jako bankru:

„Písečná oblast [upřesněte jamky nebo jiné umístění] jsou bankry a nejsou součástí pole.“

C-3 Vyjasnění statusu materiálu podobného písku

Účel: Někdy bankry na hřišti obsahují materiál podobný písku, jako jsou nadrcené mušle nebo lávový prach. Takový materiál se pro potřeby Pravidla 12 (viz definici „bankru“) považuje za písek.

Kvůli jednotnému přístupu může Soutěžní výbor určit, že tento materiál má status písku i kdekoli jinde na hřišti.

Vzorové místní pravidlo C-3

„[Upřesněte materiál, např. nadrcené mušle nebo lávový prach] použitý k naplnění bankrů se považuje za písek, ať už se nachází v bankru nebo kdekoli jinde na hřišti.“

To znamená, že takový materiál nejsou volné přírodní předměty. Hráč si nesmí zlepšit podmínky ovlivňující ránu tím, že by takový materiál odstranil, vyjma na jamkovišti (viz Pravidlo 13.1c(1)).“

C-4 Prohlášení cvičného bankru za součást pole

Účel: Jestliže se na hřišti nacházejí bankry, které se používají pro cvičení, neztrácejí tím status bankru. Nicméně takové bankry mohou být ve velmi špatném stavu, protože je hráči často po sobě neuhrahou. Jestliže Soutěžní výbor chce hráčům ve hře poskytnout úlevu, měl by takové bankry prohlásit za půdu v opravě a součást pole, takže hráči budou moci využít úlevu mimo takový bankr.

Vzorové místní pravidlo -

„Cvičné bankry [upřesněte umístění] jsou půdou v opravě a součástí pole. Hráč může využít beztréstnou úlevu podle Pravidla 16.1b.“

D Jamkoviště

D-1 Vyjasnění okrajů jamkoviště

Účel: Na některých hřištích jsou plochy v blízkosti jamkovišť upravovány takovým způsobem, že může být pro hráče obtížné určit, jestli jeho míč je na jamkovišti. V takovém případě může Soutěžní výbor označit okraj jamkoviště namalováním teček.

Vzorové místní pravidlo D-1

„Okraje jamkovišť jsou určeny [vlozte barvu] tečkami. Tyto tečky jsou [na jamkovišti/mimo jamkoviště] a není od nich žádná beztrestná úleva.“

D-2 Status jamkoviště, když je použito dočasné jamkoviště

Účel: Někdy není z nějakého důvodu možné pro navrtání jamky použít standardní jamkoviště, například kvůli špatnému počasí nebo kvůli pracím na opravě a údržbě. V takovém případě může Soutěžní výbor nechat připravit dočasné jamkoviště a stanovit jeho status jako jamkoviště dané jamky. Standardní jamkoviště, které bylo pro hru nahrazeno tímto dočasným jamkovištěm, by mělo být prohlášeno za nesprávné jamkoviště, aby z něj hráči nemohli hrát.

Vzorové místní pravidlo D-2

„Na jamkách [vlozte seznam jamek] se hraje na dočasná jamkoviště, která jsou určena [vlozte popis, například plochy ferveje ohraničené bílou čarou]. Jakékoli jamkoviště, které bylo nahrazeno takovým dočasným jamkovištěm, je nesprávné jamkoviště a v případě překážení hráč musí využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 13.1f.“

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.“

D-3 Zákaz úlevy, když nesprávné jamkoviště překáží pouze v postoji

Účel: V některých případech může Soutěžní výbor chtít odepřít hráči úlevu od překážení nesprávného jamkoviště, pokud hráči překáží pouze v postoji, například:

- Blízko některých jamkovišť je hustý raf a Soutěžní výbor považuje za nespravedlivé, aby hráči museli při využití úlevy spustit míč právě v takové oblasti, nebo
- Jedno rozsáhlé jamkoviště slouží jako jamkoviště pro dvě různé jamky, ale Soutěžní výbor se rozhodne ho rozdělit. Zároveň ale nechce, aby hráč, který má míč na svém jamkovišti, musel využít úlevu, protože mu v postoji překáží druhá část jamkoviště představující nesprávné jamkoviště.

Vzorové místní pravidlo D-3.1

„Pravidlo 13.1f je pozměněno takto:

Nedochází k překážení, když nesprávné jamkoviště překáží hráči pouze v postoji.“

Vzorové místní pravidlo D-3.2

„Pravidlo 13.1f je pozměněno takto:

Jestliže hráčův míč leží na jamkovišti [upřesněte jamku], nedochází k překážení, jestliže jamkoviště [upřesněte jamku] překáží hráči pouze v postoji, nebo naopak.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

D-4 Zákaz hry z lemu nesprávného jamkoviště

Účel: Jestliže při hře nějaké určité jamky končí míče často na jamkovišti jiné blízké jamky, pak:

- Nejbližší místo úplné úlevy při úlevě podle Pravidla 13.1f bude zpravidla na ferveji v těsné blízkosti tohoto jamkoviště, a
- Ve výsledku může lem takového jamkoviště doznat rozsáhlejšího poškození.

Aby tomu Soutěžní výbor zabránil, může požadovat, aby hráči při úlevě podle Pravidla 13.1f použili upravenou definici nejbližšího místa úplné úlevy tak, aby nedocházelo k překážení ani jamkoviště ani jeho lemu, nebo tak, že pro tento účel zřídí dropovací z=onu (viz vzorové místní pravidlo B-2).

Vzorové místní pravidlo D-4

„Jestliže při hraní [určete jamku] musí hráč využít úlevu podle Pravidla 13.1f, protože jeho míč leží na jamkovišti [určete jamku] nebo mu toto jamkoviště překáží v postoji nebo zamýšleném švihů:

- Pro účel určení oblasti úlevy zahrnuje dané jamkoviště [určete jamku] i fervej do vzdálenosti [určete rozsah, například dvou délek hole] od okraje jamkoviště.
- To znamená, že na nejbližším místě úplné úlevy nesmí kromě jamkoviště docházet ani k překážení této doplňkové oblasti.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

D-5 Status cvičného jamkoviště nebo dočasného jamkoviště

Účel: Nesprávná jamkoviště zahrnují cvičná jamkoviště pro patování nebo přihrávání, ale Soutěžní výbor může místním pravidlem povolit, aby se z nich hrálo (což znamená, že pokud na něm má hráč míč, musí ho odtamtud hrát). Dočasné jamkoviště, když se zrovna nepoužívá, je zpravidla součástí pole, ale Soutěžní výbor může chtít upřesnit jeho status nebo ho prohlásit za nesprávné jamkoviště. Soutěžní výbor také může prohlásit cvičná jamkoviště nebo dočasná jamkoviště za půdu v opravě, takže hráč bude moci využít úlevu podle Pravidla 16.1b.

Vzorové místní pravidlo D-5.1

„Cvičné jamkoviště [upřesněte umístění] není nesprávné jamkoviště a hráč nemusí ani nemůže využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 13.1f.”

Vzorové místní pravidlo D-5.2

„Dočasné jamkoviště [upřesněte umístění] je nesprávné jamkoviště, i když není používáno jako jamkoviště, a hráč musí využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 13.1f.“

Vzorové místní pravidlo D-5.3

„Cvičné jamkoviště [upřesněte umístění] není nesprávné jamkoviště a hráč nemusí využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 13.1f, avšak jedná se o půdu v opravě a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.“

D-6 Rozdělení dvojitého jamkoviště na dvě oddělená jamkoviště

Účel: Jestliže některé jamkoviště na hřišti slouží jako jamkoviště pro dvě různé jamky, může ho Soutěžní výbor chtít místním pravidlem rozdělit na dvě samostatná jamkoviště. Pak bude hráč, který má míč na nesprávné části jamkoviště, muset využít beztrestnou úlevu podle pravidla 13.1f. Musí být uvedeno, jakým způsobem je určeno rozdělení jamkoviště. Toto místní pravidlo může být použito spolu se vzorovým místním pravidlem D-3 pro případ, že hráč má míč na správné části jamkoviště, ale postoj na té nesprávné části.

Vzorové místní pravidlo D-6

„Jamkoviště sloužící jako jamkoviště pro [určete jamky] je rozděleno [upřesněte způsob, například barevnými kolíky nebo tečkami] na dvě samostatná jamkoviště. Jestliže hráči překáží část jamkoviště příslušná jiné jamce, než kterou hraje, musí využít úlevu podle Pravidla 13.1f.“

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.“

E Speciální nebo povinné úlevy

E-1 Dropovací zóny

Účel: Dropovací zóna je speciálním případem oblasti úlevy, kterou může Soutěžní výbor stanovit. Když hráč využívá úlevu v dropovací zóně, musí míč spustit do této zóny a míč se v ní také musí zastavit.

Dropovací zóny by měly být zavedeny tam, kde požadavek postupu podle běžných možností úlevy podle Pravidel naráží na praktické problémy, například v následujících situacích:

- Pravidlo 13.1f – Nesprávné jamkoviště
- Pravidlo 16.1 – Abnormální stav hřiště (včetně nepohyblivých závad)
- Pravidlo 16.2 – Nebezpečná zvířecí situace
- Pravidlo 17 – Trestné oblasti
- Pravidlo 19 – Nehratelný míč
- Vzorové místní pravidlo E-5 – Alternativní postup namísto ztráty rány a vzdálenosti v případě, že je míč ztracen nebo je mimo hřiště
- Vzorové místní pravidlo F-23 – Dočasně nepohyblivé závady

Při spuštění míče v dropovací zóně platí následující:

- Hráč sám nemusí stát v dropovací zóně, když spouští míč.
- Když hráč využívá dropovací zónu, představuje celá tato zóna oblast úlevy, do které musí být míč spuštěn a ve které se musí zastavit (viz Pravidlo 14.3).
- Jestliže je dropovací zóna vyznačena čárou na zemi, pak sama tato čára je uvnitř dropovací zóny.

Vzorové místní pravidlo E-1.1

Toto místní pravidlo zavádí dropovací zónu jako doplňkovou možnost při úlevě z trestné oblasti, ale lze ho uzpůsobit na libovolné výše uvedené Pravidlo.

„Jestliže je míč v trestné oblasti [upřesněte umístění] včetně případu, kdy je známo nebo prakticky jisto, že míč, který nebyl nalezen, je zastavil v dané trestné oblasti, má hráč následující možnosti úlevy, všechny s **jednou trestnou ranou:**

- Využít úlevu podle Pravidla 17.1, nebo
- Jako doplňkovou možnost spustit původní nebo jiný míč v dropovací zóně [popište, kde se dropovací zóna nachází a jak je vyznačena]. Tato dropovací zóna je oblastí úlevy podle Pravidla 14.3.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

Vzorové místní pravidlo E-1.2

Toto místní pravidlo zavádí dropovací zónu jako doplňkovou možnost při úlevě od abnormálního stavu hřiště, například rozsáhlé oblasti půdy v opravě, ale lze ho uzpůsobit na libovolné výše uvedené Pravidlo.

„Jestliže je míč v půdě v opravě [upřesněte umístění], včetně případu, kdy je známo nebo prakticky jisto, že míč, který nebyl nalezen, je zastavil v dané půdě v opravě, může hráč:

- Využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1, nebo

- Jako doplňkovou možnost využít beztrestnou úlevu tak, že spustí původní nebo jiný míč v dropovací zóně [popište, kde se dropovací zóna nachází a jak je vyznačena]. Tato dropovací zóna je oblastí úlevy podle Pravidla 14.3.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

Vzorové místní pravidlo E-1.3

Toto místní pravidlo zavádí dropovací zónu jako jedinou možnost úlevy z trestné oblasti (kromě postupu se ztrátou rány vzdálenosti), ale lze ho uzpůsobit na libovolné výše uvedené Pravidlo.

„Jestliže je míč v trestné oblasti [upřesněte umístění] včetně případu, kdy je známo nebo prakticky jisto, že míč, který nebyl nalezen, je zastavil v dané trestné oblasti, může hráč:

- S připočtením **jedné trestné rány** postupovat se ztrátou rány a vzdálenosti podle Pravidla 17.1d(1), nebo
- S připočtením **jedné trestné rány** spustit původní nebo jiný míč v dropovací zóně [popište, kde se dropovací zóna nachází a jak je vyznačena]. Tato dropovací zóna je oblastí úlevy podle Pravidla 14.3.
- Hráč nemůže využít úlevu podle Pravidla 17.1d(2) nebo 17.1d(3)

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-2 Čištění míče

Účel: Když podmínky, jako je podmáčený terén v některé části hřiště, způsobí, že se míč může nabalovat bláto, může Soutěžní výbor hráči v poli dovolit zvednout, očistit a vrátit míč. Tato úleva by měly být omezena na tu část hřiště, kde je to potřeba.

Zatímco místní pravidlo pro povolené stavění (vzorové místní pravidlo E-3) je určeno pouze pro oblasti sečené na úroveň ferveje nebo nižší, toto místní pravidlo může být použito všude v poli nebo v některých jeho určených částech. Soutěžní výbor může najednou použít místní pravidla jak pro povolené stavění na ferveji, tak pro čištění míče kdekoli v poli.

Toto místní pravidlo by nemělo být přijato poté, co započala hra ve hře na rány, protože pak by hráči, kteří mají ke hraní více jamek, mohli tuto výhodu používat po delší čas. Může ale být zavedeno mezi jamkami zápasu ve hře na jamky, protože soupeři budou mít stejné podmínky.

Ohledně omezení, jestli výsledky uhrané při zavedení tohoto místního pravidla mohou být použity pro hendikepové účely (například že takové pravidlo může platit pouze na ferveji), nahlédněte do pravidel a doporučení příslušného hendikepového systému.

Vzorové místní pravidlo E-2

„Jestliže hráčův míč leží v [upřesněte oblast, například v poli, na 6. jamce, v poli v oblasti sečené na úroveň ferveje nebo nižší, atd.], může být zvednut, očištěn a vrácen. Předtím, než hráč míč zvedne, musí označit jeho polohu (viz Pravidlo 14.1) a míč musí být vrácen na původní místo (viz Pravidlo 14.2).

Trest za zahrání neoprávněně nahrazeného míče nebo za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 6.3b nebo 14.7a.”

E-3 Povolené stavění

Účel: Když dočasné místní podmínky někde na hřišti mohou bránit řádné a spravedlivé hře, může být dotčená oblast prohlášena za půdu v opravě. Avšak celkově nepříznivé podmínky, jako je množství sněhu, jarní tání, vytrvalé deště nebo naopak extrémní horko mohou výrazně poškodit hřiště nebo zabránit použití sekací techniky.

Když se takové podmínky vyskytnou po celém hřišti, může Soutěžní výbor přijmout místní pravidlo pro „povolené stavění“ (někdy známé také jako „pravidla pro zimní období“), aby tak umožnil řádnou a spravedlivou hru nebo aby ochránil stav fervejí. Takové místní pravidlo by mělo být odvoláno, jakmile to podmínky umožní.

Zavedení tohoto místního pravidla i jinde v poli než na ferveji se nedoporučuje, protože by tak hráč mohl získat úlevu i ze situace, kdy by jinak míč byl nehratelný (třeba z křoví nebo od stromů).

Toto místní pravidlo nelze zavést poté, co započala hra ve hře na rány, protože pak by hráči, kteří mají ke hraní více jamek, mohli tuto výhodu používat po delší čas. Může ale být zavedeno mezi jamkami zápasu ve hře na jamky, protože soupeři budou mít stejné podmínky.

Ohledně omezení, jestli výsledky uhrané při zavedení tohoto místního pravidla mohou být použity pro hendikepové účely (například že takové pravidlo může platit pouze na ferveji), nahlédněte do pravidel a doporučení příslušného hendikepového systému.

Vzorové místní pravidlo E-3

„Jestliže hráčův míč leží v poli v části sečené na výšku ferveje nebo nižší [případně uveďte další omezení, například na ferveji 6. jamky], může hráč jednorázově využít beztrestnou úlevu tak, že umístí původní nebo jiný míč v této oblasti úlevy:

- Referenční bod: Původní poloha míče.
- Velikost oblasti úlevy měřená od referenčního bodu: [určete velikost oblasti úlevy, například jedna délka hole, šířka výsledkového lístku nebo 20 centimetrů], avšak s těmito omezeními:
- Omezení rozsahu oblasti úlevy:
 - Nesmí být blíže jamce, než referenční bod, a
 - Musí být v poli.

Při úlevě podle tohoto místního pravidla musí hráč zvolit místo, na které bude míč umísťovat, a použít postup pro vrácení míče podle Pravidla 14.2b(2) a 14.2.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-4 Úleva od provzdušňovacích děr

Účel: Provzdušňovací díry nespádají pod pojem děr vyhloubených správou hřiště. Proto je hráč nemůže na jamkovišti opravit (vizi Pravidlo 13.1c) nebo od nich v poli využít beztrestnou úlevu, ale tyto díry přitom mohou bránit řádné hře. Když je ale Soutěžní výbor prohlásí za půdu v opravě, může být pro hráče obtížné či nemožné získat úplnou úlevu.

Jestliže čerstvé díry po provzdušnění mohou podstatným způsobem překážet v poloze míče nebo v prostoru švih, může se Soutěžní výbor rozhodnout, že od nich poskytne stejnou úlevu jako od půdy v opravě, s výjimkou překážení v postoji. Toto místní pravidlo by mělo být odvoláno, jakmile se provzdušňovací díry dostatečně zahojí a nepředstavují nadále závažné překážení.

Vzorové místní pravidlo E-4

„Jestliže hráčův míč leží v provzdušňovací díře nebo se jí dotýká:

- (a) Míč v poli: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b. Jestliže se míč zastaví v nějaké jiné provzdušňovací díře, může hráč znovu využít úlevu podle tohoto místního pravidla.
- (b) Míč na jamkovišti: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1d.

Avšak překážení neexistuje, jestliže provzdušňovací díra překáží hráči pouze v postoji nebo, když míč leží na jamkovišti, ve směru hry.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-5 Alternativní postup namísto ztráty rány a vzdálenosti při ztraceném míči nebo míči mimo hřiště

Účel: Když hráč nezahraje provizorní míč, může jeho postup se ztrátou rány a vzdálenosti pro ztracený míč nebo míč mimo hřiště mít významný dopad na tempo hry. Účelem tohoto místního pravidla je umožnit Soutěžnímu výboru, aby nabídl hráčům alternativní postup, aniž by se vraceli na místo, odkud hráli svou předchozí ránu.

Toto místní pravidlo je vhodné pro běžnou hru, kdy hráči hrají volná kola nebo když hrají nějakou svoji soutěž. Toto místní pravidlo není vhodné pro soutěže hráčů s vysokou úrovní hry (tedy profesionálů nebo špičkových amatérů). Ohledně omezení, jestli výsledky uhrané při zavedení tohoto místního pravidla mohou být použity pro hendikepové účely, nahlédněte do pravidel a doporučení příslušného hendikepového systému.

Tam, kde Soutěžní výbor toto místní pravidlo zavede pro běžnou hru, ale pro soutěž ho odvolá, by se měl ještě před započítáním hry ujistit, že si toho jsou všichni hráči vědomi.

Soutěžní výbor může toto místní pravidlo zavést na celém hřišti nebo třeba jen na jedné nebo dvou určitých jamkách, kde to může být obzvláště užitečné (například tam, kde hráči nevidí dopadovou zónu a nemusí tak vědět, jestli je potřeba hrát provizorní míč nebo ne).

Tato možnost hráči umožňuje spustit míč v poměrně velké oblasti mezi odhadnutým místem, kde se míč ztratil nebo kde překročil hranici hřiště a okrajem ferveje právě hrané jamky, ne blíže jamce.

Hráč při tomto postupu obdrží dvě trestné rány. To znamená, že tato úleva je srovnatelná úlevou, jako by hráč získal, kdyby postupoval se ztrátou rány a vzdálenosti.

Toto místní pravidlo nelze použít pro nehratelný míč nebo pro míč, o kterém je známo nebo prakticky jisto, že je v trestné oblasti.

Jestliže hráč hrál provizorní míč, ale ani původní ani provizorní míč nebyl nalezen nebo jsou mimo hřiště, pak toto místní pravidlo lze použít vůči provizornímu míči.

Vzorové místní pravidlo E-5

„Jestliže hráčův míč nebyl nalezen nebo je známo nebo prakticky jisto, že je mimo hřiště, může hráč namísto postupu se ztrátou rány a vzdálenosti (viz Pravidlo 18.1) postupovat takto:

S připočtením **dvou trestných ran** může využít úlevu tak, že spustí původní nebo jiný míč v této oblasti úlevy určené body A-B:

Dva odhadnuté referenční body:

Referenční bod A: Odhadnutý bod, kde původní míč:

- Se zastavil na hřišti, nebo
- Naposledy překročil hranici hřiště směrem mimo hřiště ”

Referenční bod B: Odhadnutý bod na ferveji právě hrané jamky, který je nejbližší referenčnímu bodu A, avšak ne blíže jamce, než tento bod.

Pro potřeby tohoto místního pravidla zahrnuje pojem fervej libovolnou plochu v poli sečenou na výšku ferveje neb nižší.

Jestliže místo, kde je míč nejspíše ztracen, nebo kde naposledy překročil hranici hřiště, leží ještě před začátkem ferveje, může být referenční bod B na vysekaném průchodu nebo odpališti dané jamky posečeném na výšku fervej nebo nižší.

Velikost oblasti úlevy založené na bodech A-B:

Kdekoli mezi spojnicemi jamky a referenčních bodů A a B včetně míst do vzdálenosti dvou délek hole od těchto spojnice, **avšak** s těmito omezeními:

Omezení rozsahu oblasti úlevy:

- Musí být v poli, a
- Nesmí být blíže jamce, než referenční bod A.

Jakmile hráč uvede do hry míč podle tohoto místního pravidla:

- Původní míč již není ve hře a nesmí být dále hrán.
- To platí, i když je následně nalezen na hřišti v rámci tří minut povolených na hledání (viz Pravidlo 6.3b).

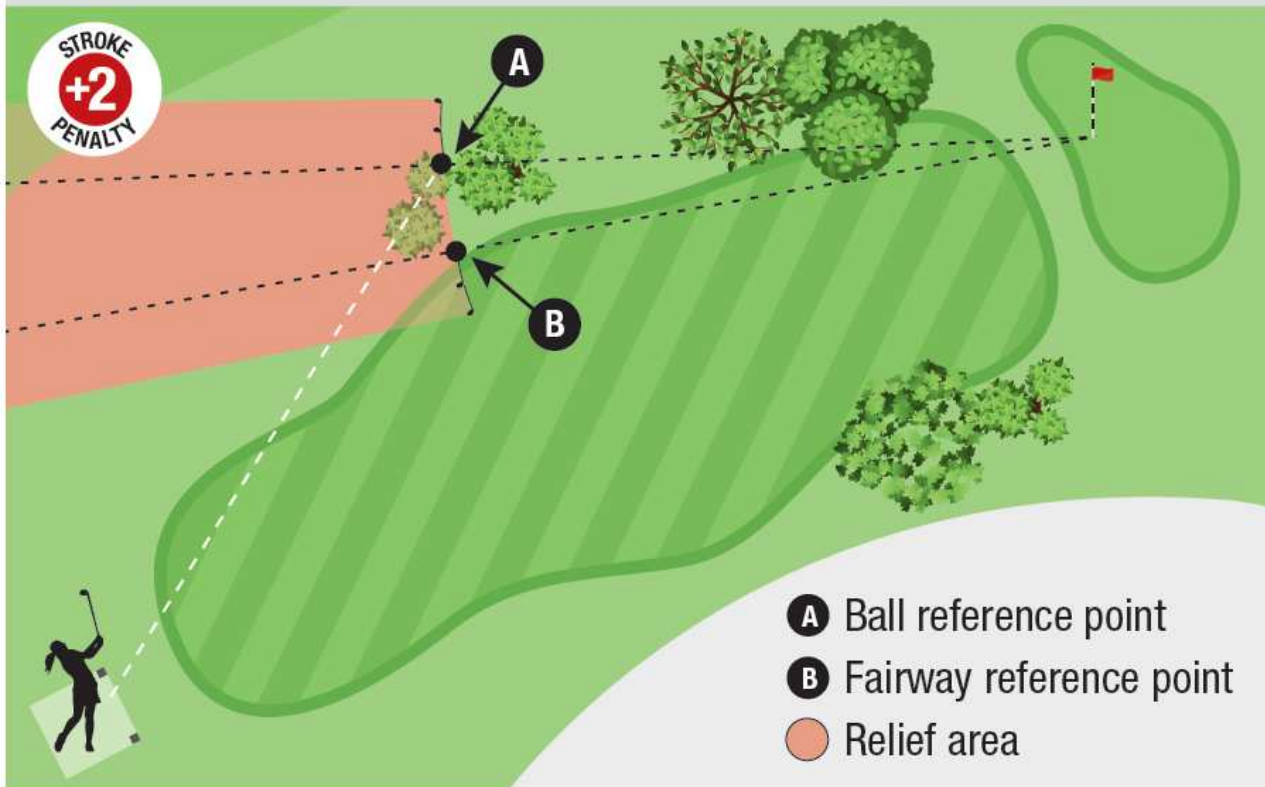
Avšak hráč nemůže využít tuto úlevu vůči původnímu míči, jestliže:

- Je známo nebo prakticky jisto, že tento míč se zastavil v trestné oblasti, nebo
- Hráč hrál provizorní míč s trestem ztráty rány a vzdálenosti (viz pravidlo 18.3).

Hráč může využít tuto úlevu vůči provizornímu míči, jestliže také nebyl nalezen nebo je známo nebo prakticky jisto, že je mimo hřiště.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

MLR E-5 DIAGRAM 1: BALL NOT FOUND



When a player's ball has not been found, the player may take stroke-and-distance relief, or when Model Local Rule E-5 is introduced, the player has the additional option to drop a ball in and play from the relief area described below for two penalty strokes:

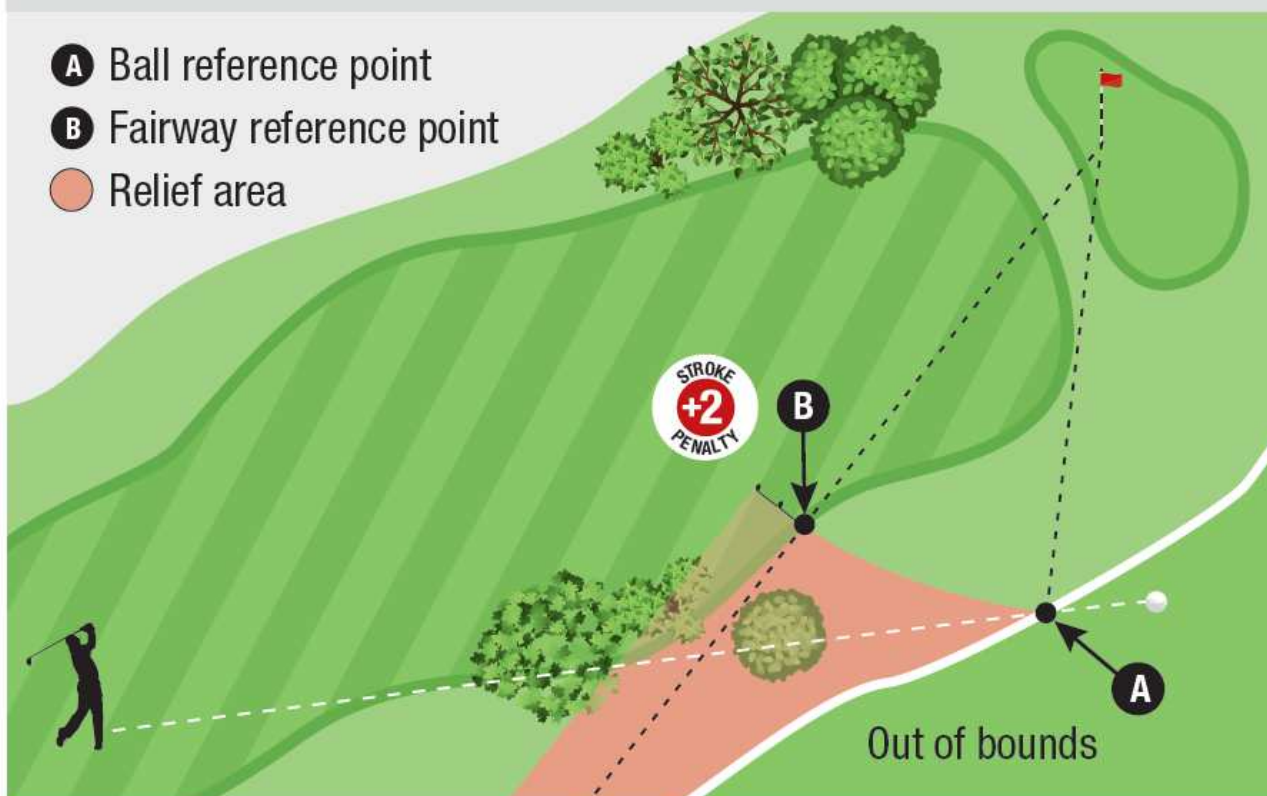
Reference Points	Size of Relief Area	Limits on Relief Area
<p>A. Ball Reference Point: The point where the original ball is estimated to have come to rest on the course (point A)</p> <p>B. Fairway Reference Point: The point of fairway of the hole being played (point B) that is nearest to the ball reference point, but is not nearer the hole than the ball reference point</p>	<p>Anywhere between:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A line from the hole through the ball reference point (point A) (and within two club-lengths to the outside of that line), and • A line from the hole through the fairway reference point (point B) (and within two club-lengths to the fairway side of that line) 	<p>The relief area:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Must not be nearer the hole than the ball reference point, and • Must be in the general area

Player Notes:

As the relief area is likely to be very large, the ball could roll a considerable distance from the spot where it first strikes the ground and not need to be dropped again.

MLR E-5 DIAGRAM 2: BALL OUT OF BOUNDS

- A** Ball reference point
- B** Fairway reference point
- Relief area



When a player's ball is known or virtually certain to be out of bounds, the player may take stroke-and-distance relief, or when Model Local Rule E-5 is introduced, the player has the additional option to drop a ball in and play from the relief area described below for two penalty strokes:

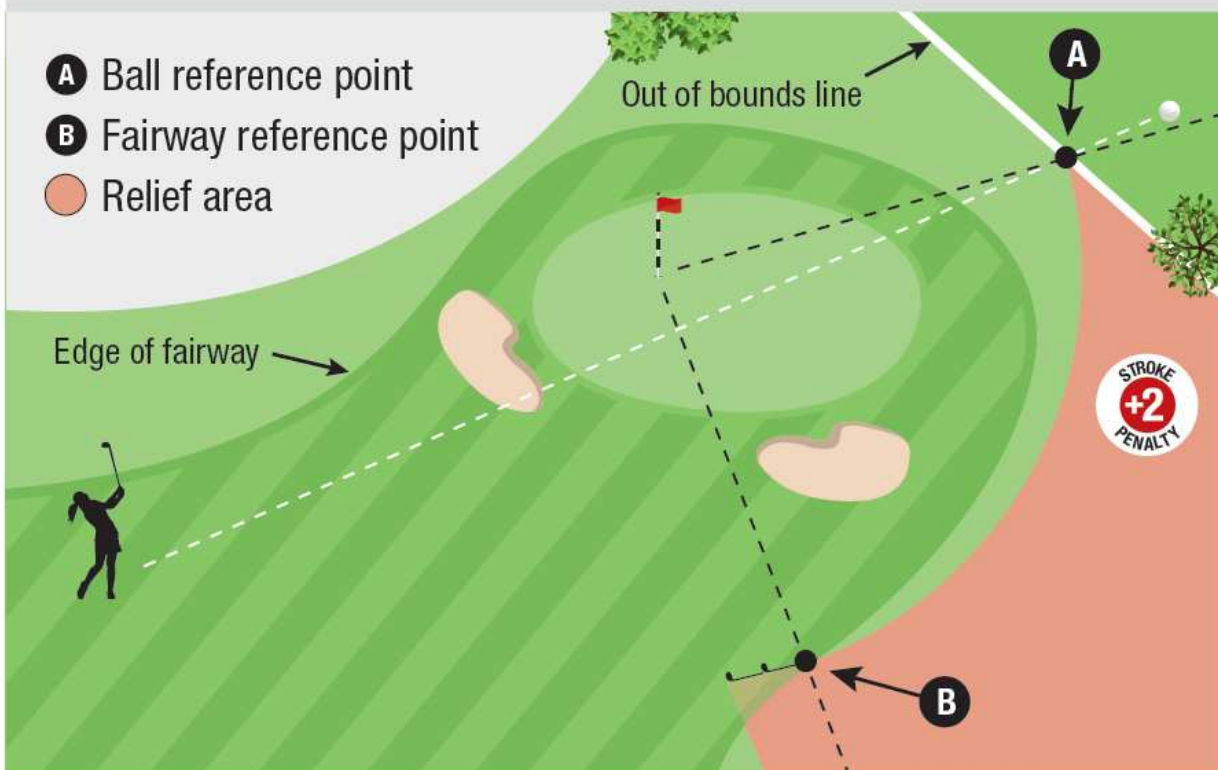
Reference Point	Size of Relief Area	Limits on Relief Area
<p>A. Ball Reference Point: The point where the original ball is estimated to have last crossed the edge of the course boundary to go out of bounds (point A)</p> <p>B. Fairway Reference Point: The point of fairway of the hole being played (point B) that is nearest to the ball reference point, but is not nearer the hole than the ball reference point</p>	<p>Anywhere between:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A line from the hole through the ball reference point (point A) (and within two club-lengths to the outside of that line but still on the course), and • A line from the hole through the fairway reference point (point B) (and within two club-lengths to the fairway side of that line) 	<p>The relief area:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Must not be nearer the hole than the ball reference point, and • Must be in the general area

Player Notes:

As the relief area is likely to be very large, the ball could roll a considerable distance from the spot where it first strikes the ground and not need to be dropped again.

MLR E-5 DIAGRAM 3:

**BALL NOT FOUND OR OUT OF BOUNDS
CLOSE TO GREEN**



When a player’s ball has not been found or is known or virtually certain to be out of bounds, the player may take stroke-and-distance relief, or when Model Local Rule E-5 is introduced, the player has the additional option to drop a ball in and play from the relief area described below for two penalty strokes:

Reference Points	Size of Relief Area	Limits on Relief Area
<p>A. Ball Reference Point: The point where the original ball is estimated to have come to rest on the course or last crossed the edge of the course boundary to go out of bounds (point A)</p> <p>B. Fairway Reference Point: The point of fairway of the hole being played (point B) that is nearest to the ball reference point, but is not nearer the hole than the ball reference point</p>	<p>Anywhere between:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A line from the hole through the ball reference point (point A) (and within two club-lengths to the outside of that line), and • A line from the hole through the fairway reference point (point B) (and within two club-lengths to the fairway side of that line) 	<p>The relief area:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Must not be nearer the hole than the ball reference point, and • Must be in the general area

Player Notes:

As the relief area is likely to be very large, the ball could roll a considerable distance from the spot where it first strikes the ground and not need to be dropped again.

E-6 Úleva od ochranných zábran ve směru hry

Účel: Někdy je za účelem ochrany hráčů před rány z jiných jamek použit plot, síť nebo podobná ochranná zábrana.

Jestliže se taková zábrana nachází blízko herní plochy nějaké jamky, může Soutěžní výbor využít dropovací zóny a poskytnout tak hráči jako zvláštní úlevu, když mu při hře dané jamky tato zábrana překáží ve směru hry.

Hráč by měl mít nárok na úlevu, jenom když jeho míč je blíže jamce, než příslušná dropovací zóna, takže tato možnost úlevy není dostupná pro hráče, který je od zábrany příliš vzdálen. Soutěžní výbor by měl všechno toto uvážit, když vytyčuje dropovací zónu, aby tak úleva byla dostupná pouze pro situace, kde je oprávněná.

Vzorové místní pravidlo E-6

„Jestliže během hraní jamky č. [vložit číslo jamky] překáží ochranné pletivo na jamce č. [vložit číslo jamky] hráči ve směru hry:

- Hráč může využít beztrestnou úlevu tak, že spustí původní nebo jiný míč v dropovací zóně [upřesněte umístění].
- Avšak tato úleva je možná, pouze když je hráčův míč ve hře blíže jamce, než kde se nachází dropovací zóna (viz Pravidlo 14.3).

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-7 Úleva od elektrického ohradníku vyznačujícího hranici hřiště

Účel: Jestliže elektrický ohradník určuje hranici hřiště, je možné přijmout místní pravidlo umožňující beztrestnou úlevu pro míč nacházející se v určité vzdálenosti (například do dvou délek hole) od ohradníku. V takovém případě může hráč z důvodu bezpečnosti nejprve naměřit dvě délky hole od ohradníku a pak má prostor o velikosti další jedné délky hole, do kterého spustí míč, ne blíže jamce, než byla jeho původní poloha.

Není dovoleno přijmout místní pravidlo poskytující beztrestnou úlevu od jiného hraničního plotu, i když by tím Soutěžní výbor chránil tento plot před poškozením.

Vzorové místní pravidlo E-7

„Jestliže hráčův míč leží na hřišti ve vzdálenosti nejvýše [určete vzdálenost, například dvou délek hole] od elektrického ohradníku vyznačujícího hranici hřiště na jamkách č. [uveďte jamky], může hráč využít úlevu podle Pravidla 16.1, když jako referenční bod použije místo, které je [určete vzdálenost, například dvě délky hole] od elektrického ohradníku a stejně daleko od jamky, jako je původní poloha míče.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-8 Definování oblastí se zákazem hry

Účel: Soutěžní výbor může chtít zakázat hru v některých částech hřiště. Takové části musí být brány buď jako součást abnormálního stavu hřiště nebo trestné oblasti.

Soutěžní výbor může definovat oblasti se zákazem hry z jakéhokoli důvodu:

- Z důvodu ochrany volné přírody, zvířecích příbytků a biozón.
- Aby zabránil poškození mladých stromků, květinových záhonů, drnových škoek, vydrnovaných oblastí nebo jiných vysetých nebo osázených ploch.
- Z důvodu bezpečnosti hráčů.
- Z důvodu ochrany historických nebo kulturních objektů.

Oblasti se zákazem hry by měly být označeny odlišně od jiného značení na hřišti (například modrými nebo červenými kolíky s černým pruhem).

Vzorové místní pravidlo E-8.1

„Oblast vyznačená [upřesněte, jak je oblast vyznačená, například zelenými kolíky] [upřesněte umístění, například na pravé straně ferveje jamky č. 8] je oblastí se zákazem hry a bere se jako abnormální stav hřiště. Hráč musí využít beztrestnou úlevu od překážení této oblasti se zákazem hry podle Pravidla 16.1f.“

Vzorové místní pravidlo E-8.2

„Oblast uvnitř [červené/žluté] trestné oblasti vyznačená [upřesněte, jak je oblast vyznačená, například zelenými kolíky] [upřesněte umístění, například na pravé straně ferveje jamky č. 8] je oblastí se zákazem hry. Jestliže je míč v této oblasti se zákazem hry, nesmí ho hráč hrát, jak leží, a musí využít úlevu od překážení oblasti se zákazem hry podle Pravidla 17.1e.“

E-9 Definování území mimo hřiště jako oblastí se zákazem hry

Účel: Ačkoli hráč nemůže hrát míč, který je mimo hřiště, Soutěžní výbor může některé oblasti mimo hřiště navíc prohlásit za oblasti se zákazem hry, například aby zabránil poškození čehokoli rostoucího v této oblasti, když to překáží při hře míče, který je na hřišti. V takovém případě musí hráč pro míč, který je na hřišti, využít beztrestnou úlevu od překážení oblasti se zákazem hry, která by mu překážela v postoji nebo prostoru předpokládaného švihů.

Vzorové místní pravidlo E-9

„Oblast [upřesněte, o jakou oblast mimo hřiště se jedná] je oblastí se zákazem hry a hráč musí využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1f(2), jestliže má míč na hřišti a cokoli v této oblasti mu překáží v prostoru zamýšleného postoje nebo švihů. Hráč nesmí hrát míč, jak leží.“

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.“

E-10 Ochrana mladých stromků

Účel: Aby ochránil mladé stromky před poškozením v důsledku zahrání rány, může je Soutěžní výbor prohlásit za oblast se zákazem hry tak, takže:

- Jestliže takový stromek hráči jakkoli překáží ve smyslu Pravidla 16.1, musí využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1f.
- Jestliže hráčův míč je v trestné oblasti, musí buď využít beztrestnou úlevu podle tohoto místního pravidla uvnitř dané trestné oblasti, nebo musí postupovat s trestem podle Pravidla 17.1.

Takovéto stromky by měly být označeny kůly, stuhou nebo jiným zřetelným způsobem.

Když stroky dostatečně vyrostou a nepotřebují nadále ochranu, měl by Soutěžní výbor toto místní pravidlo zrušit nebo příslušným stromkům odebrat použité označení (kůly nebo stuhu).

Vzorové místní pravidlo E-10

„Mladé stromky označené [upřesněte označení] jsou oblastí se zákazem hry:

- Jestliže hráčův míč leží kdekoli na hřišti vyjma trestné oblasti a dotýká se takového stromku nebo takový stromek hráči překáží v postoji nebo prostoru zamýšleného švihy, musí hráč využít úlevu podle Pravidla 16.1f.
- Jestliže hráčův míč leží v trestné oblasti a takový stromek hráči překáží v postoji nebo prostoru zamýšleného švihy, musí hráč využít buď úlevu s trestem podle Pravidla 17.1e, nebo beztrestnou úlevu podle Pravidla 17.1e(2).

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

E-11 Postup, když míč zasáhne kabely elektrického vedení

Účel: Jestliže kabely trvalého elektrického nebo jiného vedení mohou překážet v řádné hře, může Soutěžní výbor požadovat, aby v případě, že míč zasáhne takový kabel (ale třeba i sloupy vedení, další podpěry nebo jiné pomocné kabely), se rána zrušila a hráč ji beztrestně opakoval. Toto místní pravidlo by se běžně nemělo vztahovat na sloupy vedení, které nepřekážejí normální hře nebo jsou mimo hřiště.

Nemělo by být zavedeno místní pravidlo dávající hráči možnost volby, jestli v takovém případě bude svou ránu opakovat nebo ne.

Vzorové místní pravidlo E-1

„Jestliže je známo nebo prakticky jisto, že hráčův míč zasáhl kabel elektrického vedení [nebo sloup elektrického vedení, podpěry vedení či jiné pomocné kabely] během hry na jamce č. [určete jamku], rána se nepočítá. Hráč musí beztrestně hrát míč z místa, odkud hrál svou předchozí ránu (viz Pravidlo 14.6).

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F Abnormální stav hřiště a nedílné součásti

F-1 Definování abnormálního stavu hřiště a nedílných součástí

Účel: Existuje mnoho způsobů, jak Soutěžní výbor může definovat abnormální stav hřiště nebo nedílné součásti na hřišti, takže není možné a ani účelné vytvořit vzorová místní pravidla pro každou takovou možnost.

Hlavní je použít jasné a stručné formulace.

Soutěžní výbor může přijmout příslušné místní pravidlo z následujících důvodů:

- Vyjasnění statusu objektů, které by mohly být závadami
- Prohlášení nějakého umělého objektu za nedílnou součást (a tedy nikoli závadu)
- Prohlášení umělých povrchů a okrajů cest za nedílné součásti
- Prohlášení cest bez umělého povrchu za závady, pokud by jinak ovlivňovaly řádnou hru
- Prohlášení dočasných závad na hřišti nebo blízko něj za pohyblivé, nepohyblivé nebo dočasně nepohyblivé závady.

S ohledem na možný počet různých vymezení neobsahuje tato sekce žádné vzorové místní pravidlo, nýbrž jen několik typických příkladů:

- Půda v opravě je jakákoli oblast vyznačená uzavřenou bílou čarou [případně upřesněte barvu nebo jiný popis].
- Půda v opravě zahrnuje skály vyčnívající v oblastech sečených na výšku ferveje a nižší [případně do určité vzdálenosti od takové oblasti, například dvou délek hole].
- Půda v opravě zahrnuje splachy v bankrech (místa, odkud byl písek vyplaven vodou).
- Ochranné ploty okolo jamkovišť jsou nepohyblivé závady.
- Přenosné kovové zábradlí je [pohyblivá nebo nepohyblivá] závada.
- Opěrné zdi a sloupy nacházející se uvnitř trestných oblastí jsou nedílné součásti.
- Pletivo a jiný materiál bezprostředně připevněný a přiléhající ke stromům je nedílná součást.
- Všechna vrata určená k průchodu zdí a plotů, které určují hranici hřiště [případně upřesněte, kterých jamek se to týká] jsou nedílné součásti.

F-2 Omezení úlevy pro zabořený míč

Účel: Pravidlo 16.3 běžně umožňuje úlevu pro míč zabořený kdekoli v poli (vyjma písečných oblastí, které nejsou sečeny na výšku ferveje nebo nižší).

Avšak Soutěžní výbor může:

- Povolit tuto úlevu pouze v případě, že míč je zabořen v oblasti sečené na výšku ferveje nebo nižší.
- Zakázat úlevu pro míč zabořený v hraně nebo stěně bankru (například stěně vyskládané z drnů nebo hliněné stěně).

Vzorové místní pravidlo F-2.1

„Pravidlo 16.3 je upraveno takto:

Bezrestná úleva je možná, pouze když je míč zabořen v poli v oblasti sečené na výšku ferveje nebo nižší.

[Stěny bankrů vyskládané z drnů se pro účely tohoto pravidla nepovažují za sečené na úroveň ferveje nebo nižší.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

Vzorové místní pravidlo F-2.2

„Pravidlo 16.3 je upraveno takto:

Bezrestná úleva není možná, když je míč zabořen [ve stěně bankru vyskládané z drnů] [v hliněné stěně bankru].

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-3 Půda v opravě coby součást blízké nepohyblivé závady

Účel: Půda v opravě může bezprostředně přiléhat k nějaké nepohyblivé závadě. Například okolo květinového záhonu, který Soutěžní výbor prohlásil za půdu v opravě, může vést cesta s umělým povrchem. Jiným příkladem je poškození způsobené provozem golfových autíček v bezprostředním okolí cest.

To může vést ke složitým úlevovým situacím. Poté, co hráč využije úlevu od jednoho překážení, může docházet k překážení druhého abnormálního stavu hřiště, a když hráč využije úlevu od tohoto druhého překážení, může se ocitnout v situaci, kdy opět dochází k tomu prvnímu překážení.

Soutěžní výbor může v takové situaci prohlásit obě podmínky za jeden celistvý abnormální stav hřiště, což hráči umožní provést úlevu v jednom kroku. V takovém případě by příslušná půda v opravě měla být buď připojena k dané závadě bílou čarou, nebo by měla být jiným způsobem jasně vymezena.

Toto vzorové místní pravidlo uvádí několik příkladů, jak to lze provést:

Vzorové místní pravidlo F-3.1

Jestliže je půda v opravě vyznačena bílou čarou:

„Bílou čarou označené plochy půdy v opravě bezprostředně přiléhající k [umělé cestě nebo jakékoliv nepohyblivé závadě] jsou v rámci úlevy podle Pravidla 16.1 považovány součástí dané závady.”

Vzorové místní pravidlo F-3.2

Jestliže půda v opravě není vyznačena bílou čarou:

„Poškozená místa bezprostředně přiléhající k [umělé cestě nebo jiné konkrétní nepohyblivé závadě] jsou v rámci úlevy podle Pravidla 16.1 považovány součástí dané závady.”

Vzorové místní pravidlo F-3.2

V případě okrasných záhonů ohraničených nepohyblivou závadou jako je umělá cesta:

„[Upřesněte oblast například okrasné záhony] (včetně všeho tam rostoucího), které jsou ohraničeny cestou s umělým povrchem, jsou v rámci úlevy podle Pravidla 16.1 považovány součástí dané cesty.”

F-4 Rozsáhlé poškození jako důsledek silného deště nebo provozu

Účel: Jestliže v důsledku silných dešťů došlo k četnému neobvyklému poškození hřiště (například hluboké vyjeté koleje nebo oblasti rozšlapané diváky) a není možné všechny takové oblasti vyznačit čarami nebo kolíky, může Soutěžní výbor takové poškození prohlásit za půdu v opravě:

Vzorové místní pravidlo F-4

„Půda v opravě zahrnuje neobvykle poškozené plochy, včetně oblastí, kde došlo k výraznému poškození povrchu v důsledku kombinace vlhkosti a provozu vozidel nebo pohybu diváků, avšak pouze když tak určí rozhodčí nebo odpovědný zástupce Soutěžního výboru.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-5 Nepohyblivé závady v blízkosti jamkoviště

Účel: Jestliže míč leží jinde než na jamkovišti, nezakládá překážení nepohyblivé závady ve směru hry právo na beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Avšak když jsou lemy a okolí jamkovišť posečeny dostatečně nízko, takže hráči běžně z takových pozic patují, mohou jim nepohyblivé závady ve směru hry v takové ráně překážet.

V takovém případě může Soutěžní výbor umožnit hráčům doplňkovou úlevu podle Pravidla 16.1, když hráčův míč leží v poli a ve směru hry mu překáží nepohyblivá závada na jamkovišti nebo v jeho blízkosti.

Soutěžní výbor může takovou úlevu dále omezit, například pouze pro určité jamky nebo vybrané závady, nebo když se jak míč, tak závada nacházejí v oblasti sečené na úroveň ferveje nebo nižší.

Vzorové místní pravidlo F-5

„Hráč může využít úlevu od překážení nepohyblivé závady podle Pravidla 16.1.

Hráč má navíc možnost doplňkové úlevy, když se taková nepohyblivá závada na jamkovišti nebo v jeho blízkosti nachází v jeho směru hry.

Míč v poli: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b, jestliže nepohyblivá závada je:

- V jeho směru hry a je:
 - Do vzdálenosti dvou délek hole od jamkoviště, a
 - Do vzdálenosti dvou délek hole od jeho míče.

Výjimka – Úleva není možná, když směr hry je zjevně neopodstatněný. Hráč nemá nárok na úlevu podle tohoto místního pravidla, jestliže zvolí směr hry, který je v dané situaci zjevně neopodstatněný.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-6 Zákaz úlevy, jestliže abnormální stav hřiště překáží pouze v postoji

Účel: Soutěžní výbor může chtít odepřít úlevu od překážení určitých podmínek, jako jsou díry po zvířeti, pokud překáží hráči pouze v postoji, a to buď protože takové překážení nijak zvlášť neovlivňuje ránu, nebo protože úleva i od postoje by znamenala opakované provádění úlevy s ohledem na množství podobných podmínek v dané oblasti.

Vzorové místní pravidlo F-6

„Pravidlo 16.1 je upraveno takto:

Nejedná se o překážení, když [popište podmínku, o jakou se jedná] překáží hráči pouze v postoji.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-7 Úleva od spár mezi travními drny

Účel: Část hřiště, která byla vyspravena travními drny, bývá zpravidla označena jako půda v opravě, dokud není dostatečně způsobilá pro hru.

Avšak i když už taková oblast nemusí být označena za půdu v opravě, Soutěžní výbor může umožnit úlevu, jestliže:

- Míč leží ve spáře mezi travními drny.
- Taková spára překáží hráči v prostoru zamýšleného švihu.

Když taková spára překáží hráči pouze v postoji, není to důvod k úlevě.

Vzorové místní pravidlo F-7

„Jestliže míč leží ve spáře mezi travními drny nebo se takové spáry dotýká, nebo když taková spára překáží hráči v zamýšleném švihu:

- (a) Míč v poli. Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b.
- (b) Míč na jamkovišti. Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1d.

Avšak nejedná se o překážení, když taková spára překáží hráči pouze v postoji.

Všechny spáry v rámci jedné souvislé oblasti jsou s ohledem na využití úlevy považovány za jednu spáru. To znamená, že když po spuštění míče dochází k překážení jakékoli spáry, hráč musí postupovat podle Pravidla 14.3c(2), i když se míč nachází do vzdálenosti jedné délky hole od referenčního bodu.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-8 Úleva od prasklin v zemi

Účel: Když panují horké a suché podmínky, mohou se na fervejích nebo jiné na hřišti objevit praskliny v zemi. To může výrazně ovlivnit polohu míče, který v takové prasklině leží, ale nemusí to mít žádný podstatný vliv na hráčův postoj. V takovém případě se doporučuje místní pravidlo, které poskytuje úlevu pouze od překážení v poloze míče nebo prostoru zamýšleného švihu.

Vzorové místní pravidlo F-8

„Praskliny v zemi [v oblastech sečených na výšku ferveje nebo nižší] jsou půda v opravě. Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b.

[Avšak nejedná se o překážení, když taková prasklina překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-9 Úleva od kořenů na ferveji

Účel: V některých případech, kdy na ferveji vystupují kořeny, by mohlo být nespravedlivé neumožnit hráčům úlevu od takových kořenů. Soutěžní výbor může takové kořeny prohlásit za půdu v opravě s možnou beztrestnou úlevou podle Pravidla 16.1b.

Někdy se takové kořeny nacházejí i v nízko střiženém rafu v blízkém okolí ferveje. Pak Soutěžní výbor může do tohoto místního pravidla zahrnout i kořeny nacházející se do určité vzdálenosti od okraje ferveje (například do čtyř délek hole nebo v rámci první seče – semirafu).

Soutěžní výbor může úlevu také omezit pouze na případy, kdy dochází k překážení v poloze míče nebo prostoru zamýšleného švihů.

Vzorové místní pravidlo F-9.1

„Jestliže hráčův míč leží v poli v oblasti sečené na výšku ferveje nebo nižší a překáží mu odhalené kořeny, které se nacházejí v oblasti sečené na výšku ferveje nebo nižší, pak takové kořeny jsou půda v opravě a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

[Avšak nejedná se o překážení, když takové kořeny překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

Vzorové místní pravidlo F-9.2

„Jestliže hráčův míč leží v poli a překáží mu odhalené kořeny, které se nacházejí v oblasti sečené na výšku ferveje nebo nižší [nebo do vzdálenosti určitého počtu délek hole od takové oblasti] [nebo v semirafu], pak takové kořeny jsou půda v opravě a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

[Avšak nejedná se o překážení, když takové kořeny překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-10 Poškození způsobené zvířaty

Účel: Někdy zvířata poškodí hřiště takovým způsobem, že není možné všechny takové oblasti vyznačit jako půdu v opravě. Některá poškození způsobená zvířaty navíc nemusí spadat pod pravidlo 16.1.

Toto vzorové místní pravidlo ukazuje, jak Soutěžní výbor může s takovou situací vypořádat.

Jestliže zvířata, včetně hmyzu, poškodí hřiště, může Soutěžní výbor takové poškození prohlásit za půdu v opravě s možnou beztrestnou úlevou podle Pravidla 16.1. Toto lze učinit popisem takových oblastí, spíše než aby bylo nutno je všechny vyznačit.

Soutěžní výbor může úlevu také omezit pouze na případy, kdy dochází k překážení v poloze míče nebo prostoru zamýšleného švihů.

Vzorové místní pravidlo F-10

„Poškození způsobené [upřesněte zvířata] v poli je půda v opravě a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

[Avšak nejedná se o překážení, když takové poškození překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-11 Mraveniště

Účel: Mraveniště jsou volné přírodní předměty a mohou být odstraněna podle Pravidla 15.1. Nejedná se o díry po zvířeti s beztrestnou úlevou podle Pravidla 16.1.

Avšak v některých případech by bylo obtížné nebo nemožné mraveniště odstranit (třeba když je příliš velké, z pevného materiálu nebo kónického tvaru). V takovém případě může Soutěžní výbor přijmout místní pravidlo, které takové mraveniště prohlásí za půdu v opravě.

Není potřeba zavádět toto pro ohňové mravence, protože ty spadají mezi nebezpečné zvířecí situace, kdy je možná beztrestná úleva podle Pravidla 16.2.

Vzorové místní pravidlo F-11

„[Velká a tvrdá] mraveniště na hřišti jsou podle volby hráče buď volné přírodní předměty, které lze odstranit podle Pravidla 15.1, nebo půda v opravě, kdy hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-12 Zvířecí výkaly

Účel: Zvířecí nebo ptačí výkaly jsou volné přírodní předměty a mohou být odstraněny podle Pravidla 15.1.

Avšak jestliže existuje obava, že by tyto výkaly mohly bránit řádné hře, může Soutěžní výbor hráčům umožnit je brát jako půdu v opravě s možnou úlevou podle Pravidla 16.1.

Když toto řešení nestačí pro dosažení úplné úlevy v situaci, kdy je míč na jamkovišti, může Soutěžní výbor hráčům povolit použití koštěte nebo podobného nástroje údržby k beztrestnému odstranění výkalů ze směru hry, i když přitom případně dojde ke zlepšení podmínek ovlivňujících ránu.

Vzorové místní pravidlo F-12

„[Upřesněte zvíře] výkaly jsou podle volby hráče buď volné přírodní předměty, které lze odstranit podle Pravidla 15.1, nebo půda v opravě, kdy hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

[Jestliže se výkaly nacházejí na jamkovišti, může je hráč také beztrestně odstranit ze směru hry koštětem, které je za tímto účelem umístěno vedle jamkoviště. Jestliže si přitom zlepší směr hry nebo jiné podmínky ovlivňující ránu, neobdrží žádný trest podle Pravidla 8.1a.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-13 Poškození kopyty zvířat

Účel: Kopyta zvířat jako je srnčí zvěř nebo losi mohou poškodit hřiště. Soutěžní výbor může od takového poškození umožnit úlevu jako od půdy v opravě, aniž by všechna taková poškození označil.

Protože na jamkovišti lze takové poškození opravit, může Soutěžní výbor takové poškození na jamkovišti prohlásit za půdu v opravě, nebo dovolit jeho opravu.

Vzorové místní pravidlo F-13

„Poškození hřiště, které bylo zřetelně způsobeno kopyty zvířat, je půda v opravě a hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1.

[Avšak neplatí to na jamkovišti, kde hráč může takové poškození opravit podle Pravidla 13.1.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-14 Nahromaděné volné přírodní předměty

Účel: V určitých obdobích roku může nahromadění volných přírodních předmětů, jako jsou listy, semena nebo šišky, hráčům ztížit nalezení nebo zahrání míče. Soutěžní výbor může takové nahromadění volných přírodních předmětů v poli prohlásit za půdu v opravě a umožnit hráčům beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Toto místní pravidlo nelze použít v trestné oblasti, protože tam není možná úleva od abnormálního stavu hřiště.

Toto místní pravidlo může být omezeno pouze na ty jamky, kde k podobným problémům dochází, a mělo by být zrušeno, jakmile to podmínky dovolí.

Vzorové místní pravidlo F-14

„Během hry na jamce č. [uvedte číslo jamky] jsou plochy pokryté nahromaděnými [uvedte typ volných přírodních předmětů] v poli brány jako půda v opravě a hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-15 Houby na jamkovišti

Účel: Jestliže houby rostoucí na jamkovišti mohou překážet řádné hře, může je Soutěžní výbor prohlásit za půdu v opravě a umožnit tak od nich úlevu podle Pravidla 16.1d.

Vzorové místní pravidlo F-15

„Houby rostoucí na jamkovišti jsou půda v opravě a hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1d.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-16 Bankr zatopený náhodnou vodou

Účel: Jestliže je celý bankr zatopený, úleva podle Pravidla 16.1c nemusí být pro řádnou hru dostatečná. Soutěžní výbor může takový bankr prohlásit za půdu v opravě v poli, takže hráč může využít beztrestnou úlevu mimi bankr.

Toto místní pravidlo by Soutěžní výbor měl zavést pouze v jednotlivých konkrétních případech. Nelze přijmout místní pravidlo, které by paušálně stanovilo, že všechny zatopené bankry jsou půda v opravě.

Vzorové místní pravidlo F-16

„Zatopený bankr [uveďte umístění bankru, například vlevo u jamkoviště č. 5; případně uveďte označení takových bankrů] je půda v opravě v poli a během kola nemá status bankru.

Jestliže dochází k překážení této půdy v opravě, hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

Všechny ostatní bankry na hřišti jsou z pohledu Pravidel stále bankry, ať už obsahují náhodnou vodu nebo ne.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-17 Určení statusu všech silnic a cest jako závad

Účel: Jestliže silnice nebo cesty, které nemají umělý povrch, mohou překážet řádné hře, může je Soutěžní výbor prohlásit za nepohyblivé závady a umožnit hráčům beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Vzorové místní pravidlo F-17

„Všechny silnice a cesty na hřišti [případně blíže určete typ cest nebo oblast] jsou nepohyblivé závady, ať už mají umělý povrch nebo ne, a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-18 Určení statusu pohyblivých předmětů jako nepohyblivých

Účel: Soutěžní výbor se může rozhodnout, že některé pohyblivé předměty na hřišti, jako jsou například kolíky (kromě kolíků vyznačujících hranici hřiště), odpadkové koše nebo směrové tabule, budou brány jako nepohyblivé, aby s nimi hráči zbytečně nehýbali.

Soutěžní výbor by si měl být předem vědom všech důsledků tohoto místního pravidla, protože když hráč s takovým pohyblivým předmětem, který byl prohlášen za nepohyblivý, pohne, poruší tím Pravidlo 8.1.

Vzorové místní pravidlo F-18

„Všechny kolíky [případně jiný typ pohyblivých závad] na hřišti jsou nepohyblivé závady a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1. Hráč ale nemůže využít úlevu podle Pravidla 15.2.

Trest za porušení místního pravidla: Všeobecný trest.”

F-19 Ochranné drážky v blízkosti jamkoviště

Účel: V lemu jamkoviště nebo v jeho okolí někdy bývají vyříznuty drážky, aby se zabránilo invazi jiných travních druhů na jamkoviště. Protože z takové drážky může být obtížné hrát míč, může ji Soutěžní výbor prohlásit za půdu v opravě s možnou beztrestnou úlevou podle Pravidla 16.1.

Úleva by měla být poskytnuta pouze pro překážení v poloze míče a prostoru zamýšleného švihů.

Vzorové místní pravidlo F-19

„Drážky vyřezané v lemech jamkovišť jsou půda v opravě. Jestliže hráčův míč v takové drážce leží nebo se jí dotýká, nebo když taková drážka překáží hráči v prostoru zamýšleného švihů:

- (a) Míč v poli: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b.
- (b) Míč na jamkovišti: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1d.

[Avšak nejedná se o překážení, když taková drážka překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-20 Betonové odvodňovací kanály

Účel: Na hřištích, která trpí záplavami, lze občas nalézt úzké odvodňovací kanály. To může bránit řádné hře, protože:

- Takové kanály jsou podle definice trestné oblasti.
- Často vedou podél cest a jsou tak spíše nepohyblivými závadami.

Soutěžní výbor se může rozhodnout, že takové kanály v poli prohlásí za nepohyblivé závady.

Viz vzorové místní pravidlo B-4, kdy může být otevřený vodní tok prohlášen za součást pole.

Vzorové místní pravidlo F-20

„Odvodňovací kanály, které jsou vyloženy umělým materiálem a vedou podél cest, jsou nepohyblivé závady a považují se za součást cesty. Hráč může v poli využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-21 Namalované čáry a značky

Účel: Jestliže soutěžní výbor vyznačí něco čarami nebo tečkami na jamkovišti nebo v poli v oblasti sečené na úroveň ferveje nebo nižší (například vzdálenostní značky), může takové značení prohlásit za abnormální stav hřiště s možnou beztrestnou úlevou podle Pravidla 16.1.

Není důvod k plevě, když takové značení překáží hráči pouze v postoji.

Případně může Soutěžní výbor naopak stanovit, že od podobných značek není poskytována žádná úleva.

Vzorové místní pravidlo F-21.1

„Namalované čáry a tečky na jamkovišti nebo v poli v oblasti sečené na úroveň ferveje nebo nižší jsou půda v opravě a hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

[Avšak nejedná se o překážení, když taková čára nebo tečka překáží hráči pouze v postoji.]

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

Vzorové místní pravidlo F-21.1

„Od namalovaných čar a teček [případně upřesněte oblast, například v poli v oblasti sečené na úroveň ferveje nebo níže] není možná žádná beztrestná úleva.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-22 Kabely dočasného vedení

Účel: Kabely dočasného vedení jsou na hřišti často umístěny v souvislosti s pořádáním soutěže, aby se zajistila dodávka elektřiny a komunikace. Tyto kabely mohou ležet na zemi nebo vést nad zemí. Protože tyto kabely na hřišti běžně nejsou a nejsou tak součástí výzvy hřiště, může Soutěžní výbor umožnit doplňkovou úlevu, když takové kabely překážejí ve hře.

Vzorové místní pravidlo F-22

„Dočasné kabely a dráty elektrické nebo komunikační sítě (a jejich ochranné kryty nebo podpěrné sloupy) jsou závady:

1. Jestliže s nimi lze snadno pohnout, jde o pohyblivé závady a hráč je může beztrestně odsunout podle Pravidla 15.2.
2. V opačném případě jde o nepohyblivé závady a hráč může využít úlevu takto:
 - (a) Míč v poli nebo v bankru: Hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1.
 - (b) Míč v trestné oblasti: Pravidlo 16.1B je upraveno tak, že umožňuje hráči doplňkovou možnost úlevy od překážení těchto nepohyblivých závad v trestné oblasti tím, že spustí původní nebo jiný míč v této oblasti úlevy:
 - Referenční bod: Nejbližší místo úplné úlevy v dané trestné oblasti.
 - Velikost oblasti úlevy měřená od referenčního bodu: Jedna délka hole, **avšak** s těmito omezeními:
 - Omezení rozsahu oblasti úlevy:
 - Musí být v dané trestné oblasti, kde se míč zastavil,
 - Nesmí být blíže jamce, než referenční bod, a
 - Musí poskytovat úplnou úlevu od překážení dané nepohyblivé závady.
3. Jestliže hráčův míč zasáhne vyvýšenou část takového kabelu nebo vedení, rána se nepočítá. Hráč musí beztrestně hrát míč z místa, odkud hrál svou předchozí ránu (viz Pravidlo 14.6).
4. Travní drny kryjící kabely nebo výkopy v poli pro ně jsou půda v opravě, i když tak nejsou označeny. Hráč může využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1.

Avšak existují dvě výjimky:

- **Výjimka 1 – Míč zasáhne část kabelu vedoucí ze země:** Jestliže hráčův míč zasáhne vyvýšenou část kabelu vedoucí ze země, rána se počítá a hráč musí hrát míč, jak leží.
- **Výjimka 2 – Míč zasáhne kotvicí lana dočasně nepohyblivé závady:** Kotvicí lana jsou součástí dočasně nepohyblivé závady (DNZ) a toto místní pravidlo se jich netýká, ledaže Soutěžní výbor rozhodne, že takováta lana mají stejný status, jako vyvýšené dočasné kabely.

Trest za zahrání míče z nesprávného místa při porušení tohoto místního pravidla: Všeobecný trest podle Pravidla 14.7a.”

F-23 Dočasně nepohyblivé závady

Dočasně nepohyblivé závady se netýkají běžných soutěží.

Vzorové místní pravidlo F-23

BUDE DOPLNĚNO

G Omezení použití určité výstroje

G-1 Seznam vyhovujících hlav drajvrů

Účel: Aby nevznikla žádná pochybnost ohledně toho, zda drajvry použité v rámci soutěže jsou vyhovující:

- Soutěžní výbor může vyžadovat, aby hráči používali pouze takové drajvry, jejichž hlavy prošly testováním a byly schváleny jako vyhovující Pravidlům pro výstroj.
- Seznam vyhovujících hlav drajvrů lze nalézt na RandA.org.

Toto místní pravidlo je doporučeno pouze pro soutěže hráčů s vysokou úrovní hry (tedy profesionálů nebo špičkových amatérů).

Vzorové místní pravidlo G-1

„Hráč nesmí zahrát ránu drajvrem s hlavou hole, určené modelem a úhlem náklonu úderové plochy, která není uvedena na aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav drajvrů“ (List of Conforming Driver Heads) vydávaném R&A.

Tento seznam je průběžně aktualizován a lze ho nalézt na RandA.org.

Výjimka – Drajvry vyrobené před rokem 1999: Drajvry s hlavou hole vyrobenou před rokem 1999 mají výjimku z tohoto místního pravidla.

Trest za zahrání rány holí porušující toto místní pravidlo: Diskvalifikace.

Jestliže hráč pouze nese drajvr nevyhovující tomuto místnímu pravidlu, ale nezahraje s ním žádnou ránu, neobdrží žádný trest podle tohoto místního pravidla.”

G-2 Specifikace drážek a důlků na úderové ploše

Účel: Počínaje 1. 1. 2010 platí upravená Pravidla pro výstroj týkající se specifikací drážek a důlků na úderové ploše holí jiných než drajvrů a patrů. Minimálně do roku 2024 ale nemusí hole vyrobené před rokem 2010 splňovat uvedené specifikace.

Avšak Soutěžní výbor může přijmout místní pravidlo vyžadující, ab hráči používali pouze hole vyhovující všem specifikacím uvedeným v současné verzi pravidel pro výstroj. Toto místní pravidlo je doporučeno pouze pro soutěže hráčů s vysokou úrovní hry (tedy profesionálů nebo špičkových amatérů).

Elektronickou databázi výstroje, obsahující jak schválené tak nechtválené hole, lze ho nalézt na RandA.org.

Vzorové místní pravidlo G-2

„Hráč nesmí zahrát ránu holí, která nevyhovuje specifikaci drážek a důlků na úderové ploše uvedené v Pravidlech pro výstroj, která začala platit od 1. 1. 2010.

Elektronickou databázi holí (fervejových dřev, hybridů, želez a wedží), které prošly testováním, zda splňují současná Pravidla pro výstroj, lze ho nalézt na RandA.org.

Trest za zahrání rány holí porušující toto místní pravidlo: Diskvalifikace.

Jestliže hráč pouze nese hůl nevyhovující tomuto místnímu pravidlu, ale nezahraje s ní žádnou ránu, neobdrží žádný trest podle tohoto místního pravidla.”

G-3 Seznam vyhovujících golfových míčů

Účel: Aby nevznikla žádná pochybnost ohledně toho, zda míče použité v rámci soutěže jsou vyhovující, může Soutěžní výbor vyžadovat, aby hráči používali pouze takové míče, které prošly testováním a byly schváleny jako vyhovující Pravidlům pro výstroj.

Seznam vyhovujících golfových míčů je aktualizován každý měsíc a lze ho nalézt na RandA.org.

I když není zavedeno toto místní pravidlo, musí hráč používat pouze vyhovující míče.

Vzorové místní pravidlo G-3

„Hráč nesmí zahrát ránu míčem, který není uveden na aktuálním „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydávaném R&A.

Tento seznam je průběžně aktualizován a lze ho nalézt na RandA.org.

Trest za zahrání rány míčem porušujícím toto místní pravidlo: Diskvalifikace.”

G-4 Pravidlo jednoho míče

Účel: Aby hráči nemohli během kola měnit míče s různými herními vlastnostmi s ohledem na povahu nadcházející jamky nebo rány, může Soutěžní výbor vyžadovat, aby hráč používal během kola pouze jeden typ míče, který je uveden na Seznamu vyhovujících golfových míčů.

Každý jednotlivý záznam v Seznamu vyhovujících golfových míčů je považován za odlišný typ míče. Míče se stejným označením, ale jiné barvy, jsou považovány za odlišené typy míčů.

Toto místní pravidlo je doporučeno pouze pro soutěže hráčů s vysokou úrovní hry (tedy profesionálů nebo špičkových amatérů).

Vzorové místní pravidlo G-4

„Během celého kola musí hráč používat pouze míče jedné značky a typu, které odpovídají právě jednomu záznamu v aktuálním Seznamu vyhovujících golfových míčů.

Jestliže je spuštěn, vrácen nebo umístěn míč jiné značky nebo typu, ale nebyl dosud odehrán, může hráč toto pochybení beztretně napravit podle Pravidla 14.5 tak, že spustí, vrátí nebo umístí míč stejné značky a typu, s jakým započal dané kolo.

Jakmile hráč zjistí, že zahrál ránu míčem porušujícím toto místní pravidlo, musí tento míč přestat používat předtím, než zahraje ránu z následujícího odpaliště, a musí kolo dohrát míčem stejné značky a typu, s jakým započal dané kolo; jinak je **diskvalifikován**.

Jestliže k tomuto zjištění dojde během hraní jamky, může hráč dokončit tuto jamku daným míčem, nebo umístit na místo, odkud byl tento míč zvednut, míč stejné značky a typu, s jakým započal dané kolo.

Trest za zahrání rány míčem porušujícím toto místní pravidlo: Hráč obdrží všeobecný trest za každou jamku, na které porušil toto místní pravidlo.”

G-5 Zákaz použití přístrojů na měření vzdálenosti

Účel: Ačkoli Pravidlo 4.3 umožňuje hráčům používat výstroj k měření vzdáleností (s určitými omezeními), Soutěžní výbor může zakázat použití elektronických měřicích přístrojů.

Vzorové místní pravidlo G-5

„Pravidlo 4.3a(1) je upraveno takto:

Během kola hráč nesmí získat žádnou informaci o vzdálenostech pomocí elektronického měřicího přístroje.

Trest za porušení místního pravidla – viz Pravidlo 4.3.”

G-6 Zákaz použití motorizované dopravy

Účel: Soutěžní výbor může hráčům během kola zakázat použití jakéhokoli typu motorizované dopravy. Takové místní pravidlo je na místě tam, kde Soutěžní výbor považuje chůzi za nedílnou součást hry v soutěži nebo kde by použití motorizované dopravy nemuselo být bezpečné nebo by mohlo poškodit hřiště.

V rámci tohoto místního pravidla může Soutěžní výbor povolit omezené použití motorizované dopravy, například mezi dvěma vzdálenými jamkami, nebo když zástupce Soutěžního výboru sveze hráče, který postupuje se ztrátou rány a vzdálenosti.

Jestliže hráč využije nabídky k svezení bez schválení Soutěžního výboru, může Soutěžní výbor neudělit žádný trest, jestliže by v daném případě takové svezení schválil, pokud by o to byl požádán. Například jestliže hráč, který ztratil míč a musí se vrátit na odpaliště, využije nabídky svezení od dobrovolníka, přičemž na místě nebyl žádný zástupce Soutěžního výboru, může Soutěžní výbor neudělit žádný trest, jestliže by býval zástupce Soutěžního výboru poskytl hráči stejné svezení, kdyby o to byl požádán.

Avšak jestliže je použití motorizované dopravy zakázáno místním pravidlem, pak by hráči v zásadě měli chůzi projít celé kolo, takže by nemělo být schváleno svezení hráče směrem dopředu, jestliže danou vzdálenost předtím doposud sám neprošel. Například jestliže se hráč zdrží, protože si po odehrání odpalu kupoval občerstvení, pak jestliže využije po cestě ke svému míči nabídku svezení od dobrovolníka, měl by obdržet trest.

Vzorové místní pravidlo G-6

„Hráč ani jeho nosič nesmí během kola využít žádný způsob motorizované dopravy kromě případů schválených Soutěžním výborem.

[Hráč, který postupuje s trestem ztráty rány a vzdálenosti, může po dobu tohoto postupu využít motorizovanou dopravu.]

[Hráči a nosiči mohou využít oficiální motorizovanou přepravu mezi jamkami [upřesněte, kterých jamek se to týká].

Trest za porušení místního pravidla: Hráč obdrží všeobecný trest za každou jamku, na které porušil toto místní pravidlo. V případě porušení místního pravidla mezi jamkami se trest vztahuje na následující jamku.”

G-7 Zákaz použití určitého typu obuvi

Účel: Aby zabránil poškozování hřiště, může Soutěžní výbor zakázat použití golfových bot s kovovými nebo tradičně tvarovanými hřeby.

Soutěžní výbor může také zakázat použití dalšího typu obuvi, jež by vzhledem ke svým vlastnostem mohla poškodit hřiště.

Vzorové místní pravidlo G-7

„Pravidlo 4.3a je upraveno takto:

Během kola hráč nesmí mít obutou obuv:

- S tradičními hřeby, tedy s hřeby, které mají jeden nebo několik ostrých hrotů modelovaných tak, aby se zapíchny hluboko do povrchu (bez ohledu na to, z jakého materiálu jsou tyto hřeby vyrobeny, ať už z kovu, umělé hmoty, keramického nebo jiného materiálu); nebo
- S hřeby, které jsou zcela nebo částečně vyrobeny z kovu, pokud tento kov může přijít do kontaktu s hřištěm.

Trest za porušení místního pravidla – viz Pravidlo 4.3.”

G-8 Zákaz použití audio a video zařízení

Účel: Pravidlo 4.3a(4) umožňuje hráči, aby pomocí výstroje poslouchal audio nebo sledoval video, které nemají žádnou souvislost s probíhající soutěží. Avšak Soutěžní výbor může přijmout místní pravidlo, kterým zcela zakáže používání audio a video zařízení v průběhu celého kola.

Vzorové místní pravidlo G-8

„Pravidlo 4.3a(4) je upraveno takto: Během kola hráč nesmí prostřednictvím osobního audio nebo video zařízení poslouchat nebo sledovat nic, bez ohledu na to, o jaký obsah se jedná.

Trest za porušení místního pravidla – viz Pravidlo 4.3.”

H Definování, kdo může hráčům pomáhat a radit

H-1 Zákaz nebo povinnost mít nosiče; Omezení nosičů

Účel: Soutěžní výbor může upravit Pravidlo 10.3 tak, aby:

- Zakázal použití nosičů,
- Nařídil použití nosičů,
- Omezil hráčův výběr, kdo může být jeho nosičem (například že nosičem nesmí být profesionál, hráčův rodič nebo příbuzný, jiný hráč v té samé soutěži apod.).

Vzorové místní pravidlo H-1.1

Jestliže je zakázáno, aby hráči měli nosiče:

„Pravidlo 10.3a je upraveno takto: Hráč nesmí mít během kola nosiče.

Trest za porušení místního pravidla:

- Hráč obdrží **všeobecný trest** za každou jamku, během které měl nosiče.
- Jestliže k porušení místního pravidla dojde mezi jamkami, nebo když toto porušování trvá i mezi jamkami, obdrží hráč **všeobecný trest** na následující jamce.“

Vzorové místní pravidlo H-1.2

Jestliže je omezeno, kdo může vykonávat nosiče:

„Pravidlo 10.3a je upraveno takto: Hráč nesmí mít během kola nosiče, který je [upřesněte, kdo nesmí být nosičem, například rodič nebo opatrovník].

Trest za porušení místního pravidla:

- Hráč obdrží **všeobecný trest** za každou jamku, během které měl nosiče v rozporu s tímto místním pravidlem.
- Jestliže k porušení místního pravidla dojde mezi jamkami, nebo když toto porušování trvá i mezi jamkami, obdrží hráč **všeobecný trest** na následující jamce.“

Vzorové místní pravidlo H-1.3

Jestliže je vyžadováno, aby hráči měli nosiče:

„Pravidlo 10.3a je upraveno takto: Hráč musí mít během kola nosiče.

Trest za porušení místního pravidla:

- Hráč obdrží **všeobecný trest** za každou jamku, během které neměl nosiče.“

H-2 Jmenování týmového poradce

Účel: Podle Pravidla 24.4a může Soutěžní výbor v týmových soutěžích povolit, aby členům týmu během hry radila jedna nebo dvě osoby jmenované týmem:

- Každý týmový poradce musí být předtím, než udělí radu, oznámen Soutěžnímu výboru.
- Soutěžní výbor může omezit, jaké rady může týmový poradce poskytovat (například že nemůže ukázat směr hry, jestliže míč leží na jamkovišti).

- Soutěžní výbor může omezit, na jakých částech hřiště se týmový poradce může pohybovat (například že nemůže vstupovat na jamkoviště).
- Běžně by Soutěžní výbor neměl povolit dva týmové poradce, vyjma když je to oprávněné s ohledem na povahu soutěže, například když nejsou povoleni nosiči nebo když počet hráčů ve všech týmech je vysoký.
- Soutěžní výbor by měl určit odpovídající trest za porušení Pravidel týmovým poradcem. Tím může být trest pro určitého hráče, kterému týmový poradce pomáhal nedovoleným způsobem, nebo obecný trest pro celý tým, například připočtení dvou trestných ran k celkovému výsledku týmu v soutěži ve hře na rány.

Vzorové místní pravidlo H-2

„Každý tým může jmenovat jednoho týmového poradce [dva týmové poradce], který může členům tohoto týmu během kola radit. Týmový poradce musí být oznámen Soutěžnímu výboru předtím, než libovolný člen týmu začne hru.

[Tým může změnit týmového poradce během kola, ale musí to napřed oznámit Soutěžnímu výboru.]

[Jestliže hráčův míč leží na jamkovišti, nesmí mu jeho týmový poradce ukázat směr hry ani nesmí vstoupit na jamkoviště.]”

H-3 Omezení toho, kdo může být kapitánem

Účel: Podle Pravidla 24.3 může Soutěžní výbor omezit, kdo může zastávat funkci kapitána týmu. Podobně může podle Pravidla 24.4a omezit úkony, které je kapitán týmu oprávněn vykonávat. Jestliže jsou povoleni týmoví poradci (viz vzorové místní pravidlo H-2), může jím být i kapitán týmu.

Vzorové místní pravidlo H-3

„Kapitán týmu musí [upřesněte podmínky, například být členem stejného klubu].”

H-4 Zahrnutí týmového poradce do hráčovy strany

Účel: Aby se na úkony týmového poradce vztahovala Pravidla golfu, může Soutěžní výbor stanovit, že týmový poradce má stejný status jako příslušník hráčovy strany.

Vzorové místní pravidlo H-4

„Týmový poradce má vůči kterémukoli členovi svého týmu status příslušníka jeho strany.”

H-5 Rada: Hráči jednoho týmu ve stejné skupině

Účel: Podle Pravidla 24.4c může Soutěžní výbor v rámci týmové soutěže, kdy se individuální výsledek hráče počítá jako součást týmového výsledku, přijmout místní pravidlo, které umožní členům stejného týmu, kteří hrají ve stejné skupině, aby si navzájem radili.

Vzorové místní pravidlo H-5

„Pravidlo 10.2 je upraveno takto:

Jestliže dva členové stejného týmu hrají ve stejné skupině, mohou si během kola navzájem radit.”

I Určení, kde a kdy mohou hráči cvičit

I-1 Cvičení před kolem

Účel: Pravidlo 5.2 řeší cvičení na hřišti před kolem nebo mezi koly soutěže:

- Hra na jamky (Pravidlo 5.2a). Hráči v zápase mohou cvičit na hřišti během kola i mezi koly, protože k tomu zpravidla mají stejnou příležitost, jelikož hrají spolu ve stejný čas.
- Hra na rány Pravidlo 5.2b). Hráči nesmí v den soutěže cvičit na hřišti před kolem nebo mezi koly, protože k tomu nemusí mít stejnou příležitost, jelikož zpravidla hrají v různých skupinách a v různý čas. Nicméně mohou v den soutěže cvičit na hřišti poté, co dokončí svou soutěžní hru pro daný den.

Existuje řada hledisek, která je v dané otázce potřeba vzít do úvahy, jako je férový přístup ke všem hráčům, možná kolize s přípravou nebo údržbou hřiště, časový odstup mezi jednotlivými koly nebo kdy hráči mohou hrát na hřišti mimo danou soutěž.

Z těchto nebo jiných důvodů může Soutěžní výbor přijmout místní pravidlo, které mění možnosti cvičení na hřišti tím, že buď povolí, nebo zakáže cvičení jako takové, nebo určí kdy, kde nebo jak hráči mohou cvičit.

Vzorové místní pravidlo I-1.1

„Pravidlo 5.2a je upraveno takto:

Hráč nesmí cvičit na hřišti před kolem nebo mezi koly.

[V případě, že chcete cvičení omezit jinak, uveďte kdy, kde a jak hráči mohou cvičit na hřišti.]

Trest za porušení místního pravidla:

- **Trest za první porušení: Všeobecný trest** (je udělen na první hráčově jamce)
- **Trest za druhé porušení: Diskvalifikace.**“

Vzorové místní pravidlo I-1.2

„Pravidlo 5.2b je upraveno takto:

Hráč může cvičit na hřišti před kolem nebo mezi koly.

[V případě, že chcete cvičení omezit jinak, uveďte kdy, kde a jak hráči mohou cvičit na hřišti.]

[V případě, že chcete zakázat cvičení na hřišti jak před kolem, tak mezi koly: Hráč nesmí cvičit na hřišti před kolem nebo mezi koly.]“

I-2 Zákaz cvičení v okolí nebo na jamkovišti naposledy dohrané jamky

Účel: Pravidlo 5.5b umožňuje hráči, aby mezi dvěma jamkami cvičil patování a přihrávání v blízkosti nebo na jamkovišti naposledy dohrané jamky. Jestliže by to mohlo mít dopad na tempo hry, nebo i z jiných důvodů může Soutěžní výbor takové cvičení zakázat.

Vzorové místní pravidlo I-2

„Pravidlo 5.5b je upraveno takto:

Mezi dvěma jamkami hráč nesmí:

- Zahrát žádnou cvičnou ránu v okolí nebo na jamkovišti naposledy dohrané jamky, nebo
- Zkoušet povrch tohoto jamkoviště tím, že by ho hladil nebo po něm kutálel míč.

Trest za porušení místního pravidla: Všeobecný trest.”

J Postupy v případě špatného počasí a při přerušení hry

J-1 Způsoby zastavení a obnovení hry

Účel: Pravidlo 5.7 nařizuje hráčům, aby okamžitě zastavili hru, jestliže Soutěžní výbor nařídí okamžité zastavení hry. Soutěžní výbor by k tomu měl zvolit jasně rozpoznatelnou signalizaci a měl by s ní hráče seznámit.

Běžně jsou používány následující signály a doporučuje se, aby je Soutěžní výbory používaly, pokud je to možné:

Okamžité zastavení hry:	Jeden dlouhý zvukový signál.
Běžné zastavení hry:	Tři po sobě jdoucí zvukové signály (opakovaně).
Obnovení hry:	Dva po sobě jdoucí zvukové signály (opakovaně).

Vzorové místní pravidlo J-1

„Okamžité zastavení hry bude signalizováno [upřesněte použitou signalizaci].
Jakékoli jiné zastavení hry bude signalizováno [upřesněte použitou signalizaci].
V obou případech bude obnovení hry signalizováno [upřesněte použitou signalizaci].”

J-2 Odstraňování náhodné vody

Účel: Soutěžní výbor může specifikovat, jaké úkony může provádět zástupce Soutěžního výboru, někdo určený Soutěžním výborem (například pracovník údržby hřiště) nebo hráč, aby odstranil náhodnou vodu z jamkoviště.

Vzorové místní pravidlo J-2

„Jestliže hráčův míč leží na jamkovišti a hráči překáží náhodná voda na jamkovišti, hráč může:

- Využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1d; nebo
- Nechat si náhodnou vodu ve směru hry odstranit.

Takovéto odstranění setřením nebo vytlačáním by mělo být prováděno kolmo na směr hry a mělo by zahrnout i oblast v rozumné vzdálenosti za jamkou ve směru hry (alespoň na šíři jedné stěrky nebo válce). Toto odstranění může provést pouze [určete, kdo tak může učinit, například pracovník údržby hřiště].”

K Tempo hry

Následující místní pravidla uvádění několik příkladů, jak se Soutěžní výbor může vypořádat s otázkou tempa hry. Nejedná se ale o vyčerpávající seznam a Soutěžní výbor může přijmout jiné místní pravidlo, které odpovídá prostředkům, které má k dispozici

K-1 Maximální čas pro odehrání kola nebo jeho části

Účel: Jestliže při soutěži není přítomen rozhodčí nebo je rozhodčích málo, může být pro Soutěžní výbor přijatelné jednoduché místní pravidlo, které stanoví maximální čas pro odehrání celého kola nebo určitého počtu jamek. Takové ustanovení se bude lišit podle počtu hráčů ve skupině a také formy hry. Jestliže skupina překročí stanovený maximální čas, všichni hráči v ní obdrží trest.

Vzorové místní pravidlo K-1

„Jestliže skupina dokončí kolo [nebo určete jiný počet jamek] ve zpoždění na předcházející skupinu větším, než je startovní interval, a zároveň za více jak [uvedte časové omezení, například 3 hodiny 45 minut] od okamžiku svého startu [případně změňte dle potřeby], všichni hráči v dané skupině obdrží jednu trestnou ránu [případně změňte dle potřeby].“

K-2 Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu

Účel: Jestliže je při soutěži přítomen dostatečný počet rozhodčích, může Soutěžní výbor přijmout místní pravidlo, které stanoví maximální čas k odehrání každé jamky a v případě, že hráči tento čas překročí, maximální čas k odehrání každé rány.

Níže uvedené místní pravidlo je příkladem soutěže ve hře na rány, kde každý hráč ve skupině bude samostatně měřen, když jeho skupina bude ve zpoždění.

V rámci tohoto místního pravidla lze případně použít i upravenou stupnici trestů uvedenou ve vzorovém místním pravidla K-5.

Vzorové místní pravidlo K-2

„Maximální povolený čas:

Maximální povolený čas je maximální čas, který Soutěžní výbor považuje za odpovídající k odehrání kola. Tento čas je vyjádřen jak pro každou jednotlivou jamku, tak i v součtech po každé jamce a zahrnuje veškerý herní čas, například včetně času na případná rozhodnutí nebo na přechod mezi jamkami.

Maximální povolený čas pro dokončení 18 jamek hřiště [vložte jméno hřiště] je [vložte maximální povolený čas, například 4 hodiny 5 minut]. Níže uvedený postup se uplatní, pouze když je skupina ve zpoždění.

Definice zpoždění:

První skupina je ve zpoždění, jestliže kdykoli během kola její dosavadní herní čas překročí čas povolený pro daný počet odehraných jamek. Jakákoli další skupina je ve zpoždění, jestliže je [určete, kdy je skupina ve zpoždění oproti předchozí skupině, například podle vzorového místního pravidla K-1] a zároveň překročila čas povolený k pro daný počet odehraných jamek.

Postup, když je supina ve zpoždění:

1. Rozhodčí sledují tempo hry a rozhodnou, kdy bude daná skupina, která je „ve zpoždění“, měřena. Při tomto se berou do úvahy případné polehčující okolnosti, jako je nedávné rozhodnutí, které zabralo hodně času, ztracený nebo nehratelný míč atd.

Jestliže padne rozhodnutí, že skupina bude měřena, pak každý hráč ve skupině bude samostatně měřen a rozhodčí uvědomí všechny hráče, že jsou ve zpoždění a že budou měřeni.

Vy výjimečným případě může být namísto celé skupiny měřen pouze jeden hráč nebo několik hráčů ze skupiny.

2. Maximální čas pro odehrání rány je [uvedte příslušný čas, například 40 vteřin].

[Dalších 10 vteřin má k dispozici hráč, který jako první ve skupině hraje: a) odpal na jamce par 3; b) ránu na jamkoviště]; a c) přihrávku nebo pat.]

Měření započne, jakmile hráč měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší. Čas potřebný ke zjištění vzdálenosti a k výběru hole se započítává do času spotřebovaného na ránu.

Na jamkovišti měření započne, když hráč měl dostatek času na to, aby označil, zvedl, očistil a vrátil svůj míč a opravil poškození nebo odstranil volné přírodní předměty ve svém směru hry. Čas strávený zkoumáním směru hry zpoza jamky nebo zpoza míče se započítává do času spotřebovaného na ránu.

Měření započne, když rozhodčí rozhodne, že daný hráč měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší.

Měření skupiny skončí, jakmile skupina dožene zpoždění. Hráčům bude ukončení měření oznámeno.

Trest za porušení místního pravidla:

- **První porušení: Jedna trestná rána**
- **Druhé porušení: Všeobecný trest (nad rámec předchozího trestu)**
- **Třetí porušení: Diskvalifikace.**

Dokud není hráči oznámen jeden trest, nemůže dostat další.

Postup, když je supina ve zpoždění opakovaně během jednoho kola:

Jestliže je skupina ve zpoždění vícekrát během jednoho kola, vždy se uplatní výše uvedený postup. Porušení a obdržené tresty se započítávají kumulativně, dokud není kolo dokončeno. Hráč nemůže obdržet další trest, dokud mu není oznámen trest předchozí.”

K-3 Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu při Stablefordu

Účel: Při Stablefordu může Soutěžní výbor upravit trest za porušení vzorového místního pravidla K-2 tak, aby bylo zajištěno, že trest bude mít dopad na hráčův výsledek. Soutěžní výbor také může v případě prvního porušení udělit slovní napomenutí.

Vzorové místní pravidlo K-3

„Tresty podle vzorového místního pravidla K-2 jsou upraveny takto:

Trest za porušení místního pravidla:

- **První porušení: Odečtení jednoho bodu od celkového výsledku hráče za dané kolo.**
- **Druhé porušení: Odečtení dalších dvou bodů od celkového výsledku hráče za dané kolo.**
- **Třetí porušení: Diskvalifikace.”**

K-4 Stanovení tempa hry pro každou jamku a pro každou ránu při soutěži Par/Bogey

Účel: Při hře Par/Bogey může Soutěžní výbor upravit trest za porušení vzorového místního pravidla K-2 tak, aby bylo zajištěno, že trest bude mít dopad na hráčův výsledek. Soutěžní výbor také může v případě prvního porušení udělit slovní napomenutí.

Vzorové místní pravidlo K-4

„Tresty podle vzorového místního pravidla K-2 jsou upraveny takto:

Trest za porušení místního pravidla:

- **První porušení: Odečtení jedné jamky od celkového výsledku hráče za dané kolo.**
- **Druhé porušení: Odečtení druhé jamky od celkového výsledku hráče za dané kolo.**
- **Třetí porušení: Diskvalifikace.”**

K-5 Úprava trestů za porušení tempa hry

Účel: Soutěžní výbor může upravit tresty za porušení tempa hry tak, že trestem za první porušení bude rozhodčím udělené ústní varování. Uvedený příklad řeší soutěž ve hře na rány, pro soutěže Stableford a Par/Bogey je úprava obdobná.

Vzorové místní pravidlo K-5

„Trest za porušení místního pravidla:

- **První porušení: Ústní varování rozhodčího**
- **Druhé porušení: Jedna trestná rána**
- **Třetí porušení: Všeobecný trest (nad rámec předchozího trestu)**
- **Čtvrté porušení: Diskvalifikace.”**

L Neschválená místní pravidla

Soutěžní výbor má podle Pravidel golfu značnou pravomoc ohledně přijetí místních pravidel tak, aby vyhovovala potřebám daného hřiště nebo soutěže. Avšak všechna taková místní pravidla musí být v souladu se zásadami uvedenými v této sekci (Vzorová místní pravidla).

Pravidlo 1.3c(3) stanoví, že Soutěžní výbor nemá pravomoc uplatňovat tresty jiným způsobem, než jak určují Pravidla golfu. Proto není přípustné, aby Soutěžní výbor přijal neschválené místní pravidlo, které ruší nebo mění předepsané tresty. Například Soutěžní výbor nemůže změnit trest diskvalifikace za použití nevyhovující hole na všeobecný trest, nebo změnit všeobecný trest za nevrácení míče na původní místo na jednu trestnou ránu. Soutěžní výbor také nemůže uložit trest v situaci, ve které ho Pravidla golfu neukládají, například když hráč ve hře na rány nesečte svůj celkový výsledek na výsledkovém lístku.

Navíc Soutěžní výbor nesmí přijmout místní pravidlo, které by překračovalo povolený rámec místních pravidel způsobem, který by byl v rozporu se základními principy Pravidel golfu. Například umožnění povoleného stavění všude v poli nebo beztrestné úlevy od děr po vyseknutých drnech by bylo v rozporu se základním principem stanoveným v Pravidle 1.1, a to že míč se hraje, jak leží.

Základním principem hry na hendikep je, že hráč musí hrát podle Pravidel golfu. Jestliže Soutěžní výbor schválí místní pravidlo, které se podstatným způsobem odchyluje od Pravidel golfu, nemusí se jednat o kvalifikační výsledek v hendikepovém smyslu. Ohledně povolených výjimek nahlédněte do pravidel a doporučení příslušného hendikepového systému.

Jestliže Soutěžní výbor usoudí, že z důvodu výjimečným místních podmínek je pro zajištění spravedlivé hry potřeba zavést místní pravidlo, které není v souladu se zásadami uvedenými v této sekci, měl by:

- [Ověřit si na stránkách RandA.com](#), zdali nejsou k dispozici další upravená místní pravidla, která by danou situaci pokryla, nebo
- [Poradit se s přímo s R&A](#).

Další formy hry

Nejrozšířenější formy hry na jamky, na rány, s partnerem a v rámci týmu jsou detailně popsány v Pravidlech 1 – 24. Tato sekce popisuje některé další možné formy hry. Detailní úpravy základních Pravidel 1 – 24, které jsou pro tyto formáty potřeba, naleznete na RandA.org.

Upravený Stableford

Upravený Stableford je forma hry, která vyššími body odměňuje dobrou hru, ale zase za špatnou hru body odečítá. Například za birdie mohou být přiděleny čtyři body, za par dva, ale za bogey se jeden bod odečte.

Greensomes

Greensomes jsou variantou čtyřhry (Foursomes), kde oba partneři zahrají svůj míč z odpaliště a následně vyberou jeden z nich. Ve hře pak pokračuje hráč, jehož míč nebyl vybrán, a dále se hráči v ranách střídají, dokud není jamka dohrána. Například na první jamce je vybrán míč hráče A, hráč B bude hrát druhou ránu, hráč A třetí a tak dále, dokud není míč v jamce. Z druhého odpaliště zahrají svůj míč opět oba hráči a celý proces se opakuje.

Další možné varianty Greensomes jsou:

- Pinehurst Foresomes, kde oba hráči zahrají odpal, pak odehrají druhé rány míčem svého partnera (tedy hráč A zahraje míč hráče B a naopak). Teprve po těchto druhých ranách pak hráči provedou výběr, který míč budou nadále hrát, dokud nebude v jamce, přičemž se v ranách střídají.
- Čínský nebo St Andrews Greensomes, kdy hráči před zahájením hry určí, kdo z nich bude hrát druhé rány na lichých a kdo na sudých jamkách. Tato volba pak platí bez ohledu na to, čí odpal se použije pro další hru na dané jamce. V dalších ranách na každé jamce se pak hráči střídají.

Scramble

Scramble je týmovou soutěží pro týmy o dvou, třech nebo čtyřech hráčích. Každý hráč na každé jamce zahraje svůj míč z odpaliště, jeden z míčů je vybrán pro další hru a všichni hráči pak hrají své druhé rány z tohoto místa. Opět je vybrána jedna z druhých ran a třetí rány hrají všichni z příslušného místa, a tak dále, dokud není míč dohrán.

Existuje mnoho různých variant základního formátu hry Scramble. Mezi ně patří:

- Texas Scramble je Scramble pro čtyřčlenné týmy, kdy je požadováno, aby se za kolo využil alespoň určitý minimální počet prvních odpalů každého z členů týmu. Některé varianty Texas Scramble vyžadují, aby jamky par 3 odehrál každý z hráčů svým míčem.
- Florida Scramble (někdy též Dropout Scramble, Step Aside, Stand Aside, Stand Out) požaduje, aby další ránu nehrál hráč, jehož míč byl vybrán.
- Při jednočlenném Scramble hraje každý hráč dva míče, z nich si vždy vybere a z daného místa opět hraje dva míče, a tak dále, dokud není jamka dohrána.

Zápočet dvou nejlepších výsledků ze čtyř

Toto je formát pro hru čtyřčlenných týmů, kdy se do týmového skóre počítají nejlepší dva individuální výsledky na každé jamce.